SKYTEF

soluções em captura de transações

Descrição da Solução NAVS

(Navegador Skytef)

SKYTEF

Versão 1.43.0 – 09/04/2019

Sumário

1.0 Introdução 6

2.0 Descrição Inicial 7

Lista de códigos de status HTTP 7

1xx Informativa 7

3.2.1 100 Continuar 7
3.2.2 101 Mudando protocolos 8
3.2.3 102 Processamento (WebDAV) (RFC 2518) 8
3.2.4 122 Pedido-URI muito longo 8

2xx Sucesso 8

3.2.5 200 OK 8
3.2.6 201 Criado 8
3.2.7 202 Aceito 8
3.2.8 203 não-autorizado (desde HTTP/1.1) 8
3.2.9 204 Nenhum conteúdo 9
3.2.10 205 Reset 9
3.2.11 206 Conteúdo parcial 9
3.2.12 207-Status Multi (WebDAV) (RFC 4918) 9

3xx Redirecionamento 9

3.2.13 300 Múltipla escolha 9
3.2.14 301 Movido 9
3.2.15 302 Encontrado 9
3.2.16 304 Não modificado 10
3.2.17 305 Use Proxy (desde HTTP/1.1) 10
3.2.18 306 Proxy Switch 10
3.2.19 307 Redirecionamento temporário (desde HTTP/1.1) 10

4xx Erro de cliente 10

3.2.20 400 Requisição inválida 10
3.2.21 401 Não autorizado 11
3.2.22 402 Pagamento necessário 11
3.2.23 403 Proibido 11
3.2.24 404 Não encontrado 11
3.2.25 405 Método não permitido 11
3.2.26 406 Não Aceitável 11
3.2.27 407 Autenticação de proxy necessária 11
3.2.28 408 Tempo de requisição esgotou (Timeout) 11

3.2.29 409 Conflito 12
3.2.30 410 Gone 12
3.2.31 411 comprimento necessário 12
3.2.32 412 Pré-condição falhou 12
3.2.33 413 Entidade de solicitação muito grande 12
3.2.34 414 Pedido-URI Too Long 12
3.2.35 415 Tipo de mídia não suportado 12
3.2.36 416 Solicitada de Faixa Não Satisfatória 12
3.2.37 417 Falha na expectativa 12
3.2.38 418 Eu sou um bule de chá 13
3.2.39 422 Entidade improcessável (WebDAV) (RFC 4918) 13
3.2.40 423 Fechado (WebDAV) (RFC 4918) 13
3.2.41 424 Falha de Dependência (WebDAV) (RFC 4918) 13
3.2.42 425 coleção não ordenada (RFC 3648) 13
3.2.43 426 Upgrade Obrigatório (RFC 2817) 13
3.2.44 450 bloqueados pelo Controle de Pais do Windows 13
3.2.45 499 cliente fechou Pedido (utilizado em ERPs/VPSA) 13

5xx outros erros 14
3.2.46 500 Erro interno do servidor (Internal Server Error) 14
3.2.47 501 Não implementado (Not implemented) 14
3.2.48 502 Bad Gateway 14
3.2.49 503 Serviço indisponível (Service Unavailable) 14
3.2.50 504 Gateway Time-Out 15
3.2.51 505 HTTP Version not supported 15

3.0 Detalhamento dos Comandos 15

3.1 CONSOLE 16

3.2 GET 18
3.2.52 CARTÃO MAGNÉTICO 19
3.2.53 ENTRADA NUMÉRICA 19
3.2.54 ENTRADA ALFANUMÉRICA 20
3.2.55 ENTRADA NUMÉRICA SECRETA 20
3.2.56 ENTRADA NUMÉRICA COM CASAS DECIMAIS 21
3.2.57 MÁSCARA GENÉRICA 22
3.2.58 AGUARDA TECLA ESPECIAL 24
3.2.59 AGUARDA TECLA 25
3.2.60 STATUS ATUAL DA COMUNICAÇÃO NO POS 26
3.2.61 STATUS ATUAL DA BATERIA EM PERCENTUAL 27
3.2.62 CONTROLA SESSÃO 27
3.2.63 VALOR MOEDA 28
3.2.64 NUMERO DE SÉRIE 29
3.2.65 CÓDIGO DE BARRAS 30
3.2.66 PORTA SERIAL 31
3.2.67 CONTROLES DA PORTA SERIAL 32
3.2.68 VERSÃO 33
3.2.69 VERSÃO DO SISTEMA OPERACIONAL 34
3.2.70 MODELO 35
3.2.71 IDENTIFICAÇÃO DO CHIP 36
3.2.72 MIFARE 37
3.2.73 CTLS 37
3.2.74 LEITURA DE DADOS DO MIFARE 38
3.2.75 TOUCH (somente no Vx680) 39

3.2.76 DATA E HORA 41
3.2.77 CPF 42
3.2.78 HOUR 43
3.2.79 DATA 44
3.2.80 CNPJ 45
3.2.81 APDUCHIP 46
3.2.82 DESNBS 47
3.2.83 INFO_FILE 48
3.2.84 DRIVE_SIZE 49
3.2.85 EMV 50
3.2.86 EMV_ID 51
3.2.87 INSERTCARD 52
3.2.88 VARIAVEIS DO CONFIG NAVS - VAR 53
3.2.89 MAC Address do WiFi 56
3.2.90 MAC Address do ETHERNET 56
3.2.91 IMEI 56
3.2.92 IMSI 56
3.2.93 KEY 57
3.2.94 SMARTCHOICE 58
3.2.95 MD5 58
3.2.96 SSLKEYS 58

3.3 DELAY 59
3.4 SELECT 60
3.5 FTP 62
3.6 FINGERPRINT 64
3.7 TONE 66
3.8 PRINTER 67
3.9 CANCEL_KEY 67
3.10 CHGCONFNT 68
3.11 PRNFNT 70
3.12 WRITE_AT 71
3.13 DRAW (Somente para Vx680) 72
3.14 CHGPRNFNT 73
3.15 PRNLOGO 75
3.16 CONLOGO 76
3.17 ANIMATE 77
3.18 CODEBAR – Impressão 78
3.19 GERADOR DE QR CODES 79
3.20 Criar Código de barras 3 de 9 80
3.21 Criar Código de Barras ITF (2 de 5) 81
3.22 Criar Código de Barras CODE-128 82

3.23 SAÍDA SERIAL 83
3.24 SET TIME 83
3.25 SET BACKLIGHT 84
3.26 SET KBBACKLIGHT 85
3.27 KEYBOARD 86
3.28 SET PORTA SERIAL 88
3.29 CAPTURA ÚNICA DE ENTRADA 89
3.30 INIT 91
3.31 POST 91
3.32 FILE 93
3.33 REMOVE ARQUIVO NO POS 96
3.34 DUAL CHIP 97
3.35 COPIA DE/PARA DISPOSITIVOS EXTERNOS - ARQUIVOS 98
3.36 RESET 99
3.37 CONFIG_NAVS 100
3.38 IMPRESSÃO DE BOLETO 107
3.39 ENVIO DE ARQUIVO 109
3.40 UNZIP DE ARQUIVO NO POS 110
3.41 COMANDOS AND, OR, XOR, URL_encode e URL_decode para LUA 111
3.42 HTMLDEBUG 112
3.43 RELICENCIA 113
3.44 GRAVAÇAO EM ARQUIVO DAS CAPTURAS – POSTOFF (uso para offline) 114
3.45 IMPRESSÃO OFFLINE – PRINTEROFF 115
3.46 VALIDAÇÃO OFFLINE – VALIDATEOFF 116
3.47 TELECARGA 118
3.48 ATIVAÇÃO DE OPERADORA GPRS 119
3.49 GRAVAÇAO EM VARIAVEIS DO CONFIG NAVS – SET VAR 120
3.50 Habilitando ou desabilitando o acesso ao menu de configuração 121
4.0 OFFLINE com Lua / SQLite 122
5.0 Compilador Lua 125
6.0 MIFARE – leitura e escrita 126
7.0 PAGAMENTO 127
8.0 PAY 143

9.0 EMV_BC ____ *145*
10.0 WEB SERVICES ____ *148*
11.0 CRIPTOGRAFIA ____ *149*
12.0 GPS ____ *150*
13.0 CLEAR_SITEF_TABS ____ *152*
13.0 Descrição da Mensagem do POS ao Servidor ____ *153*
14.0 Exemplo de uso ____ *154*
15.0 Configuração do NAVS ____ *156*
16.0 Economia de energia ____ *169*
17.0 Status do Terminal ____ *170*
18.0 Histórico das Versões ____ *172*

1.0 Introdução

NAVS é a plataforma de desenvolvimento da Skytef que proporciona às redes de POS flexibilidade nas aplicações. Possibilita rápido desenvolvimento de novas funcionalidades e serviços, atendendo aos mais diversos mercados como redes adquirentes, *private label*, bancos, financeiras, correspondente bancário, fidelidade, entre outros.

NAVS é um navegador que permite que o POS acesse o servidor, utilizando o mesmo tipo de conexão das transações. O acesso ao servidor possibilita realizar atualizações das aplicações e implementar novos serviços, o que pode ser feito em toda rede ou em um único terminal, de acordo com a necessidade do gestor.

Vantagens

- Reduz tempo nos processos de certificação de aplicações
- Transforma a rede de POS numa rede de serviços
- Possibilita ativação/desativação de serviços nos terminais POS remotamente
- Facilita o desenvolvimento, pois é uma plataforma amigável e intuitiva

2.0 Descrição Inicial

NAVS é uma aplicação que será carregada no POS e interpretará comandos recebidos do Servidor.

Na carga inicial, deverá existir um arquivo XML contendo as informações da primeira comunicação do POS para o Servidor, como uma inicialização.

Na resposta, o Servidor deverá enviar os comandos XML para terminar a inicialização e iniciar a primeira transação.

O POS capturará os dados desta transação e enviará ao Servidor que deverá responder com os comandos para terminar a transação e iniciar a próxima.

IMPORTANTE:

O NAVS utiliza o protocolo HTTP ou HTTPS.
O campo mandatório que deve ser enviado pelo Host no protocolo HTTP é o “Content_Lenght”.

Abaixo os principais erros do protocolo HTTP, conforme a Wikipedia:

(https://pt.wikipedia.org/wiki/Lista_de_c%C3%B3digos_de_estado_HTTP).

Lista de códigos de status HTTP

A seguir está uma lista de códigos de resposta em HTTP (HyperText Transfer Protocol). Isso inclui os códigos padrões de internet da IETF, outras especificações e alguns códigos adicionais usados. O primeiro dígito do código de status indica uma das cinco classes de resposta, o mínimo necessário para um cliente HTTP é que ele reconheça essas cinco classes. Microsoft IIS pode usar sub-códigos decimais adicionais específicos para fornecer mais informações, mas estes não estão listados aqui. As frases utilizadas são os exemplos padrão, mas qualquer alternativa humana legível pode ser fornecida. Salvo disposição em contrário, o código de status é parte do padrão HTTP/1.1.

1xx Informativa

Solicitação recebida, dando continuidade ao processo. Essa classe de códigos de status indica uma resposta provisória, constituída apenas do Status-Line e cabeçalhos opcionais, e é encerrado por uma linha vazia. Desde a versão HTTP/1.0 não são definidios todos os códigos de status 1xx, os servidores não devem enviar uma resposta 1xx para um cliente HTTP/1.0, exceto sob condições experimentais.

3.2.1 100 Continuar

Isso significa que o servidor recebeu os cabeçalhos da solicitação, e que o cliente deve proceder para enviar o corpo do pedido (no caso de haver um pedido um corpo deve ser enviado, por exemplo, um POST pedido). Se o corpo é grande o pedido, enviando-os para um servidor, quando o pedido já foi rejeitada com base em cabeçalhos inadequado é ineficiente. Para ter um cheque do servidor se o pedido pode ser aceite com base no pedido de cabeçalhos sozinho, o cliente deve enviar Esperar: 100-continue como um cabeçalho no seu pedido

inicial e verifique se a 100 Continuar código de status é recebido em resposta antes de permanente (ou receber 417 Falha na expectativa e não continuar).

3.2.2 101 Mudando protocolos

Isso significa que o solicitante pediu ao servidor para mudar os protocolos e o servidor está reconhecendo que irá fazê-lo.

3.2.3 102 Processamento (WebDAV) (RFC 2518)

Como uma solicitação WebDAV pode conter muitos sub-pedidos que envolvam operações de arquivo, pode demorar muito tempo para concluir o pedido. Este código indica que o servidor recebeu e está processando o pedido, mas nenhuma resposta ainda não está disponível. Isso impede que o cliente o tempo limite e supondo que o pedido foi perdido.

3.2.4 122 Pedido-URI muito longo

Este é um padrão IE7 somente código não significa que o URI é mais do que um máximo de 2083 caracteres. (Ver código 414).

2xx Sucesso

Esta classe de códigos de status indica a ação solicitada pelo cliente foi recebida, compreendida, aceita e processada com êxito.

3.2.5 200 OK

Padrão de resposta para solicitações HTTP sucesso. A resposta real dependerá do método de solicitação usado. Em uma solicitação GET, a resposta conterá uma entidade que corresponde ao recurso solicitado. Em uma solicitação POST a resposta conterá a descrição de uma entidade, ou contendo o resultado da ação.

3.2.6 201 Criado

O pedido foi cumprido e resultou em um novo recurso que está sendo criado.

3.2.7 202 Aceito

O pedido foi aceito para processamento, mas o tratamento não foi concluído. O pedido poderá ou não vir a ser posta em prática, pois pode ser anulado quando o processamento ocorre realmente.

3.2.8 203 não-autorizado (desde HTTP/1.1)

O servidor processou a solicitação com sucesso, mas está retornando informações que podem ser de outra fonte.

3.2.9 204 Nenhum conteúdo

O servidor processou a solicitação com sucesso, mas não é necessário nenhuma resposta.

3.2.10 205 Reset

O servidor processou a solicitação com sucesso, mas não está retornando nenhum conteúdo. Ao contrário da 204, esta resposta exige que o solicitante redefinir a exibição de documento.

3.2.11 206 Conteúdo parcial

O servidor está entregando apenas parte do recurso devido a um cabeçalho intervalo enviados pelo cliente. O cabeçalho do intervalo é usado por ferramentas como wget para permitir retomada de downloads interrompidos, ou dividir um download em vários fluxos simultâneos.

3.2.12 207-Status Multi (WebDAV) (RFC 4918)

O corpo da mensagem que se segue é um XML da mensagem e pode conter um número de códigos de resposta individual, dependendo de quantas sub-pedidos foram feitos.

3xx Redirecionamento

O cliente deve tomar medidas adicionais para completar o pedido. Essa classe de código de status indica que a ação ainda precisa ser levado pelo agente do usuário, a fim de atender à solicitação. A ação necessária pode ser realizada pelo agente, sem interação com o usuário, se e somente se o método utilizado no segundo pedido é GET ou HEAD. Um agente do usuário não deve redirecionar automaticamente uma solicitação de mais de cinco vezes, uma vez que tais redirecionamentos geralmente indicam um loop infinito .

3.2.13 300 Múltipla escolha

Indica várias opções para o recurso que o cliente pode acompanhar. É, por exemplo, poderia ser usado para apresentar opções de formato diferente para o vídeo, arquivos de lista com diferentes extensões, ou desambiguação sentido da palavra.

3.2.14 301 Movido

Esta e todas as solicitações futuras devem ser direcionada para o URI.

3.2.15 302 Encontrado

Este é um exemplo de boas práticas industriais contradizendo a norma. Especificação HTTP/1.0 (RFC 1945) exigiu o cliente para executar um redirecionamento temporário (o que descreve frase original era “Movido

Temporariamente"), mas os browsers populares executadas 302 com a funcionalidade de um 303 Consulte Outros. Por isso, acrescentou HTTP/1.1 códigos de status 303 e 307 a distinguir entre os dois comportamentos. No entanto, a maioria das aplicações Web e os quadros ainda usam o código de status 302 como se fosse o 303.

3.2.16 304 Não modificado

Indica que o recurso não foi modificado desde o último pedido. Normalmente, o cliente fornece um cabeçalho HTTP como o Se-Modificado-Desde cabeçalho para proporcionar um tempo contra o qual para comparar. Usando este poupa largura de banda e de reprocessamento no servidor e cliente, uma vez que apenas os dados do cabeçalho devem ser enviados e recebidos em comparação com a totalidade da página que está sendo reprocessados pelo servidor, em seguida, enviado novamente utilizando mais largura de banda do servidor e cliente.

3.2.17 305 Use Proxy (desde HTTP/1.1)

Muitos clientes HTTP (como o Mozilla e Internet Explorer) podem não tratar corretamente as respostas com este código de status, principalmente por razões de segurança.

3.2.18 306 Proxy Switch

Mudança de proxy. Deixou de ser usado.

3.2.19 307 Redirecionamento temporário (desde HTTP/1.1)

Nesta ocasião, o pedido deve ser repetido com outro URI, mas futuras solicitações ainda pode usar a URI original. Em contraste com a 303, o método de pedido não deve ser mudado quando a reedição do pedido original. Por exemplo, uma solicitação POST deve ser repetido com outro pedido POST.

4xx Erro de cliente

A classe 4xx de código de status é destinado para os casos em que o cliente parece ter cometido um erro. Exceto quando estiver respondendo a uma solicitação HEAD, o servidor deve incluir uma entidade que contém uma explicação sobre a situação de erro, e se é uma condição temporária ou permanente. Esses códigos de status são aplicáveis a qualquer método de solicitação. Os agentes do usuário devem exibir qualquer entidade incluída para o usuário. Estes são tipicamente os códigos de erro mais comuns encontrados durante online.

3.2.20 400 Requisição inválida

O pedido não pode ser entregue devido à sintaxe incorreta.

3.2.21 401 Não autorizado

Semelhante ao 403 Proibido, mais especificamente para o uso quando a autenticação é possível, mas não conseguiu ou ainda não foram fornecidos. A resposta deve incluir um cabeçalho do campo www-authenticate contendo um desafio aplicável ao recurso solicitado. Veja Basic autenticação de acesso e autenticação Digest acesso.

3.2.22 402 Pagamento necessário

Reservado para uso futuro. A intenção original era que esse código pudesse ser usado como parte de alguma forma de dinheiro digital ou de micro pagamento regime, mas isso não aconteceu, e esse código não é usado normalmente.

3.2.23 403 Proibido

O pedido é reconhecido pelo servidor mas este recusa-se a executá-lo. Ao contrário resposta “401 Não Autorizaodo”, autenticação não fará diferença e o pedido não deve ser requisitado novamente.

3.2.24 404 Não encontrado

O recurso requisitado não foi encontrado, mas pode ser disponibilizado novamente no futuro. As solicitações subsequentes pelo cliente são permitidas.

3.2.25 405 Método não permitido

Foi feita uma solicitação de um recurso usando um método de pedido não é compatível com esse recurso, por exemplo, usando GET em um formulário, que exige que os dados a serem apresentados via POST, PUT ou usar em um recurso somente de leitura.

3.2.26 406 Não Aceitável

O recurso solicitado é apenas capaz de gerar conteúdo não aceitáveis de acordo com os cabeçalhos Accept enviados na solicitação.

3.2.27 407 Autenticação de proxy necessária

3.2.28 408 Tempo de requisição esgotou (Timeout)

O servidor sofreu timeout ao aguardar a solicitação. De acordo com as especificações HTTP W3: “O cliente não apresentou um pedido dentro do tempo que o servidor estava preparado para esperar. O cliente PODE repetir o pedido sem modificações a qualquer momento mais tarde.”

3.2.29 409 Conflito

Indica que a solicitação não pôde ser processada por causa do conflito no pedido, como um conflito de edição.

3.2.30 410 Gone

Indica que o recurso solicitado não está mais disponível e não estará disponível novamente. Isto deve ser usado quando um recurso foi intencionalmente removido e os recursos devem ser removidos. Ao receber um código de estado 410, o cliente não deverá solicitar o recurso novamente no futuro. Clientes como motores de busca devem remover o recurso de seus índices. A maioria dos casos de uso não necessitam de clientes e motores de busca para purgar o recurso, e um “404 Not Found” pode ser utilizado.

3.2.31 411 comprimento necessário

O pedido não especifica o comprimento do seu conteúdo, o que é exigido pelo recurso solicitado.

3.2.32 412 Pré-condição falhou

O servidor não cumpre uma das condições que o solicitante coloca na solicitação.

3.2.33 413 Entidade de solicitação muito grande

A solicitação é maior do que o servidor está disposto ou capaz de processar.

3.2.34 414 Pedido-URI Too Long

O URI fornecido foi muito longo para ser processado pelo servidor.

3.2.35 415 Tipo de mídia não suportado

A entidade tem um pedido tipo de mídia que o servidor ou o recurso não tem suporte. Por exemplo, o cliente carrega uma imagem como image / svg + xml, mas o servidor requer que imagens usar um formato diferente.

3.2.36 416 Solicitada de Faixa Não Satisfatória

O cliente solicitou uma parte do arquivo, mas o servidor não pode fornecer essa parte. Por exemplo, se o cliente pediu uma parte do arquivo que está para além do final do arquivo.

3.2.37 417 Falha na expectativa

O servidor não pode cumprir as exigências do campo de cabeçalho Espere-pedido.

3.2.38 418 Eu sou um bule de chá

Este código foi definido em 1998 como uma das tradicionais brincadeiras de 1º de abril da IETF, na RFC 2324, Hyper Text Cafeteira Control Protocol, e não é esperado para ser implementado por servidores HTTP reais.

3.2.39 422 Entidade improcessável (WebDAV) (RFC 4918)

O pedido foi bem formado, mas era incapaz de ser seguido devido a erros de semântica.

3.2.40 423 Fechado (WebDAV) (RFC 4918)

O recurso que está sendo acessado está bloqueado.

3.2.41 424 Falha de Dependência (WebDAV) (RFC 4918)

A solicitação falhou devido à falha de uma solicitação anterior (por exemplo, um PROPPATCH).

3.2.42 425 coleção não ordenada (RFC 3648)

Definido em projectos de “WebDAV Avançada Coleções Protocolo”, mas não está presente no “Web Distributed Authoring and Versioning (WebDAV) Ordenados Coleções protocolo”.

3.2.43 426 Upgrade Obrigatório (RFC 2817)

O cliente deve mudar para um outro protocolo, como TLS/1.0 . Resposta n º 444 Um Nginx extensão do servidor HTTP. O servidor retorna nenhuma informação para o cliente e fecha a conexão (útil como um impedimento para malware). Com 449 Repetir Uma extensão de Microsoft. O pedido deve ser repetida após a realização da ação apropriada.

3.2.44 450 bloqueados pelo Controle de Pais do Windows

Uma extensão de Microsoft. Este erro é dado quando Parental Controls do Windows estão ativadas e está bloqueando o acesso a determinada página da web.

3.2.45 499 cliente fechou Pedido (utilizado em ERPs/VPSA)

Um Nginx extensão do servidor HTTP. Este código é introduzido para registrar o caso quando a conexão é fechada pelo cliente ao servidor HTTP é o processamento de seu pedido, fazendo com que servidor não consiga enviar o cabeçalho HTTP de volta.

5xx outros erros

3.2.46 500 Erro interno do servidor (Internal Server Error)

Indica um erro do servidor ao processar a solicitação. Na grande maioria dos casos está relacionada as permissões dos arquivos ou pastas do software ou script que o usuário tenta acessar e não foram configuradas no momento da programação/construção do site ou da aplicação. Para corrigir, verifique o diretório em que o arquivo ou recurso que houve falha de acesso está localizado, e este arquivo (bem como todos os outros), obedeçam às regras seguintes:

Pastas — chmod 755 (não utilizar 777) Arquivos — chmod 644 (não utilizar o 777, só utilizar outro se for expressamente solicitado na instalação)

OBS.: algumas aplicações e ou sistemas requerem permissões diferenciadas, pelo qual é importante verificar com os criadores do scripts/sistema, qual seria a permissão correta a usar. O exemplo descreve como é realizado em sistemas operacionais Unix-like. Fazer analogia como é realizado em sistemas como Windows (Windows 7, 8, XP entre outros).

Este erro também pode ocorrer se o arquivo .htaccess do seu site estiver modificando os parâmetros ou tentando fazer o PHP utilizar comandos como: php_flag ou php_value. Remova qualquer entrada com esses comandos do arquivo .htaccess. Se for fazer modificações nos parâmetros do PHP, utilize o arquivo php.ini para fazer isso.

3.2.47 501 Não implementado (Not implemented)

O servidor ainda não suporta a funcionalidade ativada

3.2.48 502 Bad Gateway

Em regra, o erro quando há uma configuração imprecisa entre os computadores de back-end, possivelmente incluindo o servidor Web no site visitado. Antes de analisar este problema, é necessário limpar o cache do navegador, completamente.

Se estiver navegando na Web e observar este problema em todos os websites visitados, então 1) o seu provedor de serviço de Internet tem uma falha/sobrecarga em um equipamento principal ou 2) tem algo de errado com a sua conexão interna à Internet, por exemplo, o firewall não está funcionando corretamente. Se for o primeiro caso, somente o seu provedor pode ajudar. Se for o segundo, você precisa corrigir o que quer que esteja prevenindo que você acesse a Internet.

Se tiver este problema somente em alguns websites visitados, provavelmente existe um problema nos sites. Por exemplo, uma das peças dos equipamentos estão falhando ou estão sobrecarregadas. Entre em contato com os responsáveis destes sites.

3.2.49 503 Serviço indisponível (Service Unavailable)

O servidor está em manutenção ou não consegue dar conta dos processamentos de recursos devido à sobrecarga do sistema. Isto deve ser uma condição temporária.

3.2.50 504 Gateway Time-Out

É caracterizado por erros particulares do site em questão. Pode ser que o site esteja em manutenção ou não exista.

3.2.51 505 HTTP Version not supported

A maioria dos browsers assumem que os servidores de rede suportam versões 1.x do protocolo HTTP. Na prática, as versões muito antigas como a 0.9 são pouco utilizadas atualmente, não apenas porque eles fornecem pouca segurança e desempenho mais baixo do que as versões mais recentes do protocolo. Então, se acontecer esse erro no seu navegador de rede, a única opção é fazer o upgrade do software do servidor de rede. Se a versão da solicitação 1.x falhar, pode ser porque o servidor de rede está suportando versões incorretas do protocolo 1.x, em vez de não suportá-las.

6xx outros erros

3.0 Detalhamento dos Comandos

Através de 'scripts', o servidor designará os comandos a serem executados pelo POS, como display, impressora, cartão, captura de dados, etc.

Obs.: Quando tiver variáveis nos comandos para receber algum retorno, não coloque variáveis no seu código com o mesmo nome.
Exemplo: se o comando for <GET NAME=CAMPO1 TYPE=VALUE SIZE=X COL=Y LIN=Z>, não coloque uma variável NAME para NAME (<~~GET NAME=NAME TYPE=VALUE SIZE=X COL=Y LIN=Z~~>).

Obs2.: Para os comandos que utilizam os parâmetros LINHA e COLUNA na tela do POS, é importante ressaltar que linha e coluna iniciais possuem inicialmente os respectivos valores : 1 e 0, portanto se quiser posicionar algo na primeira linha e na primeira coluna no console devemos atribuir 1 para linha e 0 para coluna.

A seguir o detalhamento de alguns 'scripts':

3.1 *CONSOLE*

<CONSOLE NOCLS=x> inicia texto para o display,
</CONSOLE> finaliza texto para o display.

A mudança de linha é realizada pelo comando <BR>.

O parâmetro NOCLS determina se uma imagem que estiver no display será apagada ou não com a atualização do texto na tela.
X representa os valores que podem ser assumidos 0=não 1=sim.

No Vx520, caso a mensagem ultrapassar o número de linhas da Console, use as teclas de Scroll (definidas no menu de configuração), para navegar pelas linhas.

Obs.: Qualquer outro comando deverá ser utilizado fora de "<CONSOLE NOCLS=x>yyy</CONSOLE>", entre eles haverá SOMENTE texto para o display.

Obs.2: Caracteres especiais devem ser passados com o respectivo número hexadecimal para que possam ser interpretados corretamente e ter a exibição desejada na tela. Para exibir na tela o caractere de seta para cima utilize "\x14\x15", para exibir seta para baixo utilize "\x16\x17",para exibir seta para direita utilize "\x18", e exibir seta para esquerda utilize "\x19".
Abaixo um exemplo de como inserir seta para cima no console :

<CONSOLE NOCLS=0>\x14\x15</CONSOLE>

A seguir tabelas com alguns valores correspondentes em hexadecimal de caracteres especiais:

Caractere	Valor Hexadecimal correspondente
?	3F
@	40
[	5B
\	5C
]	5D
^	5E
`	60
{	7B

Caractere	Valor Hexadecimal correspondente
!	21
“	22
#	23
$	24
%	25
&	26
‘	27
(	28
)	29
*	2ª
+	2B
,	2C
-	2D
÷	F7
.	2E
:	3A
;	3B
<	3C
=	3D
>	3E

Caractere	Valor Hexadecimal correspondente
¬	AC
ë	EB
®	AE
°	B0
à	E0
á	E1
â	E2
ã	E3
ä	E4
å	E5
µ	B5
¶	B6
¿	BF
À	C0
Á	C1
Â	C2
Ã	C3

Caractere	Valor Hexadecimal correspondente
|	7C
}	7D
~	7E
ñ	F1
✓	8B
¡	A1
¢	A2
£	A3
¥	A5
§	A7
©	A9

Caractere	Valor Hexadecimal correspondente
Æ	C6
Ç	C7
È	C8
É	C9
Ê	CA
Ì	CC
Í	CD
Î	CE
Ï	CF
Ñ	D1
æ	E6
ç	E7
è	E8
é	E9
ê	EA
Ä	C4
Å	C5

*É importante salientar que esses valores são válidos apenas para a fonte “DEFAULT” dos POS Verifone (Vx520 e Vx680). Para outras fontes Verifone e aparelhos Ingenico a correspondência relacionada nas tabelas acima não é garantida.

3.2 *GET*

<GET...> indica a captura de informações no POS, a seguir os parâmetros mandatórios deste comando:

TYPE discrimina o tipo da informação a ser capturada.
NAME discrimina o identificador do campo que contém a informação capturada.

Obs.: A partir da versão 1.17.0, ocupa apenas os espaços do texto escrito (não apaga mais a linha toda). Podendo por exemplo usar da seguinte forma na mesma linha:

<CONSOLE>
DIGITE O TIPO:
</CONSOLE>
<GET TYPE=FIELD NAME=TIPO LIN=1 COL=16 SIZE=3>

Na tela do POS após digitar 123, ficará:

DIGITE O TIPO: 123

3.2.52 CARTÃO MAGNÉTICO

Para capturar os dados do cartão, através da leitura da tarja magnética, devemos passar para o parâmetro TYPE o argumento CARD.
Neste caso, haverá outro parâmetro mandatório: TRACKS, que especifica quais trilhas do cartão deverão ser coletadas.
O comando deve ser passado conforme o esquema abaixo, notando que a ordem dos parâmetros não altera o resultado.

<GET TYPE=CARD NAME=CARTAO1 TRACKS=X>

'X' pode ser qualquer valor de 0 a 7, da seguinte forma:
0-não envia nenhuma trilha.
1-envia trilha 1
2-envia trilha 2
4-envia trilha 3
3-envia trilhas 1 e 2
5-envia trilhas 1 e 3
6-envia trilhas 2 e 3
7-envia trilhas 1, 2 e 3

IMPORTANTE: As informações do cartão são enviadas ao Servidor usando "URLENCODE":

Retorna uma string em que todos os caracteres não-alfanuméricos com exceção de **-_.** São 19erformance19 com um sinal de porcento (**%**) seguido por dois dígitos hexadecimais e espaços codificados como um sinal de (**+**).

3.2.53 ENTRADA NUMÉRICA

Para capturar uma entrada numérica, não secreta, por meio do teclado devemos passar para o parâmetro TYPE o argumento FIELD.

Neste caso haverá os parâmetros mandatórios: SIZE, COL, LIN.
O parâmetro NOENTER é opcional.

SIZE especifica o tamanho em caracteres do campo a ser capturado.
COL especifica a coluna da esquerda para direita onde o primeiro caractere capturado será mostrado no display.
LIN especifica a linha de cima para baixo onde o primeiro caractere capturado será mostrado no display.
NOENTER=1 especifica que o comando não aguardará o <ENTER> no final da entrada.
ZL se esse parâmetro estiver listado, significa que os zeros que forem digitados antes de outro número serão ignorados.

Devemos notar que na linha onde será mostrado o campo, todo texto previamente existente será apagado.

O comando deverá ser passado conforme o esquema abaixo:

<GET TYPE=FIELD NAME=CAMPO1 SIZE=X COL=Y LIN=Z NOENTER=1 ZL>

3.2.54 ENTRADA ALFANUMÉRICA

Para capturar uma entrada alfanumérica, não secreta, por meio do teclado devemos passar os mesmos argumentos da Entrada Numérica acima, incluindo o parâmetro ALPHA=1, como abaixo:

<GET TYPE=FIELD ALPHA=1 NAME=CAMPO1 SIZE=X COL=Y LIN=Z NOENTER=1 ZL>

3.2.55 ENTRADA NUMÉRICA SECRETA

Para capturar uma entrada numérica, secreta, por meio do teclado devemos passar para o parâmetro TYPE o argumento PASS.
Neste caso haverá os parâmetros mandatórios: SIZE, COL, LIN.
O parâmetro NOENTER é opcional.

SIZE especifica o tamanho em caracteres do campo a ser capturado.
COL especifica a coluna da esquerda para direita onde o primeiro asterisco referente ao primeiro caractere capturado será mostrado no display.
LIN especifica a linha de cima para baixo onde o primeiro asterisco referente ao primeiro caractere capturado será mostrado no display.
ZL se esse parâmetro estiver listado, significa que os zeros que forem digitados antes de outro número serão ignorados.
NOENTER=1 especifica que o comando não aguardará o <ENTER> no final da entrada.

Devemos notar que na linha onde será mostrado o campo, todo texto previamente existente será apagado.

O comando deverá ser passado conforme o esquema abaixo:

<GET TYPE=PASS NAME=CAMPO2 SIZE=X COL=Y LIN=Z NOENTER=1 ZL>

3.2.56 ENTRADA NUMÉRICA COM CASAS DECIMAIS

Para capturar uma entrada numérica, não secreta, e que tenha a formatação de casas decimais, por meio do teclado devemos passar para o parâmetro TYPE o argumento NONINT.

Neste caso haverá os parâmetros mandatórios: SIZE, COL, LIN, DECIMALS.
O parâmetro NOENTER é opcional.

SIZE especifica o tamanho em caracteres do campo a ser capturado.
COL especifica a coluna da esquerda para direita onde o primeiro caractere capturado será mostrado no display.
LIN especifica a linha de cima para baixo onde o primeiro caractere capturado será mostrado no display.
DECIMALS especifica o número de casas decimais.
NOENTER especifica que o comando não aguardará o <ENTER> no final da entrada.
ZL se esse parâmetro estiver listado, significa que os zeros que forem digitados antes de outro número serão ignorados.

Devemos notar que na linha onde será mostrado o campo, todo texto previamente existente será apagado.

O comando deverá ser passado conforme o esquema abaixo:

<GET TYPE=NONINT NAME=CAMPO1 SIZE=X COL=Y LIN=Z DECIMALS=W NOENTER=1 ZL>

3.2.57 MÁSCARA GENÉRICA

Para captura entrada com máscara pré-definida na tela.
O valor retornado virá sem a máscara.
Esse comando acaba substituindo muitos outros GET, mas eles serão mantidos por questão de compatibilidade.

Sintaxe:

<GET TYPE=FIELD NAME=nome LIN=lin COL=col MASK=mascara LABEL=rotulo NOENTER=1 ZL>

Onde:

nome = nome da variável que receberá o valor digitado
lin = linha onde será posicionado o campo.
Col = coluna onde será posicionado o campo.
Rotulo = texto a ser colocado à frente do campo a entrar, quando o AutoClear estiver ativo.
Mascara = mascara de digitação conforme a regra abaixo:
NOENTER=1 especifica que o comando não aguardará o <ENTER> no final da entrada (opcional).

Na máscara podem ser usados os caracteres:

- 9, 0, x, X, a e A, com as seguintes funções:
- 9 – Só aceita dígitos numéricos.
- 0 – Só aceita dígitos numéricos e coloca zero onde ainda não estiver preenchido.
- a – Só aceita caracteres alfabéticos, maiúsculos ou minúsculos.
- A – Só aceita caracteres alfabéticos, forçando para maiúsculos.
- x – Aceita qualquer caractere.
- X – Aceita qualquer caractere, forçando os alfabéticos para maiúsculos.

Alguns caracteres especiais podem ser usados na primeira posição da máscara, para alterar algumas características da entrada de dados:

- * - Digitação protegida. Todos os caracteres digitados aparecerão como asteriscos.
- ! – Enter automático. Ao se digitar o último caractere da máscara, é gerado um Enter.
- D – A digitação é alinhada à direita.
- E – A digitação é alinhada à esquerda (default).
- _ - O espaço para entrada do valor é preenchido com o caractere underline.
- C – AutoClear – Ao editar um campo com um valor já definido, caso a primeira tecla digitada seja uma tecla numérica, o campo e limpo. Caso contrario (um BACKSPACE, ou ENTER, por exemplo) o valor do campo é preservado.
- @ - Flip-flop. Neste caso, o usuário deverá escolher um em uma lista de valores. Os valores possíveis deverão vir imediatamente após o '@', separados por vírgula.

Exemplos:

Digitação de senha: “*999999”
Digitação de data: “99/99/9999”
Escolha de opções: “@Um,Dois,Três,Quatro”
Qualquer outro caractere que apareça na máscara será apresentado na posição onde aparece.

3.2.58 AGUARDA TECLA ESPECIAL

Para aguardar o pressionamento de teclas especiais, devemos passar para o parâmetro TYPE o argumento SPECIALKEY, conforme demostrado a seguir :

<GET TYPE=SPECIALKEY NAME=CAMPO1 NOENTER=1 NOBKSPC=1 >

Os valores retornados pelas teclas são os relacionados na tabela a seguir :

TECLA	STRING RETORNADA
F1	FA
F2	FB
F3	FC
F4	FD
Roxa 1	E1
Roxa 2	E2
ALPHA	8F
Roxa 3	E3
Roxa 4	E4
*	AA
#	A3
BackSpace (Amarela)	88
Confirma (Verde)	8D

Obs.: Nos modelos VX680 da Verifone somente as teclas “BackSpace” e “Confirma” podem ser utilizadas.

Os parâmetros NOENTER e NOBKSPC com valor 1, desabilitam as teclas ENTER e BACK SPACE, respectivamente.

3.2.59 AGUARDA TECLA

Para aguardar o pressionamento da tecla Verde, sem enviar qualquer informação ao Servidor, devemos passar para o parâmetro TYPE o argumento ANYKEY.

Note que neste caso o parâmetro NAME não deverá constar no comando.

<GET TYPE=ANYKEY>

3.2.60 STATUS ATUAL DA COMUNICAÇÃO NO POS

Para saber o status da comunicação basta usar esse comando que ele retornará uma string.
O conteúdo retornado é o mesma que aparece no lado direito da linha de status.
A seguir a forma de utilização do comando :

<GET TYPE=STSCOMM NAME=xxx>, onde :

NAME deverá receber o nome da variável que receberá o status atual de comunicação do POS.

As strings retornadas são as seguintes destacadas em negrito e explicadas logo em seguida:

CX..: Conectando na rede.
Rdok: Rede OK, indica conexão física com sucesso.
StNw: Inicia conexão lógica.
Cxok: Conexão lógica com sucesso, conectado com a operadora.
Wfok: Encontrou a rede Wi-Fi.
Htok: Conectado com o Servidor.
HOST: Servidor OK.
Hoff: Servidor offline.
RX..: Recebendo dados.
Rxok: Dados do Servidor recebidos.
TX..: Enviando dados ao Servidor.
CXer: Erro de conexão.
DNSe: Erro de DNS, tentando encontrar página.
....: Reconectando na rede.

3.2.61 STATUS ATUAL DA BATERIA EM PERCENTUAL

Para saber o status da bateria basta usar esse comando que ele retornará uma string, com o percentual da bateria.
Os valores são de 0 a 100.

A seguir a forma de utilização do comando :

<GET TYPE=BATTERY_STATUS NAME=xxx>, onde :

NAME deverá receber o nome da variável que receberá o status atual da bateria do POS.

3.2.62 CONTROLA SESSÃO

Para controlar a sessão da comunicação, devemos passar para o parâmetro TYPE o argumento HIDDEN.
Os parâmetros NAME e VALUE são sempre obrigatórios.

Assim, os parâmetros NAME=xxx VALUE=yyy são sempre retornados pelo POS.

<GET TYPE=HIDDEN NAME=xxx VALUE=yyy>

Obs.: o tamanho máximo para o parâmetro VALUE é 30 dígitos.

3.2.63 VALOR MOEDA

Para capturar um valor moeda numérica, não secreta, por meio do teclado devemos passar para o parâmetro TYPE o argumento VALUE.
Neste caso haverá os parâmetros mandatórios: SIZE, COL, LIN.
ZL se esse parâmetro estiver listado, significa que os zeros que forem digitados antes de outro número serão ignorados.

Será mostrado com R$, 2 casas decimais e separação com pontos.
Ex.: R$1.000.000,00.

SIZE especifica o tamanho em caracteres do campo a ser capturado.
COL especifica a coluna da esquerda para direita onde o primeiro caractere capturado será mostrado no display.
LIN especifica a linha de cima para baixo onde o primeiro caractere capturado será mostrado no display.
NOENTER=1 especifica que o comando não aguardará o <ENTER> no final da entrada (opcional).

Devemos notar que na linha onde será mostrado o campo, todo texto previamente existente será apagado.

O comando deverá ser passado conforme o esquema abaixo:

<GET NAME=CAMPO1 TYPE=VALUE SIZE=X COL=Y LIN=Z NOENTER=1 ZL>

3.2.64 NUMERO DE SÉRIE

Para capturar o número de série do terminal, devemos passar para o parâmetro TYPE o argumento SERIALNO.
O parâmetro NAME é sempre obrigatório.

Assim, o parâmetro NAME=xxx é sempre retornado pelo POS.

<GET TYPE=SERIALNO NAME=xxx>

3.2.65 CÓDIGO DE BARRAS

Para fazer leitura de dispositivo de código de barras através da entrada USB do terminal, devemos passar para o parâmetro TYPE o argumento CODEBAR.
O parâmetro NAME é sempre obrigatório.

Assim, o parâmetro NAME=xxx é sempre retornado pelo POS.

<GET TYPE=CODEBAR NAME=xxx>

3.2.66 PORTA SERIAL

Apenas para os modelos que tenham esta entrada.

Para capturar informações da porta serial RS232, devemos passar para o parâmetro TYPE o argumento SERIAL.
O parâmetro NAME é sempre obrigatório.
SIZE especifica o tamanho dos dados que serão lidos.
Existe um timeout que pode ser alterado na configuração, que ocorrerá caso não seja lido nada ou lido um tamanho menor que o informado.

O parâmetro NAME=xxx é sempre retornado pelo POS.

<GET TYPE=SERIAL NAME=xxx SIZE=yyy>

3.2.67 CONTROLES DA PORTA SERIAL

Apenas para os modelos que tenham esta entrada.

Para capturar informações da porta serial RS232, devemos passar para o parâmetro TYPE o argumento SERIALINE.
O parâmetro NAME é sempre obrigatório.
CONTROL especifica a máscara dos bits que serão lidos.

O parâmetro NAME=xxx é sempre retornado pelo POS.

<GET TYPE=SERIALINE NAME=xxx CONTROL=X>

Onde X é o valor da máscara dos bits que será enviado, conforme abaixo:

8: DCD
32: CTS
Caso queira receber os pinos DCD e CTS, usar o valor 40 (8+32).

3.2.68 VERSÃO

Para capturar a identificação da versão do NAVS, devemos passar para o parâmetro TYPE o argumento VERSION.
O parâmetro NAME é sempre obrigatório.

Assim, o parâmetro NAME=xxx é sempre retornado pelo POS.

<GET TYPE=VERSION NAME=xxx>

3.2.69 VERSÃO DO SISTEMA OPERACIONAL

Para capturar a identificação da versão do sistema operacional do POS, devemos passar para o parâmetro TYPE o argumento OSVERSION.
O parâmetro NAME é sempre obrigatório.

Assim, o parâmetro NAME=xxx é sempre retornado pelo POS.

<GET TYPE=OSVERSION NAME=xxx>

3.2.70 MODELO

Para capturar o modelo do terminal POS, devemos passar para o parâmetro TYPE o argumento MODEL. O parâmetro NAME é sempre obrigatório.

Assim, o parâmetro NAME=xxx é sempre retornado pelo POS, que poderá ser “VX520” ou “VX680”

<GET TYPE=MODEL NAME=xxx>

3.2.71 IDENTIFICAÇÃO DO CHIP

Para capturar a identificação do chip GPRS, devemos passar para o parâmetro TYPE o argumento ICCID. O parâmetro NAME é sempre obrigatório.

Assim, o parâmetro NAME=xxx é sempre retornado pelo POS, com a identificação do chip.

<GET TYPE=ICCID NAME=xxx SLOT=yyy>

A partir da versão 1.39.3, parâmetro SLOT que retorna o slot do chip.

3.2.72 MIFARE

Apenas para os modelos de POS que tenham esta entrada.

Para capturar os dados de identificação de cartão Mifare (contacltess), devemos passar para o parâmetro TYPE o argumento MIFARE.
O comando deve ser passado conforme abaixo, notando que a ordem dos parâmetros não altera o resultado.

<GET TYPE=IDMIFARE NAME=xxxxx RC_NAME=vvv>

vvv é o nome da variável que receberá o código de retorno do comando que deverá ser ‘00’ se o comando foi bem sucedido.

3.2.73 CTLS

Apenas para os modelos de POS que tenham esta entrada.

Para capturar os dados de identificação de cartão do tipo ISSO (contacltess) ou MIFARE (contacltess), devemos passar para o parâmetro TYPE o argumento CTLS.
O comando deve ser passado conforme abaixo, notando que a ordem dos parâmetros não altera o resultado.

<GET TYPE=IDCTLS NAME=xxxxx>

Obs.: Os dois comandos acima (Mifare e CTLS) não podem ser usados juntos.

3.2.74 LEITURA DE DADOS DO MIFARE

Apenas para os modelos de POS que tenham esta entrada.

Para efetuar a leitura dos dados de um determinado setor do cartão Mifare (contacltess), devemos passar para o parâmetro TYPE o argumento MIFARE_READ.
O comando deve ser passado conforme abaixo, notando que a ordem dos parâmetros não altera o resultado.

<GET TYPE=MIFARE_READ NAME=xxxxx KEY=yyyyyyyyyyyy KTYPE=a BLOCK=01 SECTOR=0 BCOUNT=2 RC_NAME=vvv>

Onde:
NAME: variável de retorno do comando.
KEY: chave para leitura do setor.
KTYPE: tipo da chave, pode ser ‘a’ ou ‘b’.
BLOCK: bloco a ser lido.
SECTOR: setor a ser lido.
BCOUNT: contador de blocos.

Vvv é o nome da variável que receberá o códico de retorno do comando que deverá ser ‘00’ se o comando foi bem sucedido.

3.2.75 TOUCH (somente no Vx680)

Para capturar informações na console do modelo Vx680, através do ‘touch’ na tela, devemos passar para o parâmetro TYPE o argumento TOUCH.
O comando deve ser passado conforme o esquema abaixo, notando que a ordem dos parâmetros não altera o resultado.

<GET TYPE=TOUCH NAME=xxxxx>

O comando retorna na variável NAME, o nome da figura ativa que foi tocada.

Como requisito básico do comando TOUCH, figuras devem ser desenhadas na tela, conforme comandos a seguir:

Obs.: Considerar a tela do terminal Vx680 com: 240 x 320 pixels.

Retângulo:

<RECTANGLE NAME=XXX X=x Y=y WIDTH=zzz HEIGHT=www VISIBLE=k FILLED=f COLOR=ccc>
Onde:
X e Y são as coordenadas origem do retângulo, considerado a partir do alto a esquerda.
X é a coordenada na horizontal e Y na vertical.
WIDTH é o tamanho da largura do retângulo em pixels.
HEIGHT é o tamanho da altura do retângulo em pixels.
VISIBLE indica se a figura será visível ou não. Valores: 0 (não visível) ou 1 (visível).
FILLED indica se a figura será preenchida com a cor indicada em COLOR. Valores: 0 (não preenchida) ou 1 (preenchida).
COLOR indica a cor de preenchimento. Ver comando CHGCONFNT para a sintaxe do parâmetro.

Círculo:

<CIRCLE NAME=XXX X=x Y=y RADIUS=zzz VISIBLE=k>
Onde:
X e Y são as coordenadas do centro do círculo.
X é a coordenada na horizontal e Y na vertical.
RADIUS é o tamanho do raio do círculo em pixels.
VISIBLE indica se a figura será visível ou não. Valores: 0 (não visível) ou 1 (visível).

Polígono:

<POLYGON NAME=XXX VISIBLE=k>
X,Y;
X,Y;
X,Y;
</POLYGON>
Onde:
X e Y são as coordenadas dos vértices do polígono.
X é a coordenada na horizontal e Y na vertical.
VISIBLE indica se a figura será visível ou não. Valores: 0 (não visível) ou 1 (visível).

Exemplo para X e Y de polígono triângulo:
<POLYGON NAME=POLIG VISIBLE=1>
20,20;
20,70;

50,50;
</POLYGON>

A ordem dos vértices é importante.

OBS.: TODAS AS FIGURAS ACIMA NÃO REMOVIDAS DA MEMORIA QUANDO A TECLA ‘CANCELA’ É PRESSIONADA OU QUANDO COMANDO CONSOLE É DADO.

3.2.76 DATA E HORA

Para capturar a data e hora do terminal, devemos passar para o parâmetro TYPE o argumento DATETIME. O parâmetro NAME é sempre obrigatório.

Assim, o parâmetro NAME=xxx é sempre retornado pelo POS.

<GET TYPE=DATETIME NAME=xxx>
A variável NAME receberá a data e hora no formato: AAAAMMDDHHMMSS.

3.2.77 CPF

Para capturar um CPF, por meio do teclado devemos passar para o parâmetro TYPE o argumento CPF. Neste caso haverá os parâmetros mandatórios: COL, LIN.

COL especifica a coluna da esquerda para direita onde o primeiro caractere capturado será mostrado no display.
LIN especifica a linha de cima para baixo onde o primeiro caractere capturado será mostrado no display.
NOENTER=1 especifica que o comando não aguardará o <ENTER> no final da entrada (opcional).

Devemos notar que na linha onde será mostrado o campo, todo texto previamente existente será apagado.

O comando deverá ser passado conforme o esquema abaixo:

<GET TYPE=CPF NAME=xxx COL=Y LIN=Z NOENTER=1>

O comando só retorna números válidos e com campos sem formatação. Ex.: CPF capturado = 305.123.456-78, valor de CPF retornado = 30512345678.

Obs.: O usuário não precisa inserir a formatação na tela, ela aparece conforme os campos vão sendo editados.

3.2.78 HOUR

Para capturar um horário, por meio do teclado devemos passar para o parâmetro TYPE o argumento HOUR. Neste caso haverá os parâmetros mandatórios: COL, LIN.

COL especifica a coluna da esquerda para direita onde o primeiro caractere capturado será mostrado no display.
LIN especifica a linha de cima para baixo onde o primeiro caractere capturado será mostrado no display.
NOENTER=1 especifica que o comando não aguardará o <ENTER> no final da entrada (opcional).

Devemos notar que na linha onde será mostrado o campo, todo texto previamente existente será apagado.

O comando deverá ser passado conforme o esquema abaixo:

<GET TYPE=HOUR NAME=xxx COL=Y LIN=Z NOENTER=1>

O comando só retorna horários válidos e com campos sem formatação. Ex.: HOUR capturada = 22:33:13, valor de HOUR retornado = 223313.

Obs.: O usuário não precisa inserir a formatação na tela, ela aparece conforme os campos vão sendo editados.

3.2.79 DATA

Para capturar uma data, por meio do teclado devemos passar para o parâmetro TYPE o argumento DATA. Neste caso haverá os parâmetros mandatórios: COL, LIN, SIZE.

SIZE especifica o tamanho em caracteres do campo a ser capturado, deve ser 6 (Ex. de saída: 181013) ou 8 (Ex. de saída : 18102013)
COL especifica a coluna da esquerda para direita onde o primeiro caractere capturado será mostrado no display.
LIN especifica a linha de cima para baixo onde o primeiro caractere capturado será mostrado no display.
NOENTER=1 especifica que o comando não aguardará o <ENTER> no final da entrada (opcional).

Devemos notar que na linha onde será mostrado o campo, todo texto previamente existente será apagado.

O comando deverá ser passado conforme o esquema abaixo:

<GET TYPE=DATA NAME=xxx SIZE=8 COL=Y LIN=Z NOENTER=1>

O comando só retorna datas válidas e com campos sem formatação. Ex.: DATA capturada = 18/10/2013, valor de DATA retornado = 18102013.

Obs.: O usuário não precisa inserir a formatação na tela, ela aparece conforme os campos vão sendo editados.

3.2.80 CNPJ

Para capturar um CNPJ, por meio do teclado devemos passar para o parâmetro TYPE o argumento CNPJ. Neste caso haverá os parâmetros mandatórios: COL, LIN.

COL especifica a coluna da esquerda para direita onde o primeiro caractere capturado será mostrado no display.
LIN especifica a linha de cima para baixo onde o primeiro caractere capturado será mostrado no display.
NOENTER=1 especifica que o comando não aguardará o <ENTER> no final da entrada (opcional).

Devemos notar que na linha onde será mostrado o campo, todo texto previamente existente será apagado.

O comando deverá ser passado conforme o esquema abaixo:

<GET TYPE=CNPJ NAME=xxx COL=Y LIN=Z NOENTER=1>

O comando só retorna números válidos e com campos sem formatação. Ex.: CNPJ capturado = 11.444.777/0001-61, valor de CNPJ retornado = 11444777000161.

Obs.: O usuário não precisa inserir a formatação na tela, ela aparece conforme os campos vão sendo editados.

3.2.81 APDUCHIP

<GET TYPE=APDUCHIP NAME=RESP APDU=xxxxxx SLOT=1 ON=N OFF=N RC_NAME =rrr ATR_NAME =aaa>

Onde rrr é o nome da variável que receberá o return-code
E aaa é o nome da variável que receberá o ATR no caso de ON=Y

NAME é o campo que recebe o retorno da chamada da apdu
SLOT =0, 1, 2 ou 3, sendo 0 o cartão externo e os demais os SAMs
ON=Y se quer que ligue o cartão, ON=N caso contrário
OFF=Y se quer que desligue o cartão, OFF=N caso contrário
APDU é a apdu em hexa

O comando ainda retorna RC_NAME que deve ser 00 se tudo for ok
ATR_NAME com o valor do ATR em hexa
APDU com o valor da apdu enviada

OBS: RC_NAME =00 não significa que a apdu funcionou, e sim que o comando funcionou. A resposta da APDU deve ser verificada
Caso RC_NAME não seja 00, o campo indicado por NAME tem o erro.

O limite de bytes hexa a ser enviado para APDUs é de 150 bytes o que dá uma APDU binária de 75 bytes. Caso seja necessário uma APDU maior, usar os parâmetros APDU1, APDU2, APDU3, APDU4 e APDU5 respeitando essa ordem. Os conteúdos serão concatenados ao parâmetro APDU. Lembramos que, para cada parâmetro APDUx, o limite também é de 150 bytes hexa. Só usar os parâmetros necessários para conseguir enviar a totalidade de bytes desejada.

3.2.82 DESNBS

<GET TYPE=DESNBS CODOP=x KEY=kkkk IN=yyyy NAME=nnnn RC_NAME=rrr >

Criptografia no padrão DES.

X = 0 cifra
X = 1 decifra

KEY = chave de criptografia com 8 bytes em hexa (16 caracteres)
IN = campo a (des)criptografar com 8 bytes em hexa (16 caracteres)
NAME = nome do campo (des)criptografado com 8 bytes em hexa (16 caracteres)

O comando ainda retorna RC_NAME que deve ser 00 se tudo for ok
Caso RC_NAME não seja 00, o campo indicado por NAME tem o erro.

3.2.83 INFO_FILE

<GET TYPE=INFO_FILE NAME=xxx ID_FILE=yyyy>

Comando que retorna, se o arquivo existir no POS, tamanho, data e hora da criação ou data e hora da ultima alteração do arquivo.

Onde :

Xxx é o nome da variável que recebera o retorno.
Yyy é o nome do arquivo com sua respectiva extensão (Exs.: imagem.bmp, contabilidade.lua, etc..)

Os retornos esperados são:

“ERRO” em caso de o arquivo não existir.
“TAMANHO_DATA_HORA”, caso o arquivo exista. (Exemplo : 2112_17052013_192522, onde 2112 é o tamanho em bytes do arquivo, 17/05/2013 é a data de criação ou última data de modificação do arquivo, e 19:25:22 é o horário de criação ou última modificação do arquivo).
DATA vem no formato Dia/Mês/Ano.
E HORA vem no formato Hora:Minuto:Segundo.

3.2.84 DRIVE_SIZE

<GET TYPE=DRIVE_SIZE NAME=xxxxx ID_DRIVE=yyyyy>

Comando que retorna, o tamanho total do drive do POS (memória), tamanho disponível (em Kb) e quantidade de arquivos no drive.

Onde :

Xxxxx é o nome da variável que receberá o retorno.
Yyyyy é a identificação do drive:
“I:” – RAM
“F:” – FLASH

Os retornos esperados são:

“T=aaaa;U=bbbb;Q=cccc”, string com os dados do drive.

T, informa o Total da Memória do drive especificado.
U, informa o tamanho da memória em uso atualmente, do drive especificado.
Q, informa a quantidade de arquivos do drive especificado.

Se o conteúdo deles for “0”, indica que o drive não existe.

3.2.85 EMV

<GET TYPE=EMV NAME=RESP RC_NAME=rrrr REDEADQ=x AID=yyyyyyy TIPOAPP=z>

Leitura de cartão EMV, via chip ou sem contato (ctls), mas também efetua leitura de tarja.

RC_NAME = Nome da variável que receberá o return-code.
REDEADQ = Rede adquirente: 1 (Amex), 2 (Rede), 3 (Cielo).
AID = Identificador da aplicação, exemplo: `A0000000031010. (até 32 digitos)`
TIPOAPP = Tipo de aplicação: 1 (Crédito), 2 (Débito), 3 (Moedeiro).

O comando ainda retorna RC_NAME que deve ser 00 se tudo for ok
Caso RC_NAME não seja 00, o campo indicado por NAME tem o erro.

Abaixo os erros mais comuns retornados na variável de RC_NAME:

12 – Esgotado o tempo máximo estipulado para a operação.
13 – Operação cancelada pelo operador.
22 – Aplicação da rede adquirente não existente.
41 – Erro de leitura do cartão magnético.
60 – Cartão não responde (“mudo”) ou chip não presente.
61 – Erro de comunicação do POS com o cartão inteligente.
62 – Cartão do tipo inválido ou desconhecido, não pode ser tratado (não é EMV).
66 – Cartão com erro de estrutura – arquivos estão faltando.
67 – Cartão foi invalidado.
68 – Cartão com problemas. Esse status é válido para muitas ocorrências no processamento de cartões EMV, onde o cartão não se comporta conforme o esperado e a transação deve ser finalizada.
69 – Cartão possui dados inválidos ou inconsistentes.
70 – Cartão sem nenhuma aplicação disponível para as condições pedidas ou cartão é reconhecido como EMV mas não possui nenhuma aplicação compatível com a requerida.
75 – Cartão possui somente uma aplicação candidata e ela esta bloqueada.
76 – Erro de alto nível no cartão EMV que é passível de “fallback” para tarja magnética.

3.2.86 EMV_ID

<EMV_ID NAME=RESP RC_NAME=rrrr NOWAIT=x>
REDEADQ=x AID=yyyyyyy TIPOAPP=z LABEL=llll;
REDEADQ=x AID=yyyyyyy TIPOAPP=z LABEL=llll;
REDEADQ=x AID=yyyyyyy TIPOAPP=z LABEL=llll;
REDEADQ=x AID=yyyyyyy TIPOAPP=z LABEL=llll;
REDEADQ=x AID=yyyyyyy TIPOAPP=z LABEL=llll;
REDEADQ=x AID=yyyyyyy TIPOAPP=z LABEL=llll;
</EMV_ID>

Leitura de cartão EMV, para mais de um item de tabela

RC_NAME = Nome da variável que receberá o return-code.
REDEADQ = Rede adquirente: 1 (Amex), 2 (Rede), 3 (Cielo).
AID = Identificador da aplicação, exemplo: `A0000000031010. (até 32 digitos)`
TIPOAPP = Tipo de aplicação: 1 (Crédito), 2 (Débito), 3 (Moedeiro).
LABEL = rótulo padrão para a aplicação

NOWAIT = 1 ou S não espera o cartão ser retirado para concluir.

O comando ainda retorna RC_NAME que deve ser 00 se tudo for ok

O Erro mais comum é 12 que significa TIME-OUT

Caso RC_NAME não seja 00, o campo indicado por NAME tem a função com erro.

3.2.87 INSERTCARD

<GET TYPE=INSERTCARD>

Interrompe a aplicação para aguardar a inserção de um cartão sem capturar ou enviar qualquer informação. Assim que o cartão é inserido, a aplicação volta a rodar executando o próximo comando.

Funciona de forma similar ao comando “GET TYPE=ANYKEY”.

Note que neste caso o parâmetro NAME não deverá constar no comando.

3.2.88 VARIAVEIS DO CONFIG NAVS - VAR

<GET TYPE=VAR NAME=xxxx VARNAME=yyyy RC_NAME=zzzz>

Efetua a leitura de uma variável do config NAVS.

NAME = Nome da variável que receberá o conteúdo da variável solicitada.

VARNAME = Nome da variável do Config.

RC_NAME = Nome da variável que receberá o return-code:
0 -> Ok , variável lida com sucesso.
1 -> variável não existe.
2 -> erro.

Exemplo:

<GET TYPE=VAR NAME=NVAR VARNAME=IP_HOST RC_NAME=ERRO>

Resultado retornado:

NVAR=SKYTEFNAVS.NOIP.ME&ERRO=0

Variáveis atuais e seus conteúdos (versão 1.37.2), config.txt:

```
*GO
F:INSTALL.OUT
*BAT1PERCENT
1
*OFF
1800
*DSP_BL_DLY
4
*POW
15000
BAUD
9
SFORMAT
4
GPRS-INIT
ATQ0
GPRS-START
ATE0V0
GPRS-PHONE
*99***1#
GPRS-APN
claro.com.br
PPP-USR
claro
PPP-PWD
claro
TCP-IP
0.0.0.0
TCP-MASK
```

0.0.0.0
TCP-GWAY
0.0.0.0
TCP-DNS1
0.0.0.0
TCP-DNS2
0.0.0.0
IP_HOST
SKYTEFNAVS.NOIP.ME
PORT_HOST
6789
RESOURCE
/TESTE.PHP
IP_SL
SKYTEFNAVS.NOIP.ME
PORT_SL
8090
RESOURCE_SL
/LICENCAONLINE/POS
D_A_LP
4
H_A_LP
23
METHOD
G
HTTPS
0
CLIENT_AUTH
0
SERVER_AUTH
0
KEYUP
62
KEYDOWN
63
BSSTYPE
1
DATAENCRYPT
CCMP
NWAUTH
WPA2-PSK
CHANNEL
7
WIFI-KEY
/*teste*/
WIFI-SSID
TESTE
PING
8
SER-TIMEOUT
0
SCLIB
N:/SCL.LIB
BCLIB
N:/BCL.LIB
NAVS_BL_LVL
100
NAVS_KB_BL_LVL
100

NAVS_BAT_STAT
2
NAVS_BAT_ALARM_LVL
15
NAVS_ECONOMIA_BATERIA
S
NAVS_SINC_DATA_SERV
S
NAVS_MSGS_LOL
N
NAVS_COMM_TCPIP_TIMEOUT
30
NAVS_COMM_TCPIP_LEN_RECV
8192
GPRS.STARTMODE
M
GPRS.AUTO_RECONNECT
1
ETH.STARTMODE
M
ETH.AUTO_RECONNECT
1
WIFI.STARTMODE
M
WIFI.AUTO_RECONNECT
1
NAVS_COMM_ETHERNET_DHCP
1
NAVS_COMM_WIFI_DHCP
1
NAVS_COMM_GPRS_HS_NETWORK
1
LUA_LOW_STACK
1
*NO.VXGUI
1
AGPS_FILE
I:1/xtra.bin
GP_ALLOW_NO_SIM
1
AGPS_AUTO_UPD
0
NGPS
0
NGPSTIME
30
*CTLS_POLL_EVT
1

3.2.89 MAC Address do WiFi

<GET TYPE=WIFIMAC NAME=xxxx>

Retorna em xxxx, o MacAddress do Wifi, ou em caso de erro a string:

“Error:-yyy”, onde yyy é um código de erro interno.

3.2.90 MAC Address do ETHERNET

<GET TYPE=ETHMAC NAME=xxxx>

Retorna em xxxx, o MacAddress do Ethernet, ou em caso de erro a string:

“Error:-yyy”, onde yyy é um código de erro interno.

3.2.91 IMEI

<GET TYPE=IMEI NAME=VAR_NAME>

Retorna o **IMEI** (*International Mobile Equipment Identity*) do POS na variável especificada pelo parâmetro **NAME**.

Observação: Este comando só funciona se estiver no modo CHIP (isto é, se a conexão estiver configurada como GPRS).

3.2.92 IMSI

<GET TYPE=IMSI NAME=VAR_NAME>

Retorna o **IMSI** (International Mobile Subscriber Identity) do POS na variável especificada pelo parâmetro **NAME**.

Observação: Este comando só funciona se estiver no modo CHIP (isto é, se a conexão estiver configurada como GPRS).

3.2.93 KEY

<GET TYPE=KEY VALID=123456789#*VA>

Realiza entrada de 1 caractere especificado pelo parâmetro VALID. Por exemplo, se o valor de VALID for “123”, o comando aceitará apenas a entrada dos caracteres 1, 2 e 3.

O comando retorna o código especial especificado pelo Verifone, veja a tabela abaixo:

Código especial	Tecla
B1	1
B2	2
B3	3
B4	4
B5	5
B6	6
B7	7
B8	8
B9	9
B0	0
AA	*
A3	#
88	Tecla Amarelo
8D	Tecla Verde

3.2.94 SMARTCHOICE

<GET TYPE=SMARTCHOICE NAME=xxx>

Retorna nível de sinal das operadoras de celular. Os itens separados por “|”. Exemplo:

Claro|76.00|Oi|58.80|Vivo S.A|55.57|TIM|42.4

Observação: Este comando demora aproximadamente 3 minutos, e os modelos que suportam são da Verifone: Vx690, C680 e Vx690.

3.2.95 MD5

<GET TYPE=MD5 FILE=filename NAME=var>

Gera a hash de um arquivo no formato MD5.

Onde:
FILE = Nome do arquivo para o qual a hash será gerada.
NAME = Nome da variável que receberá o conteúdo da hash.

Exemplo:
<GET TYPE=MD5 FILE=arquivo.txt NAME=HASH_RET>

3.2.96 SSLKEYS

<GET TYPE=SSLKEYS NAME=xxx LUATABLE=y>

Retorna as posições e tipos das chaves de criptografia do POS.
O parâmetro LUATABLE pode ser 0, 1, ou não ser fornecido.

Se ele for 1, o retorno das chaves vem no formato de uma tabela lua pronto para pegar como uma tabela no lua.

Exemplo de uso:

```
ssl_table = {}
local ssl_keys = (get["SSL_KEYS"] or "nulo");
ssl_table = loadstring("return "..ssl_keys)();
```

3.3 *DELAY*

Usar este comando quando quiser que o POS aguarde algum tempo antes de continuar qualquer outro comando.
Ideal para mensagens para a Console temporizadas.

<DELAY TIME=xx>

Onde xx é o tempo de espera em segundos.

Exemplo para uso com mensagem para console temporizada em 3 segundos:

<CONSOLE> Texto para display </CONSOLE>
<DELAY TIME=3>

3.4 *SELECT*

Para selecionar uma opção a partir de um menu de itens de caracteres, utilizar o comando abaixo:

<SELECT LIN=3 COL=4 SIZE=15 QTD=3 UP=E1 DOWN=E2 RIGHT=B7 LEFT=B9 NAME=SEL
TYPE_RETURN=3 INDEX=n1,n2,n3,..,nX>
item1,
item2,
item4,
etc,
fim
</SELECT>

Onde,
LIN = linha inicial da lista
COL=coluna inicial da lista
SIZE=Tamanho de cada item da lista (o que será mostrado em reverso)
QTD=Quantidade de itens da lista a aparecerem da tela
UP=tecla de paginação para cima
DOWN= tecla de paginação para baixo
NAME=nome da variável que retornara o valor selecionado pelo ENTER da lista
“item1,item2,item4,etc,fim“= exemplo de lista de valores entre virgulas.
RIGHT= tecla para fazer a rolagem da string na horizontal, para o lado direito, caso ela seja maior que área de apresentação.
LEFT= tecla para fazer a rolagem da string na horizontal, para o lado esquerdo, caso ela seja maior que área de apresentação.
TYPE_RETURN é o parâmetro que define se o retorno será a string selecionada ou o número associado á ela na ordem em que as strings são listadas. Assume os valores 1 (retorna string), ou 2(retorna o número correspondente), ou 3(retorna o índice aleatório correspondente).
INDEX é o parâmetro que recebe os valores do índices aleatórios desejados. Note que n1 a nX devem ser números INTEIROS que são separados por vírgula. **O finalizador de INDEX também é a vírgula**.

Para inserir espaços usar %20:
Exemplo: “não 60erfo”, tem que ficar: “não%20paulo”.

Para inserir “>” e “<” usar %3E e %3C respectivamente:
Exemplo1: “1-numerox>500”, tem que ficar: “1-numerox%3E500”.
Exemplo2: “2-numeroy<250”, tem que ficar: “2-numeroy%3C250”.

Para inserir “,” usar %2C:
Exemplo: “0,5”, tem que ficar: “0%2C5”.

Obs.: Este comando está relacionado a “<CONSOLE>xx</CONSOLE>”, porém deverá ser acionado fora dele.

Abaixo alguns exemplos de caracteres hexadecimal das teclas para o SELECT:

TECLA	VALOR HEXA
F1	FA
F2	FB
F3	FC
F4	FD
Roxa 1	E1
Roxa 2	E2
Roxa 3	E3
Roxa 4	E4
*	AA
#	A3
0	B0
1	B1
2	B2
3	B3
4	B4
5	B5
6	B6
7	B7
8	B8
9	B9

3.5 *FTP*

Comando para fazer download ou upload de arquivo via FTP.

Exemplo de uso:

<FTP TYPE=a HOST=b PORT=c USERID=d PASSW=e LOCALFILE=f REMOTEFILE=g RETURN=H MODE=PASSIVE HOSTFTP=i PORTFTP=j>

Onde :

“a” pode ser GET(para fazer download) ou PUT(para fazer upload).
“b” é o host de destino, pode ser DNS ou IP.
“c” é a porta FTP do host destino.
“d” é a identificação do usuário.
“e” é a senha do usuário.
“f” é o nome do arquivo que está ou virá para o POS, no Verifone sempre deverá vir com “I:” na frente do nome do arquivo. (Exemplo: “I:nomeArquivo.extensão”).
“g” é o nome do arquivo que está ou irá para o servidor.
E “H” é a variável que irá receber o retorno de status da operação. Os valores retornados serão 0 (sucesso na operação), 1 (erro), e 2 (sem conexão).

MODE=PASSIVE deve ser usado no uso de FTP passivo.
“i” é o IP ou DNS do host ftp no modo passivo (algumas operadoras de chip exigem este campo)
“j” é a porta host ftp no modo passivo (algumas operadoras de chip exigem este campo)

Abaixo alguns códigos de erro que podem ocorrer no uso do modo FTP PASSIVO:

FTP_Cmd_GetFile:

3; // Erro ao criar arquivo local
4; // Erro ao escrever no arquivo local

FTP_Cmd_TYPE_I:

5 e 6; // Erro no Parser do comando TYPE

FTP_Cmd_PASS:

7, 8; // Erro no Parser do comando PASS
9; // Erro comando PASS rejeitado
10; // Erro no Parser do comando PASS

FTP_Cmd_USER:

11, 12, 13; // Erro no Parser do comando USER
14 e 15; // Erro comando USER rejeitado
16; // Erro no Parser do comando USER

FTP_Cmd_PASV:

17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24; // Erro no Parser do comando PASV
25; // Falha no HOST comando TCP_connectData

FTP_Cmd_RETR:

26, 27, 28; // Erro no Parser do comando RETR
29; // Sem conexão TCP
30; // Erro Leitura Arquivo Remoto
31; // Sem conexão TCP
32; // Erro Leitura Arquivo Remoto
33; // Erro no Parser do comando RETR

FTP_connect:

34; // Falha no HOST 63ommando TCP_connect
47; // Falha no DNS

FTP_Cmd_PutFile:

35; // Erro ao abrir arquivo local
36; // Erro ao ler o arquivo local
37; // Erro ao enviar o arquivo local
38; // Enviou tam diferente do lido

FTP_Cmd_STOR:

39, 40, 41; // Erro no Parser do comando STOR
42; // Sem conexão TCP
43; // Erro Leitura Arquivo Remoto
44; // Sem conexão TCP
45; // Erro Leitura Arquivo Remoto
46; // Erro no Parser do comando STOR

3.6 *FINGERPRINT*

Comando para captura de dados através da biometria, somente para os modelos que possuem adaptação para conectar o leitor biométrico (caso Verifone) ou possuem o dispositivo integrado (caso Ingenico).

O uso da biometria tem 3 partes distintas:

1 – Capturar o padrão do fingerprint para efeitos de cadastro para futuras comparações:

<FINGERPRINT NAME=nnnn TYPE=CAPTURE USE=REGISTER FORMAT=fff VERBOSE=Y LIN=5 COL=1 RET=rrr></FINGERPRINT>

64ff ff pode ser ISSO ou RAW;
Verbose indica se as mensagens de captura aparecem na tela, neste cado LIN e COL indica em qual posição;
rrr – o nome de um variável que terá o retorno do comando (se ok ou não);
nnnn – o nome da variável com os dados do dedo capturado para armazenar em seu banco de dados;

1 – Capturar o dedo para comparação:

<FINGERPRINT NAME=nnnn TYPE=CAPTURE USE=VERIFY FORMAT=fff VERBOSE=Y LIN=5 COL=1 RET=rrr></FINGERPRINT>

A diferença é que a variável indicada em nnnn possuirá o fingerprint para bater com os cadastrados em seu banco de dados.

1 – Aqui é a fase de checar o que foi capturado na parte 2 com o armazenado previamente na parte 1. Isso pode ser feito por rotinas no seu servidor (para tal usar o formato ISSO nas partes 1 e 2). Caso deva ser feito no seu POS, usar o formado RAW nas partes 1 e 2 e usar o comando abaixo para checar:

“<FINGERPRINT NAME=nnnn TYPE=VERIFY FORMAT=RAW MATCH=mmmm RET=rrr>
VERIFY=vvvv REGISTER=rrrr
</FINGERPRINT>

Onde mmmm é a variável que possuirá o retorno da verificação
vvvv é o conteúdo capturado na parte 2 pela variável nnnn
rrrr é o conteúdo capturado na parte 1 pela variável nnnn

Obs: essa parte é a mais demorada pois o comando deve ser repetido para cada dedo capturado e armazenado nas bases de dados.

Sintaxe:

<FINGERPRINT NAME=xxx TYPE=init RET=rrr></FINGERPRINT>

<FINGERPRINT NAME=xxx TYPE=capture USE=verify FORMAT=raw RET=rrr ></FINGERPRINT>

<FINGERPRINT NAME=xxx TYPE=capture USE=register FORMAT=raw RET=rrr ></FINGERPRINT>

<FINGERPRINT NAME=xxx TYPE=verify FORMAT=raw MATCH=yyy RET=rrr >
 VERIFY=xxxxxxxxxxxxx REGISTER=xxxxxxxxxxxxxxx
</FINGERPRINT>

Importante: O TYPE=init deve ser colocado ANTES do primeiro <INIT>.

O USE=register serve pra capturar o dedo para cadastro.
O USE=verify serve pra capturar o dedo para checar.
No TYPE=verify, o VERIFY=xxxxx tem o conteúdo devolvido no TYPE=capture USE=verify e o REGISTER=xxxxx tem o conteúdo devolvido no TYPE=capture USE=register.
O MATCH=yyy indica a variável que terá o resultado da verificação (0 = não bate – 1 = bate).
FORMAT recebe o valor “raw”(captura a imagem e armazena no formato padrão).
NAME é a variável que recebe o retorno da operação.
RET é o nome da variável que recebe o retorno do comando FINGERPRINT.

Um Beep na leitura é gerado.

3.7 *TONE*

Usar este comando quando quiser fazer com que o POS emita sons.

Exemplo de uso:

<TONE TYPE=xxx>, onde “xxx” pode ser:

NORMAL: emite um beep indicando normalidade.
ERROR: emite um beep indicando anormalidade.

3.8 *PRINTER*

<PRINTER PRNSTS=STS ENABLE_CANCEL=xxx> inicia texto para a impressora.

PRNSTS informa a variável que terá o retorno do status final da operação de impressão,

</PRINTER> finaliza texto para a impressora,

A mudança de linha é realizada pelo comando <BR>.

ENABLE_CANCEL, específica se tecla CANCEL será ativa ou não após o acionamento da impressão, até o envio do comando <POST>.
Onde xxx, recebe os seguintes valores:
0 = permite cancelamento;
1 = não cancela nada até os dados serem enviados ao servidor (comando POST).

Obs.: O texto máximo para impressora é de 3.000 caracteres.

PRNSTS, retorna na variável (Ex.: STS, o status da impressão)
Os valores de status retornados são:
0: Ok;
-4: Falha;
-5: Pouco papel;
-10: erro de RAM;
-20: Falha na impressora;
-21: Sem papel;
-23: Sequência de Escape Code não encontrada;
-24: Impressora não inicializada;
-27: Firmware corrompido.

Obs.2: Qualquer outro comando deverá ser utilizado fora de “<PRINTER PRNSTS=STS >xx</ PRINTER >”, entre eles haverá SOMENTE texto para o display.

3.9 *CANCEL_KEY*

Desabilita ou habilita a tecla Cancel (X).

<CANCEL_KEY TYPE=xxxxxx> onde xxxxxx pode ser:

DISABLE: desabilita a tecla Cancel, no comando POST a tecla Cancel volta a ficar habilitada automaticamente.
ENABLE: habilita a tecla Cancel.

3.10 *CHGCONFNT*

Comando que permite a mudança de fontes para o console.

<CHGCONFNT IDFONT=MODEL1 SIZE=10 INVERSE UNDERLINE TTF COLOR=ccc BGCOLOR=bbb KEEPBG>, onde :

IDFONT, indica a fonte a ser utilizada, assumindo os seguintes valores:

DEFAULT, onde o modelo padrão do POS é selecionado, seu tamanho será sempre 8.
MODEL1, corresponde à fonte Arial, pode assumir os tamanhos 8 e 12.
MODEL2, corresponde à fonte ASC, pode assumir o tamanho 16, suportado apenas no modelo Vx520.
MODEL3, corresponde à fonte Courier New, pode assumir os tamanhos 12 e 16.
MODEL4, corresponde à fonte Helvética, pode assumir o tamanho 16, suportado apenas no modelo Vx520.
MODEL5, corresponde à fonte K2, pode assumir o tamanho 16.
MODEL6, corresponde à fonte Times New Roman, pode assumir os tamanhos 12 e 16.
MODEL7, corresponde à fonte Verdana, pode assumir os tamanhos 12 e 16.

SIZE, indica o tamanho do fonte selecionado.

INVERSE e UNDERLINE são parâmetros opcionais, que podem ser aplicados em todos os fontes exceto o DEFAULT.

A partir da versão 1.41.0, é permitido utilizar fontes *True Types*. Para tal, informar o argumento **TTF.** O fonte deve ser carregado previamente no terminal e deve atender à seguinte restrição:

APENAS FONTES DO TIPO FIXO COM ALTURA E LARGURA FIXOS

Ao se usar o argumento TTF temos:

- IDFONT indica o nome da fonte carregada no terminal. Caso não informado ou informado DEFAULT, o NAVS usara a sua fonte TTF padrão;
- SIZE indica o tamanho (altura) da fonte em pixels. Essa altura determina a quantidade de linhas e colunas disponíveis a partir de então;
- INVERSE e UNDERLINE não se aplicam a fontes *True Type;*
- COLOR pode ser usado e só se aplica a fontes *True Type.* Segue o seguinte formato:
    - COLOR=RGB(r,g,b) onde r, g e b são valores de 0 a 100 dos componentes vermelho, verde e azul da cor
    - COLOR=RRGGBB, onde RR, GG e BB são valores de 00 a FF hexadecimais dos componentes vermelho, verde e azul da cor. São necessários informar 6 bytes do valor da cor. Use o site https://www.rapidtables.com/web/color/RGB_Color.html para escolher o valor da cor desejada.
- BGCOLOR – indica a cor do fundo da letra com a mesma sintaxe de COLOR. Além desses valores, pode ser usado o valor TRANSPARENT para indicar que o texto não tenha fundo usando o fundo da tela.

- KEEPBG – se informado, solicita ao NAVS para não limpar o espaço reservado ao texto com a cor de BGCOLOR.

Como sugestão para o modelo C680 que tem resolução maior, use conforme abaixo:

<CHGCONFNT SIZE=23 TTF>

ATENÇÃO: Ao mudar uma fonte, todas as escritas na tela serão afetadas, inclusive as já presentes para os comandos CONSOLE e GET TYPE (FIELD, PASS, VALUE etc...). Para melhor formatar a tela, usar o comando WRITE_AT.

3.11 *PRNFNT*

Para imprimir texto com fontes diferentes usar o comando abaixo:

<PRNFNT SIZE=x PARAMETROS>

Onde,

X = tamanho da fonte, no range de 2 a 4 (4 fonte menor, e 2 fonte maior).
2: 5x8 24 colunas.
3: 8x14 32 colunas.
4: 8x14 42 colunas.

OBS.: o size 4 é o padrão inicial do NAVS.

PARAMETROS:

DBL_HEIGHT: dobro da altura
DBL_WIDTH: dobro da largura
INVERSE: inverte as cores

Os parâmetros DBL_HEIGHT, DBL_WIDTH, e INVERSE, podem ser utilizados juntos no mesmo comando, com espaço entre eles.
Obs2.: Este comando está relacionado a “<PRINTER PRNSTS=STS >xx</ PRINTER >”, porém deverá ser acionado fora dele.

3.12 *WRITE_AT*

<WRITE_AT LINE=1 COLUMN=1> inicia texto para o display,
</WRITE_AT> finaliza texto para o display.

Não realiza mudança de linha.

Sobrescreve qualquer coisa que estiver na tela, sem apagar o conteúdo total dela, tendo inicio na linha e coluna definidos respectivamente pelos parâmetros LINE e COLUMN.

Obs.: Qualquer outro comando deverá ser utilizado fora de
"<WRITE_AT LINE=x COLUMN=y> … </ WRITE_AT >", entre eles haverá SOMENTE texto para o display.

Obs.: A partir da versão 1.17.0, escreve apenas nos espaços do texto escrito (não apaga mais a linha toda).

3.13 *DRAW (Somente para Vx680)*

Para capturar um desenho feito na tela do VX680 e a partir dele gerar um arquivo com extensão “.bmp” monocromático, utilize o comando abaixo:

<DRAW BMP=desenho.bmp TRACE=2>

Onde:

BMP é o parâmetro que recebe o nome do arquivo bmp a ser gerado, que deverá vir sempre no seguinte formato “nome_desejado”+”.bmp”.
TRACE é o parâmetro que define a intensidade do traçado na tela, com valores a partir de 1.

Para finalizar a captura de traçado na tela deve-se utilizar o comando abaixo:

</DRAW>

Dentro do seguinte conjunto:

<DRAW BMP=desenho.bmp TRACE=2>
</DRAW>

Poderá utilizar outros comandos como por exemplo :

- <GET TYPE=ANYKEY> , o que fará com que o usuário desenhe, e após concluir possa pressionar a tecla VERDE e somente depois disso gerar o arquivo bmp.

- <CAPTURE NAME=xxx>

<GET TYPE=FIELD ALPHA=1 SIZE=X COL=Y LIN=Z NOENTER=1>
<GET TYPE=SPECIALKEY>
</CAPTURE>

3.14 *CHGPRNFNT*

Para imprimir texto com fontes diferentes usar o comando abaixo:

<CHGPRNFNT SIZE=2 FACE=FONTE1 PARAMETRO1 PARAMETRO2>
Onde,
X = tamanho da fonte, no range de 2 a 4 (4 fonte menor, e 2 fonte maior).
2: 5x8 24 colunas.
3: 8x14 32 colunas.
4: 8x14 42 colunas.
OBS.: o tamanho 4 é o padrão inicial do NAVS.

FACE = identificação da fonte:
“FONTE1” é modelo default do POS.
“FONTE2”.
“FONTE3”.
“FONTE4”.
“FONTE5”.
“FONTE6”.

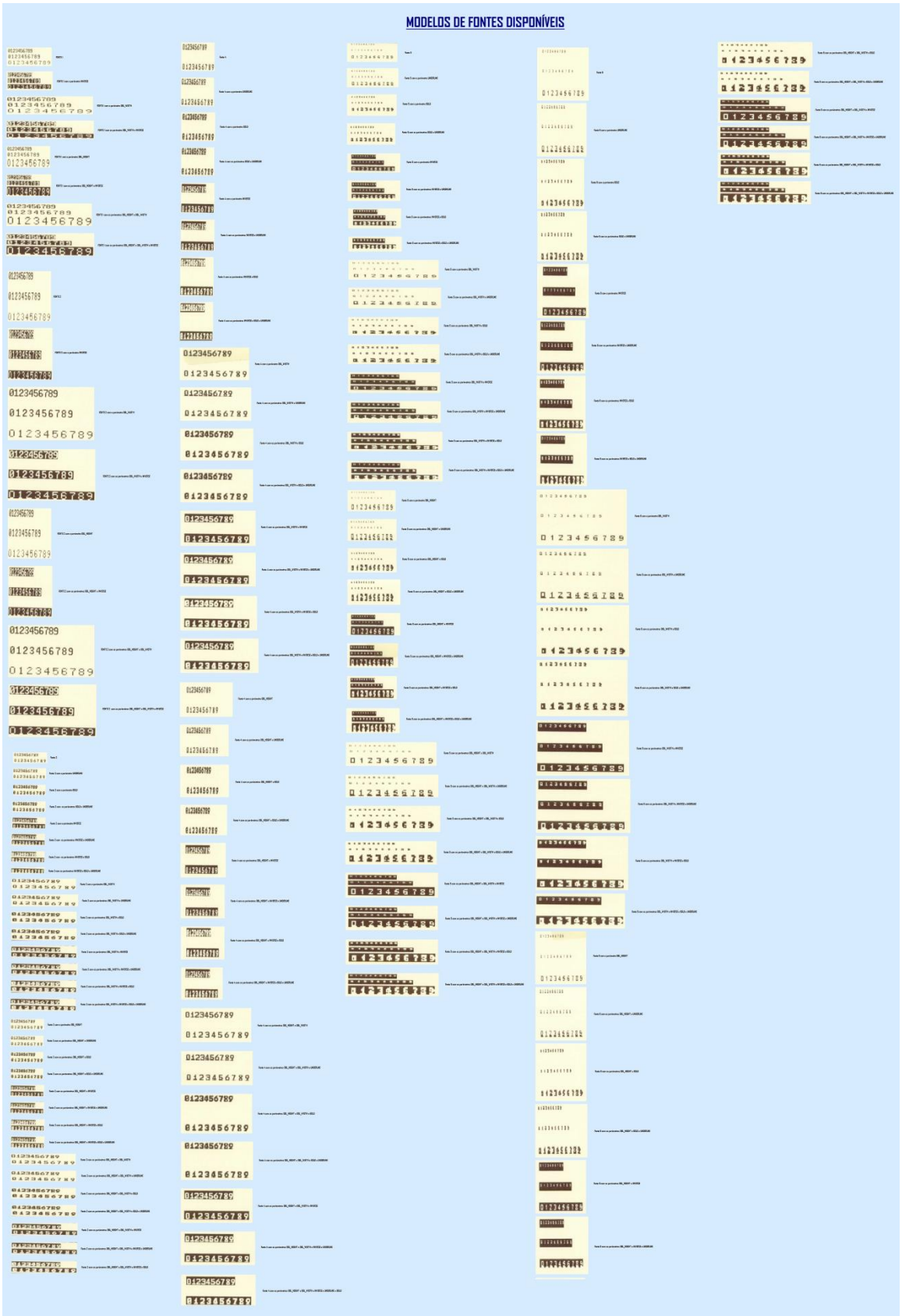
Obs.: “FONTE1” e “FONTE2” não suportam os parâmetros “UNDERLINE” e “BOLD”.
Obs2.: “FONTE3” e “FONTE4” não suportam o tamanho 2, somente 3 e 4.
Obs3.: “FONTE5” e “FONTE6” com os parâmetros “INVERSE”, “BOLD”, “UNDERLINE” juntos não suportam o tamanho 4, somente 2 e 3.

PARAMETROS:
DBL_HEIGHT: dobro da altura
DBL_WIDTH: dobro da largura
BOLD: formato negrito.
INVERSE: inverte os bits da fonte.
UNDERLINE: sublinha os caracteres.
Os parâmetros: “DBL_HEIGHT”, “DBL_WIDTH”, “BOLD”, “INVERSE”, e “UNDERLINE”, podem ser utilizados juntos no mesmo comando, com espaço entre eles.

Obs4.: Este comando está relacionado a “<PRINTER PRNSTS=STS >xx</ PRINTER >”, porém deverá ser acionado fora dele.

Obs5.: Todos os parâmetros devem ser passados com letras maiúsculas.

A seguir , os exemplos dos modelos de todos os fontes disponíveis:


MODELOS DE FONTES DISPONÍVEIS

3.15 *PRNLOGO*

Para imprimir arquivo Imagem usar o comando abaixo:

<PRNLOGO NAME=xxxx.bmp SPACES=Y>

Onde,
xxxx.bmp (name) é o nome do arquivo a ser impresso (sempre em minúsculo, e com no máximo 29 caracteres). O arquivo já deve estar carregado no POS.
Y (spaces) são os espaços à esquerda para centralização.

A imagem terá que ser no formato bmp e monocromática.

O tamanho máximo da largura da imagem é de 384 pixels.

Não há limite para o comprimento.

3.16 *CONLOGO*

Para mostrar no display do POS um arquivo Imagem usar o comando abaixo:

<CONLOGO NOCLS=pppp NAME=xxxx.bmp X=x Y=y WAIT_DISPLAY>

Onde,
xxxx.bmp (name) é o nome do arquivo que será colocado na tela do POS (sempre em minúsculo). O arquivo já deve estar carregado no POS.
X e Y são as coordenadas do display do POS.
“pppp” é o valor de NOCLS.

O parâmetro NOCLS determina se uma imagem que estiver no display será apagada ou não com a atualização do texto na tela.
Os valores que podem ser assumidos são 0=não 1=sim.

Para o modelo Vx520 o arquivo tem que ser do tipo bmp e monocromático. Tamanho máximo (128x64).
Já para o Vx680 tem que ser também no formato bmp, porém pode ser colorido. Se a imagem tiver exatamente 240x320 (dimensões máximas do POS), terá que ser salva com intensidade de 8 bits, se for menor que a resolução máxima (240x320) a intensidade de bits poderá ser maior.

Para o modelo E265, o arquivo tem tamanho máximo de 156x110 monocromático.

O parâmetro WAIT_DISPLAY informa ao NAVS para esperar a imagem ser mostrada na tela para prosseguir para o próximo comando.

3.17 *ANIMATE*

Comando para exibir imagens animadas (por exemplo, um arquivo GIF).

<ANIMATE FILENAME=imagem.gif NUM_FRAMES=12 ROW=100 COLUMN=100>

O parâmetro **FILENAME** especifica o nome do arquivo que será exibido na tela do POS. O arquivo já deve estar carregado no POS.

O parâmetro **ROW** e **COLUMN** são as coordenadas do display do POS. Observe que as coordenadas são medidas em PIXELS.

O parâmetro **NUM_FRAMES** especifica o número de quadros da animação. Se o número de quadros do arquivo GIF for menor que NUM_FRAMES, então será respeitado o número de quadros do arquivo GIF.

Observações importantes deste comando:

Tamanho máximo da imagem: 32 x 32 pixels
Profundidade de cores: somente 8 bits por pixel / 256 cores
Número máximo de quadros para a animação: 12 quadros

É recomendável utilizar o editor MS Paint (editor do próprio Windows) para criar as imagens GIF.

Os parâmetros ROW e COLUMN especificam o posicionamento (em pixels) da imagem na tela do POS.
A origem (0, 0) fica no canto superior esquerdo.

3.18 *CODEBAR – Impressão*

<CODEBAR VALUE=XXXXXXXXXXXX SIZE=Y HEIGHT=ZZ SPACES=W>

Onde XXXXXXXX (value), é o texto a ser convertido para o código de barras.
Y (size) é o tamanho, de 1 a 4, como recomendação usar 2.
ZZ (height) é a altura do código de barras em pixels, recomendação usar 128.
W (spaces) são os espaços à esquerda para centralização, recomendação usar 90.

O padrão utilizado é o EAN-13, onde o valor máximo para o VALUE deve ser 12. O NAVS calcula o digito.

No EAN-13 o símbolo codifica treze números que estão divididos em quatro partes; dos treze dígitos, doze são dos dados referentes ao produto e um é o dígito verificador.

3.19 *GERADOR DE QR CODES*

Para criar um QrCode a partir de uma string usar o comando abaixo:

<GENERATE_QR_CODE SIZE=6 QR_ECLEVEL=3 KEEP_FILE=1 SPACES=0
FILE_NAME=testeQRA.bmp NO_PRINT=1 ERR_QR=VAR_R>
TEXTO A SER CONVERTIDO EM QR CODE
</GENERATE_QR_CODE>

Onde:

O texto a ser convertido em QR Code deve respeitar um limite máximo de 199 caracteres.

SIZE é o parâmetro que controla a intensidade do traço do QR Code. Se o conteúdo a ser convertido estiver próximo do limite máximo de caracteres, SIZE deve ser reduzido para se adequar às condições mínimas de geração do QR Code. Se o conteúdo a ser convertido contiver poucos caracteres, SIZE deve ser aumentado. Valores entre 3 e 10 são coerentes.

QR_ECLEVEL é o parâmetro que controla a resolução do QR Code criado, o que também pode interferir no tamanho final dele. Deverá receber os seguintes valores 0 (menor resolução possível), 1, 2 ou 3 (maior resolução possível).

KEEP_FILE é o parâmetro que indica se o arquivo QR Code criado deverá ser ou não mantido para uso posterior (Ex.: Mostrar na tela utilizando o comando CONLOGO), deverá receber os valores 0 (não manter), 1 (manter salvando invertido – para possível impressão), 2 (manter salvando com imagem original – para o display).

SPACES é o parâmetro que define o número de espaços á esquerda para a impressão do QR Code.

FILE_NAME é o parâmetro que deverá conter o nome do arquivo, caso queira mantê-lo, a extensão dele deverá ser sempre bmp, pois o POS não trabalha com outros formatos. Todos os nomes deverão ter o seguinte formato : “nome.bmp”.

NO_PRINT, com valores: 0 (Imprime), 1 (Não Imprime).

ERR_QR é o parâmetro que retorna se o QR Code foi o não gerado com sucesso. Os valores retornados são 1 (representa sucesso) ou 0 (representa falha). As falhas de criação estão associadas ao tamanho pequeno do QR Code final, para corrigir isso é recomendado aumentar os valores de SIZE e QR_ECLEVEL.

</GENERATE_QR_CODE> indica o encerramento do texto para ser convertido em QR Code.

Exemplo de QR Code gerado:

3.20 *Criar Código de barras 3 de 9*

Para gerar e imprimir um código de barras 3 de 9, utilizar o comando abaixo:

<CODE_BAR_3_9 WIDTH=130 HEIGHT =6 KEEP_FILE=0 FILE_NAME=teste3x9.bmp SPACES=0 ERROR=RETORNO3x9>
TEXTO A SER CONVERTIDO EM CODE BAR 3 DE 9
</CODE_BAR_3_9>

Onde:

WIDTH é o parâmetro que controla o tamanho da largura do código de barras.

HEIGHT é o parâmetro que controla o tamanho da altura do código de barras.

SPACES é o parâmetro que define o número de espaços á esquerda para a impressão do Código de barras.

ERROR é o parâmetro que retorna se o Código de barras foi o não gerado com sucesso. Os valores retornados são 1 (representa sucesso) ou 0 (representa falha). As falhas de criação estão associadas ao tamanho do código de barras final (grande ou pequeno demais), para corrigir isso é recomendado tomar cuidado com o valores de WIDTH e HEIGHT. Obs.: O valor de WIDTH deverá ser superior ao valor de HEIGHT.

</CODE_BAR_3_9> indica o encerramento do texto para ser convertido em Código de barras.

Obs.: A impressão do código é feita no sentido vertical.

3.21 *Criar Código de Barras ITF (2 de 5)*

Para gerar e imprimir um código de barras ITF, utilizar o comando abaixo:

<CODE_BAR_2_5 VALUE=0123456789 WIDTH =2 HEIGHT=120 SPACES=0 ERROR=MY_RET>

Onde:

VALUE é o parâmetro que recebe o valor a ser codificado para o código de barras.

WIDTH é o parâmetro que controla o tamanho da largura do código de barras.

HEIGHT é o parâmetro que recebe o tamanho da altura do código de barras.

SPACES é o parâmetro que define o número de espaços á esquerda para a impressão do código de barras.

ERROR é o parâmetro que retorna se o Código de barras foi o não gerado com sucesso. Os valores retornados são 1 (representa sucesso) ou 0 (representa falha). As falhas de criação estão associadas ao tamanho pequeno do Código de barras final, para corrigir isso é recomendado aumentar os valores de WIDTH e HEIGHT.

Obs.: A impressão do código é feita no sentido horizontal.

3.22 *Criar Código de Barras CODE-128*

O comando **CODE128** imprime o código de barras a partir do código Code-128.

Sintaxe:

<**CODE128**
TYPE=[A, B, C]
WIDTH=[1~4]
HEIGHT=[64~256]
SPACES=[0~90]
ORIENTATION=[HORIZONTAL, VERTICAL]
ERROR=[VARIAVEL]>

CODIGO

<**/CODE128**>

O parâmetro **TYPE** especifica o tipo do Code-128 que pode ser A, B ou C.
- O tipo “A” considera números, letras maiúsculas, e caracteres de controle;
- O tipo “B” considera números, letras maiúsculas e minúsculas, e caracteres adicionais;
- O tipo “C” considera apenas números.

O parâmetro **WIDTH** especifica a largura (em pixels) de cada barra ou espaço. O valor deve ser de 1 a 4.
O parâmetro **HEIGHT** especifica a altura (em pixels) da imagem. O valor deve ser de 64 a 256.
O parâmetro **SPACES** especifica o espaço horizontal para alinhar a imagem. O valor deve ser de 0 a 90.
O parâmetro **ORIENTATION** especifica a orientação da imagem que pode ser horizontal ou vertical.
O parâmetro **ERROR** retorna o código de erro da operação.

Os valores que podem ser retornados pela variável ERROR são:

0 – (Sucesso na operação)
1 – (Erro na operação)
– (Tipo inicial inválido para o parâmetro TYPE – deve ser A, B ou C)
– (Código com dígitos inválidos para Code 128 A)
4 – (Código com dígitos inválidos para Code 128 B)
5 – (Código com dígitos inválidos ou com um número ímpar de dígitos para Code 128 C)

Observações:

Os parâmetros **WIDTH**, **HEIGHT**, **SPACES** e **ORIENTATION** não são obrigatórios. Eles assumem os valores padrão 2, 128, 0 e HORIZONTAL, respectivamente, se não forem especificados.

Exemplo:

<CODE128 TYPE=C WIDTH=2 HEIGHT=128 SPACES=0
ORIENTATION=HORIZONTAL ERROR=ERROR_RET>0123456789</CODE128>

3.23 *SAÍDA SERIAL*

Apenas para os modelos que tenham esta saída.

<SERIAL> inicia texto para a serial,
</SERIAL > finaliza texto para a serial,

Obs.: O tamanho máximo para a serial é de 3.000 caracteres.

Explo: caso queira enviar: “TESTE”, o comando será:
<SERIAL>5445535445</SERIAL>, pois ‘T’ é ‘54’, ‘E’ é ‘45’ em ascii e assim por diante.

3.24 *SET TIME*

Comando para alterar a data e/ou hora do POS:

<SET TYPE=TIME HOUR=223400 DATE=16102002 HDSTS=STSSTT>

Onde:

HOUR: É a hora que atribuiremos ao POS, se for “0” será mantida a hora atual. Deverá estar no formato hhmmss (hh = hora, mm= minuto, ss = segundos);
DATE: É a data que atribuiremos ao POS, se for “0” será mantida a data atual. Deverá estar no formato ddmmaaaa (dd = dia, mm= mês, aaaa = ano (exemplo:2013));
HDSTS: é o retorno do status da operação, que pode ser:
- OK;
- ERRO_LEITURA, é erro de leitura de dados do POS quando um dos parâmetros (HOUR ou DATE) vai zerado;
- ERRO_ENTRADA, é erro no formato enviado para o POS em HOUR ou DATE;
- e ERRO_GRAVAÇÃO, quando o POS não conseguiu efetuar a gravação dos novos parâmetros, portanto a operação não foi executada;

OBS.: As datas devem ser a partir do ano 2000, caso contrário é provável que ocorra “ERRO_GRAVAÇÃO”.

3.25 *SET BACKLIGHT*

Comando para alterar a intensidade da iluminação de fundo da tela LCD:

<SET TYPE=BACKLIGHT LEVEL=n>

Onde:

n=nível de intensidade de 0 a 100 sendo 0=luz desligada e 100=intensidade máxima

3.26 *SET KBBACKLIGHT*

Comando para alterar a intensidade da iluminação de fundo do teclado:

<SET TYPE=KBBACKLIGHT LEVEL=n>

Onde:

n=nível de intensidade de 0 a 100 sendo 0=luz desligada e 100=intensidade máxima

3.27 *KEYBOARD*

Comando para captura de strings no formato alfanumérico através de um teclado touch(letras, a-z, e caracteres especiais) e teclado do POS(números), funciona somente para Vx680 e Vx685.

<KEYBOARD MODEL=A0 BEEP=ON SIZE=15 HIDE=OFF ALIGNMENT=ppp RETURN=TEC>

Onde :

MODEL = é o tipo de teclado a ser utilizado, no momento temos apenas o A0, mas posteriormente existirão outros modelos.

BEEP = define se o touch emitirá ou não som ao ser pressionado, assume valores ON(com beep) e OFF(sem beep).

SIZE = define o tamanho da string a ser capturada.

HIDE = define se a string será ou não mostrada na tela.

ALIGNMENT = define o alinhamento do texto na tela, recebe os seguintes valores : “RIGHT”(alinhamento para a direita), “LEFT”(alinhamento para a esquerda), e “CENTER”(centralizar), na ausência desse parâmetro, será considerada o alinhamento á esquerda.

RETURN = recebe a variável para retorno.

Obs.: A digitação está habilitada a partir da segunda linha.

Modelo A1:

<KEYBOARD MODEL=A1 INIT_TYPE=x MASK=yyyyy BEEP=ON SIZE=15 HIDE=OFF ALIGNMENT=ppp RETURN=TEC>, onde x pode ser:

A: vai para teclado maiusculo
a: inicia com teclado minúsculo
9: inicia com teclado numérico

Este modelo contém 3 telas: minúsculos, maiúsculos e numéricos.

MASK = mascara de digitação conforme a regra abaixo:

Na máscara podem ser usados os caracteres:

- 9, x, X, a e A, com as seguintes funções:
- 9 – Só aceita dígitos numéricos.
- a – Só aceita caracteres alfabéticos minúsculos.
- A – Só aceita caracteres alfabéticos maiúsculos.
- x – Aceita caracteres alfabéticos minúsculos e numéricos.
- X – Aceita caracteres alfabéticos maiúsculos e numéricos.

Obs.: O parâmetro MASK sobrescreve o parâmetro SIZE.

3.28 *SET PORTA SERIAL*

Apenas para os modelos que tenham esta saída.

Para enviar informações para a porta serial RS232, devemos passar para o parâmetro TYPE o argumento SERIALINE.
CONTROL especifica a informação que será enviada.

<SET TYPE=SERIALINE CONTROL=X>

Onde X é o valor que será enviado para a porta serial, conforme abaixo:

0: -BRK –RTS –DTR
1: -BRK –RTS +DTR
2: -BRK +RTS –DTR
3: -BRK +RTS +DTR
4: +BRK –RTS –DTR
5: +BRK –RTS +DTR
6: +BRK +RTS –DTR
7: +BRK +RTS +DTR

3.29 *CAPTURA ÚNICA DE ENTRADA*

Para capturar várias entradas de leitura no mesmo comando usar o comando CAPTURE, informando quais entradas deseja capturar.

Informe o parâmetro NAME, como retorno do comando:

<CAPTURE NAME=TESTE RETURN=RETIN>
</CAPTURE>

Para as entradas de captura, não use o parâmetro NAME, pois ele á usado na entrada do comando CAPTURE.

Na variável RETURN (RETIN), é retornado o nome da entrada que foi acionada.
Exemplo:
RETIN = KEYBOARD, para todas as entradas de teclado: FIELD, VALUE, NONINT, PASS, CPF, CNPJ, Mascara genérica, DATA, HOUR.
RETIN = CARD, para entrada de cartão.
RETIN = SERIAL, para entrada serial.
RETIN = TOUCH, para entrada touch.
RETIN = IDCTLS, para entrada ctls.
RETIN = SPECIALKEY, para entrada de teclas especiais.
RETIN = CODEBAR, para entrada USB.
RETIN = MIFARE, para entrada de Mifare.
RETIN = TIMEOUT, quando ocorrer o Send do TIMEOUT.

Exemplo de uso para capturar: entrada digitada, cartão tarja, leitura de código de barras via USB, e Timeout do comando:

```
<CAPTURE NAME=TESTE RETURN=CAPRET>
        <GET TYPE=FIELD LIN=5 COL=1 SIZE=10>
        <GET TYPE=CARD TRACKS=2>
        <GET TYPE=CODEBAR>
        <GET TYPE=TIMEOUT TIME=10 ACTION=CANCEL>
</CAPTURE>
```

Onde TIMEOUT pode ser:

<GET TYPE=TIMEOUT TIME=10 ACTION=CANCEL>, indica que se ocorrer um Timeout de 10 segundos, haverá um retorno CANCEL para o inicio da transação.

Ou

<GET TYPE=TIMEOUT TIME=10 ACTION=SEND VALUE=xxx>, indica que se ocorrer um Timeout de 10 segundos, haverá um retorno da variável TESTE=xxx.

OBS.: O uso do TYPE=SPECIALKEY no Capture, junto com TYPE=FIELD, VALUE, PASS, CPF, CNPJ, DATA e HOUR somente tem efeito usando o parâmetro: NOENTER=1.

3.30 *INIT*

<INIT KEEP_COOKIES=xxx>

Define o ponto da transação que o POS retornará quando for acionada a tecla CANCELA (X).
Onde xxx, pode assumir os seguintes valores : 0 (**não** manter cookies), 1(manter cookies).

3.31 *POST*

<POST> Comando para que o POS envie as informações ao Servidor.

A partir da versão 1.9.7 o comando POST pode ser utilizado da seguinte forma :

<POST TIMEOUT=x>, onde :

X é a quantidade de tempo, em segundos, que o POS aguarda a resposta do servidor. Em caso de timeout o POS executa as instruções que vem logo depois do comando.

Obs.: Caso o comando seja utilizado sem o parâmetro TIMEOUT, tudo o que vier depois dele não será executado, como ocorria anteriormente.

A partir da versão 1.18.1, outra opção de post pode ser usada:

<POST RC_NAME=v IP=i PORT=p RESOURCE=r HOST=h> , onde:

v é a variável que indica o retorno do comando POST caso ele não seja bem sucedido e, nesse caso, os comando seguintes serão executados;
i é o novo IP para ser usado apenas NESTE comando POST;
p é o novo PORT a ser usado apenas NESTE comando POST;
r é o novo RECURSO a ser usado apenas NESTE comando POST;
h é o novo HOST a ser usado apenas NESTE comando POST.

Os parâmetros RC_NAME, IP, PORT, RESOURCE e HOST são todos opcionais e pode ser usados sozinhos ou em conjunto.

Novo parâmetro no POST a partir da versão 1.34.3:
KCK – keep cancel key
KCK=1 respeita o comando cancel_key usado anteriormente
KCK=0 anula o efeito do cancel_key (é o default e como é hoje)

Os seguintes códigos podem ser retornados em um comando POST não bem sucedido:

235 /* Operation would block */
236 /* Operation now in progress */
237 /* Operation already in progress*/
238 /* Socket operation on non-socket */
239 /* Destination address required */
240 /* Message too long */
241 /* Protocol wrong type for socket */
242 /* Protocol not available */
243 /* Protocol not supported */
244 /* Socket type not supported */
245 /* Operation not supported */
246 /* Protocol family not supported */
247 /* Address family not supported by protocol family */
248 /* Address already in use */
249 /* Can't assign requested address */
250 /* Network is down */
251 /* Network is unreachable */
252 /* Network dropped connection on reset */
253 /* Software caused connection abort */
254 /* Connection reset by peer */
255 /* No buffer space available */
256 /* Socket is already connected */
257 /* Socket is not connected */
258 /* Can't send after socket shutdown */
259 /* Too many references: can't splice */
260 /* Operation timed out */
261 /* Connection refused */
264 /* Host is down */
265 /* No route to host */

3.32 FILE

Para receber um arquivo do servidor, usar o comando abaixo:

<FILE NAME=uuuuu ADDR=wwwww ERR=xxxxx RC_HTTP=yyyyy WRT=zzzzz IP=i PORT=p HOST=h TIMEOUT=bbbbb SIZE=sss LIN=lll COL=ccc MD5=mmmmmmmmmmmm >

Onde :

uuuuu é o nome do arquivo que será gravado na RAM do POS.

wwwww é o nome do diretório e nome do arquivo origem no Servidor.

xxxxx é o nome da variável que receberá o resultado da operação.

yyyyy é o nome da variável que retornará um possível erro HTTP, conforme a lista do item 2.0 deste manual.

zzzzz é um parâmetro enviado que decide que se já houver o arquivo sobrescreve ou não o mesmo, enviar: "SIM" se deseja sobrescrever arquivo e "NÃO" se não deseja.

A partir da versão 1.37.3, foram incluídos 3 novos parâmetros:
IP=i PORT=p HOST=h

i é o novo IP para ser usado apenas NESTE comando FILE;
p é o novo PORT a ser usado apenas NESTE comando FILE;
h é o novo HOST a ser usado apenas NESTE comando FILE.

A partir da versão 1.39.3, foi incluído o parâmetro TIMEOUT:

TIMEOUT=bbbb, em segundos para cada requisição.

A partir da versão 1.41.0, foram incluídos os parâmetros SIZE, LIN, COL e MD5

SIZE=sss – indica o tamanho do arquivo a ser baixado sendo o default e máximo de 50 MBytes
sss é em bytes

LIN=lll COL=ccc – indicam a linha e coluna em que o NAVS mostrará o andamento, em bytes baixados, do comando (9 bytes serão usados da tela).

MD5=mmmmmmmmmmmm – usado para a checagem da integridade do arquivo baixado. Se informado, o NAVS calculará o MD5 do arquivo recebido e comparará com o informado no parâmetro. O resultado da comparação será indicado na variável MD5RET:

MD5RET=0 – iguais e arquivo íntegro
MD5RET=1 – diferentes e arquivo corrompido

Os parâmetros IP, PORT e HOST são opcionais.

A variável ERR é retornada ao Servidor com o status do erro:

- 0 foi sucesso
- 1 deu erro na baixa
- 2 não sobrescreveu porque já havia arquivo
- 3 o tamanho baixado é maior que o informado no parâmetro SIZE – o comando foi interrompido e o arquivo foi baixado parcialmente.

Exemplo:
<FILE NAME=logoprint.bmp ADDR=/logoprint.bmp ERR=ERROARQ WRT=SIM>
O retorno virá na variável ERROARQ com os valores descritos.

Observação 1:

Com este comando também é possível fazer a atualização remota da versão do NAVS. Vide capítulo 3.9.1 TELECARGA VIA COMANDO FILE.

Observação 2:

É importante destacar que o parâmetro TIMEOUT é o tempo em segundos que cada requisição irá aguardar em caso de não obtenção da resposta. Esse tempo não é o TIMEOUT para o download completo do arquivo.

Observação 3:

Para o comando funcionar em servidores não HTML puros, é preciso programar o comando response abrindo o arquivo que vem no request e o enviando pelo comando response.

A seguir um exemplo de Controller JAVA para o comando FILE :

```
@WebServlet("/DOWNLOAD")
public class ControllerServlet extends HttpServlet {
    protected void service(HttpServletRequest request,HttpServletResponse response)  throws ServletException, IOException {
        String file = request.getQueryString();
        ServletContext context = getServletContext();
```

```
        String filename =  context.getRealPath(file);

        File  f  =  new File(filename);

        int  length   = 0;

        ServletOutputStream op  = response.getOutputStream();

        String mimetype = context.getMimeType( file );


        //  Set the response and go! :

        response.setContentType( (mimetype != null) ? mimetype : "application/octet-stream" );

        response.setContentLength( (int)f.length() );


        //  Stream to the requester :

        byte[] bbuf = new byte[2000];

        DataInputStream in = new DataInputStream(new FileInputStream(f));

        while ((in != null) && ((length = in.read(bbuf)) != -1)) {

                op.write(bbuf,0,length);

        }

         in.close();

         op.flush();

         op.close();

    }

}
```

Nova Sintaxe do Comando FILE <u>para este caso</u>:

<FILE NAME=imagem.bmp ADDR=/aaa/DOWNLOAD?imagens/imagem.bmp ERR=ERRO WRT=NAO>

Onde :

"/aaa/DOWNLOAD" é o recurso no seu servidor que responderá pelo download.
"?" informa para o controlador qual é o parâmetro passado.

E “/imagem.bmp” é o path e o arquivo dentro do contexto do seu servidor.

3.33 *REMOVE ARQUIVO NO POS*

Para apagar um arquivo no POS, usar o comando abaixo:

<DELFILE NAME=xxxxx ERR=zzzzz>

Onde,

xxxxx é o nome do arquivo que será removido no POS.
zzzzz é o nome da variável que receberá o resultado da operação.

A variável ERR é retornada ao Servidor com o status da operação, se 0 foi sucesso, se 1 foi erro.

Exemplo:
<DELFILE NAME=logoprint.bmp ERR=ERROARQ>

3.34 *DUAL CHIP*

Para usar o recurso Dual Chip em POS que tenham esta característica, usar o comando abaixo:

SIM1, SIM2, OTHER DEFAULT

<GPRS_SWITCH_SIM xxxxx>

Onde,

xxxxx pode ser:
SIM1 - chaveia para o SIM 1
SIM2 - chaveia para o SIM 2
OTHER - chaveia para o outro, se está com SIM 1 vai para o SIM 2 e vice-versa
DEFAULT - chaveia para o SIM 1

Exemplo:
<GPRS_SWITCH_SIM SIM1>

3.35 *COPIA DE/PARA DISPOSITIVOS EXTERNOS - ARQUIVOS*

Efetua copia de arquivos de ou para dispositivos externos, como Pendrive e Memória SD.
Para apagar um arquivo no POS, usar o comando abaixo:

<DEVICE TYPE=xxxxx NAME=yyyyy ERR=zzzzz>

Onde,

xxxxx é o tipo da função, que pode ser:
COPYTO: copia arquivo da memória do POS para o dispositivo externo.
COPYFROM: copia arquivo do dispositivo externo para a memória do POS.
DELETE: apaga arquivo do dispositivo externo.

Yyyyy é o nome do arquivo e dispositivo externo.
“M:” , dispositivo Pendrive
“L:” , dispositivo Memória SD

zzzzz é o nome da variável que receberá o resultado da operação.

A variável ERR é retornada ao Servidor com o status da operação, se 0 foi sucesso, se 1 foi erro.

Exemplo:
<DEVICE TYPE=COPYTO NAME=M:init.xml ERR=ERROARQ>:
Copia o arquivo “init.xml” do POS para o Pendrive.

<DEVICE TYPE=COPYFROM NAME=M:arquivo.lua ERR=ERROARQ>:
Copia o arquivo “arquivo.lua” do Pendrive para o POS.

<DEVICE TYPE=DELETE NAME=M:lixo.txt ERR=SDELF>:
Apaga o arquivo “lixo.txt” do Pendrive.

3.36 *RESET*

<RESET> Comando para reiniciar o POS.

<RESET COMM>, Comando que reinicia a comunicação, sem reiniciar o POS. Usado para chaveamento de comunicação, WiFi, Chip, por exemplo.

3.37 *CONFIG_NAVS*

Comando que altera ou recebe as configurações NAVS remotamente.
Em caso de erro a variável que for indicada no parâmetro RETURN receberá o código de erro.

Abaixo um exemplo de uso do comando para enviar as configurações:

```
<CONFIG_NAVS RETURN=STS_ALTERA_SERVER>
        PASSWORD_CONFIG=senha
        NEW_PASSWORD_CONFIG=novasenha
        CONECTION_TYPE=E;
        WI_FI_SSID=skytefwifi;
        WI_FI_PASSWORD=skytef;
        LOCAL_IP=192.168.1.58;
        LOCAL_MASK=255.255.0.0;
        LOCAL_GATEWAY=192.168.0.1;
        LOCAL_DNS_1=192.168.0.103;
        LOCAL_DNS_2=192.168.0.103;
        LOCAL_PING=8;
        GPRS_CONFIG=1;
        GPRS_APN=ZAP.VIVO.COM.BR;
        GPRS_USER=VIVO;
        GPRS_PASSWORD=VIVO;
        SERVER_IP=200.160.80.90;
        SERVER_PORT=6789;
        SERVER_RESOURCE=/TESTE.PHP;
        SERVER_HOST=200.160.80.90;
        SERVER_HTTPS_ACTIVE=0;
        SERVER_HTTPS_METHOD=1;
        POSITION_STATUS_LINE=B;
        SHOW_HOUR_AT_STATUS_LINE=1;
        SCROLL_UP=62;
        SCROLL_DOWN=63;
        PRINTER_CONTRAST=1;
        KEEP_ALIVE_ATIVAR=S;
        KEEP_ALIVE_TEMPO_DE_INTERVALO=20;
        KEEP_ALIVE_IP_DESTINO=200.160.80.90;
        KEEP_ALIVE_PORT=6789;
        BAUDRATE_SERIAL=28800;
        PARIDADE_SERIAL=PAR;
        DATA_BITS_SERIAL=7;
        STOP_BITS_SERIAL=1;
        TIMEOUT_SERIAL=5;
        SENHA_SUP=1234;
        *BAT1PERCENT=1;
        *OFF=1800;
        *DSP_BL_DLY=4;
        *POW=15000;
```

NAVS_ECONOMIA_BATERIA=S;
IP_SL=SKYTEFNAVS.NOIP.ME;
PORT_SL=8090;
RESOURCE_SL=/LICENCAONLINE/POS;
HOST_SL=SKYTEFNAVS.NOIP.ME;
PGM_SSL_CLI=0;

//novos parâmetros a partir da versão 1.18.7:
GPRS_SIM2_CONFIG=
GPRS_SIM2_APN=
GPRS_SIM2_USR=
GPRS_SIM2_PASSWORD=
WIFI_LIST=
TRANS_PEND=
NAVS_COMM_GPRS_HS_NETWORK=
PGM_RECIBO=
NAVS_MSGS_LOL=

//novos parâmetros a partir da versão 1.18.7:
GPRS_SIMS=
CONECTION_TYPE_2=E, G ou W
DISABLE_GPRS=

//novos parâmetros a partir da versão 1.32.0:
FORCA_DCNX=

//novos parâmetros a partir da versão 1.36.0:
NGPS=
NGPSTIME=

</ CONFIG_NAVS >

Obs.: Não é mais obrigatória a inserção de todos os parâmetros, basta inserir o parâmetro que se deseja alterar e inserir o parâmetro, seguindo o padrão acima demonstrado.

Obs.2: Para reiniciar o POS, após indicar os novos valores é necessário utilizar o comando <RESET>.

Obs.3: Somente quando “SERVER_IP” e “SERVER_PORT” o POS é reiniciado sem a necessidade de uso do comando <RESET>.

Obs. 4: Para alterar os parâmetros é necessário que a senha (PASSWORD_CONFIG) esteja correta.

Valores que cada parâmetro pode receber:

PASSWORD_CONFIG, senha atual do dispositivo que se deseja alterar os parâmetros, deverá ser informado sempre.

NEW_PASSWORD_CONFIG, nova senha, se deseja alterar a atual.

CONECTION_TYPE, define que tipo de conexão será utilizada pelo POS E(ETHERNET), G(GPRS), W (WIFI). É importante lembrar que a configuração só será aplicada se o POS suportar o tipo de conexão aferido.
A partir da versão 1.37.0, se definido como “O”, o POS desabilita todas as conexões e fica trabalhando em modo exclusivo OFFLINE.

WI_FI_SSID, recebe o SSID da rede em que se deseja inserir o POS.

WI_FI_PASSWORD, recebe a senha da rede Wi-Fi.

LOCAL_IP, recebe o IP local, se utilizar DHCP preencha com 0.0.0.0.

LOCAL_MASK, recebe a mascara da rede.

LOCAL_GATEWAY, recebe o GATEWAY da rede.

LOCAL_DNS_1, recebe o valor de DNS, primeira opção.

LOCAL_DNS_2, recebe o valor de DNS, segunda opção.

LOCAL_PING, recebe o valor de ping.

GPRS_CONFIG, define qual a configuração de chip (APN, USUÁRIO, SENHA), serão utilizados. Se receber 1, esses valores terão de ser enviados ao servidor, pois esse caso representa uma exceção aos padrões definidos. Se igual a 2, o padrão adotado será da operadora VIVO, se igual a 3, o padrão adotado será da operadora CLARO, se igual a 4, o padrão adotado será da operadora OI, e se igual a 5, o padrão adotado será da operadora TIM.

GPRS_APN, recebe a APN da operadora, só deverá ser preenchido se GPRS_CONFIG receber valor igual a 1.

GPRS_USER, recebe o nome de usuário da operadora, só deverá ser preenchido se GPRS_CONFIG receber valor igual a 1.

GPRS_PASSWORD, recebe a senha de usuário da operadora, só deverá ser preenchido se GPRS_CONFIG receber valor igual a 1.

SERVER_IP, recebe o IP do servidor onde estará o recurso NAVS a ser acessado.

SERVER_PORT, recebe o id da porta do servidor onde estará o recurso NAVS a ser acessado.

SERVER_RESOURCE, recebe o nome do recurso a ser acessado, lembrando que “/” deverá estar antes do nome (Ex.: “/TESTE.PHP”).

SERVER_HOST, recebe o HOST do servidor a ser acessado.

SERVER_HTTPS_ACTIVE, define se a conexão será https enviando valor igual a 1, ou http enviando valor igual a 0.

SERVER_HTTPS_METHOD, recebe definição do tipo de conexão https. 1=SSLv3, 2=TLSv1. Poderá receber um valor nulo somente se SERVER_HTTPS_ACTIVE = 0.

POSITION_STATUS_LINE, define a posição da linha de status, e recebe os valores “T”(topo), “B”(rodapé), “N”(ausente).

SHOW_HOUR_AT_STATUS_LINE, define se a hora irá ou não aparecer na linha de status. (0=ocultar, 1=mostrar).

SCROLL_UP, receberá os valores que são definidos para essa tecla. (Verificar referencia ao parâmetro SCROLL nesta mesma documentação). Não poderá ter o mesmo valor que SCROLL_DOWN.

SCROLL_DOWN, receberá os valores que são definidos para essa tecla. (Verificar referencia ao parâmetro SCROLL nesta mesma documentação). Não poderá ter o mesmo valor que SCROLL_UP.

PRINTER_CONTRAST, define o nível de contraste para a impressão, assume valores de 1 a 8.

KEEP_ALIVE_ATIVAR, define se o keep alive estará ou não ativo, assume os valore “S”(sim) e “N”(não).

KEEP_ALIVE_TEMPO_DE_INTERVALO, define a frequência de envio em segundos do número de série ao servidor e porta programados.

KEEP_ALIVE_IP_DESTINO, recebe o IP de destino onde o número de série do POS será enviado.

KEEP_ALIVE_PORT, recebe a porta do IP de destino onde o número de série do POS será enviado.

BAUDRATE_SERIAL, recebe o valor de Baud Rate da serial, onde os valores permitidos são : ”300”, “600”, “1200”, “2400”, “4800”, “9600”, “19200”, “38400”, “57600”, “115200”, “12000”, “14400”, “28800”, “33600”. Qualquer valor fora desse range não será aceito, fazendo com que o POS retorne o erro.

PARIDADE_SERIAL, recebe a definição de paridade da serial. Os valores aceitos são : “PAR”, “IMPAR” e “NENHUMA”. Qualquer valor fora desse range não será aceito, fazendo com que o POS retorne o erro.

DATA_BITS_SERIAL, recebe a definição de data bits da serial. Os valores aceitos são : “7” e “8”. Qualquer valor fora desse range não será aceito, fazendo com que o POS retorne o erro.

STOP_BITS_SERIAL, recebe a definição de stop bits da serial. Os valores aceitos são : “1”, “2”. Qualquer

valor fora desse range não será aceito, fazendo com que o POS retorne o erro.

TIMEOUT_SERIAL , define o tempo de timeout da serial.

SENHA_SUP, define a senha do supervisor para o comando pagamento.

*BAT1PERCENT, define 1%(1) ou 10% (0) de incremento/decremento no status da carga da bateria.

*OFF, define o tempo em segundos para o POS desligar após entrar no modo sleep (dormir).

*DSP_BL_DLY, define o tempo em segundos para diminuir a luminosidade do display do POS antes de entrar em sleep.

*POW, define o tempo em milissegundos para o POS entrar no modo sleep quando estiver sem uso.

NAVS_ECONOMIA_BATERIA, define se o POS entra no modo de economia de bateria (onde os 3 parâmetros anteriores tem validade), pode ser S ou N.

IP_SL, define o IP de acesso ao servidor LOL.

PORT_SL, define a Porta de acesso ao servidor LOL.

RESOURCE_SL, define o Recurso de acesso ao serviço LOL.

HOST_SL, define o HOST do servidor de acesso ao serviço LOL, se necessário.

PGM_SSL_CLI, define o uso do SSL para o Pagamento: 1 = Ativado, 0 = Desativado.

GPRS_SIM2_CONFIG, idem GPRS_CONFIG para o SIM 2 (modelos que tem 2 chips).
GPRS_SIM2_APN, idem GPRS_APN para o SIM 2.
GPRS_SIM2_USR, idem GPRS_USR para o SIM 2.
GPRS_SIM2_PASSWORD, idem GPRS_ PASSWORD para o SIM 2

WIFI_LIST, modo de operação com a lista de redes WiFi:

0-Desativar: vale o que está configurado e não exibe a lista.
1-Exibir sempre: vai exibir a lista das redes sempre que o POS foi iniciado.
2-Exibir somente em erros: vai exibir a lista somente em casos de erros de conexão.
3-Exibir apenas uma vez: vai exibir a lista somente 1 vez.
4-Exibir apenas uma vez (*): a lista é exibida apenas 1 vez, ou sempre que ocorrer erro de conexão

TRANS_PEND, modo de operação para transações pendentes: 1 = Desfaz, 2 = Confirma

NAVS_COMM_GPRS_HS_NETWORK, modo de operação do GPRS: 0 = default; 1 = automático; 2 = somente 2G; 3 = somente 3G.

PGM_RECIBO, impressão dos recibos: 0 = Nornal; 1 = Ampliado; 3 = Não Imprime.

NAVS_MSGS_LOL, mostra mensagens do LOL: S = Sim; N = Não.

GPRS_SIMS: 1 = UNO - SIM1; 2 = UNO - SIM2; 3 = DUAL MANUAL; 4 = DUAL AUTOMATICO.

CONECTION_TYPE_2, define que tipo de conexão será utilizada pelo POS E(ETHERNET), G(GPRS), W (WIFI). É importante lembrar que a configuração só será aplicada se o POS suportar o tipo de conexão aferido.

DISABLE_GPRS, desativa o GPRS quando simcard ausente: S ou N.

FORCA_DCNX, força a desconexão com o Sitef no final da transação: 1 ou 0, padrão é 1.
NGPS, ativa ou desativa o GPS, 0 ou 1, padrão é 0.
NGPSTIME, tempo em minutos para ler o GPS, de 1 a 999.

RETURN deve receber a variável que terá um retorno do status da operação.
A partir da versão 1.8.8 os valores de retorno foram mudados.
A resposta será “OK” se tudo estiver correto, ou uma string com o(s) nome(s) do(s) parâmetro(s) que apresenta(m) erro.

Abaixo como usar o comando para receber as configurações atuais do NAVS:

```
<CONFIG_NAVS GET RETURN=INFO>
        PASSWORD_CONFIG=senha;
</CONFIG_NAVS>
```

A senha deve estar correta, caso contrário às informações não serão retornadas.
GET é o parâmetro que indica que as informações deverão ser retornadas e não modificadas.
O retorno será uma string, na variável definida em RETURN, como por exemplo, essa abaixo:

“P1=E,P2=skytefwifi,P3=skytef,P4=192.168.1.58,P5=255.255.0.0,P6=192.168.0.1,P7=192.168.0.103,P8=192.168.0.103,P9=15,P10=1,P11=ZAP.VIVO.COM.BR,P12=VIVO,P13=VIVO,P14=200.160.80.90,P15=6789,P16=/TESTE.PHP,P17=200.160.80.90,P18=0,P19=1,P20=B,P21=1,P22=62,P23=63,P24=1,P25=S,P26=20,P27=200.160.80.90,P28=6789,P29=28800,P30=PAR,P31=7,P32=1,P33=5,P34=v1.9.1,P35=QT6Z0303,P36=1.11.4.10,P37=1.08v4.48ª140718,P38=6.2.0,P39=4.0.111.14.r1,P40=1234,P41=1,P42=1800,P43=15000,P44=4,P45=S,P46=SKYTEFNAVS.NOIP.ME,P47=8090,P48=/LICENCAONLINE/POS,P49=,P50=0,.....”

A seguir a tabela de equivalência dos parâmetros representados por Px, onde X é a numeração :

ID Parâmetro	Parâmetro Correspondente
P1	CONECTION_TYPE
P2	WI_FI_SSID
P3	WI_FI_PASSWORD
P4	LOCAL_IP
P5	LOCAL_MASK
P6	LOCAL_GATEWAY
P7	LOCAL_DNS_1
P8	LOCAL_DNS_2
P9	LOCAL_PING

P10	GPRS_CONFIG
P11	GPRS_APN
P12	GPRS_USER
P13	GPRS_PASSWORD
P14	SERVER_IP
P15	SERVER_PORT
P16	SERVER_RESOURCE
P17	SERVER_HOST
P18	SERVER_HTTPS_ACTIVE
P19	SERVER_HTTPS_METHOD
P20	POSITION_STATUS_LINE
P21	SHOW_HOUR_AT_STATUS_LINE
P22	SCROLL_UP
P23	SCROLL_DOWN
P24	PRINTER_CONTRAST
P25	KEEP_ALIVE_ATIVAR
P26	TIME_KEEP_ALIVE
P27	KEEP_ALIVE_IP_DESTINO
P28	KEEP_ALIVE_PORT
P29	BAUDRATE_SERIAL
P30	PARIDADE_SERIAL
P31	DATA_BITS_SERIAL
P32	STOP_BITS_SERIAL
P33	TIMEOUT_SERIAL
P34	VERSAO_NAVS
P35	VERSAO_SO
P36	VERSAO_EOS
P37	VERSAO_BC

ID Parâmetro	Parâmetro Correspondente
P38	VERSAO_EMV
P39	VERSAO_CLISITEF
P40	SENHA_SUP
P41	*BAT1PERCENT
P42	*OFF
P43	*POW
P44	*DSP_BL_DLY
P45	NAVS_ECONOMIA_BATERIA
P46	IP_SL
P47	PORT_SL
P48	RESOURCE_SL
P49	HOST_SL
P50	PGM_SSL_CLI
P51	GPRS_SIM2_CONFIG
P52	GPRS_SIM2_APN
P53	GPRS_SIM2_USR
P54	GPRS_SIM2_PASSWORD
P55	WIFI_LIST
P56	TRANS_PEND
P57	NAVS_COMM_GPRS_HS_NETWORK
P58	PGM_RECIBO
P59	NAVS_MSGS_LOL
P60	GPRS_SIMS
P61	CONECTION_TYPE_2
P62	DISABLE_GPRS
P63	FORCA_DCNX
P64	NGPS
P65	NGPSTIME

3.38 *IMPRESSÃO DE BOLETO*

<BOLETO BOLRET=xxxxx> inicia texto para o boleto,
</BOLETO> finaliza texto para o boleto.

Exemplo de uso com alguns campos apenas:

<BOLETO BOLRET=STSBOL> inicia texto para o boleto,
NOME_BANCO=Bradesco;
BANCO_NUM=001;
</BOLETO > finaliza texto para o boleto.

IMPORTANTE: os campos devem sempre finalizar com **';'**.

A variável BOLRET é retornada ao Servidor com o status da impressão do Boleto.
As seguintes strings podem retornar:

OK
CODIGO INVALIDO
ERRO CODIGO
SEM PAPEL
ERRO IMPRESSAO
ERRO DESCONHECIDO

Abaixo todos os campos do boleto, com conteúdo de exemplo:

NOME_BANCO=Bradesco;
BANCO_NUM=001;
BANCO_DIG=9;
NOSSO_NUM=0000001254588;
VALOR_EM_CENTAVOS=12345678;
VALOR_DOCUMENTO_EM_CENTAVOS=8999999123;
DESC_EM_CENTAVOS=1;
DED_EM_CENTAVOS=22;
MULTA_EM_CENTAVOS=333;
ACRESC_EM_CENTAVOS=4444;
VALOR_COBRADO_EM_CENTAVOS=11122233344;
VENCIMENTO=16/07/2012;
MOEDA=9 ou R$;
LOCAL=qualquer banco até o vencimento, após o vencimento apenas em agências XXX;
CEDENTE=Software Express (teste);
DATA_DOC=14/07/2012;
NUMERO_DOC=678;
ESPECIE_DOC=DM CI;
ACEITE=N;
DATA_PROC=15/07/2012;
USO_BANCO=0.000.000/27272;
CARTEIRA=018;

QUANTIDADE=1;
INSTR1=Não receber após 30 dias da data de vencimento.;
INSTR2=Instruções linha 2;
INSTR3=Instruções linha 3;
INSTR4=Instruções linha 4;
INSTR5=Instruções linha 5;
SACADO1=Teste;
SACADO2=Av. Paulista, 2202 Sobreloja H;
SACADOR=abcde;
AGENCIA_COD_CEDENTE=3376-4/12678-0;
CONTRATO=00.00.00;
CPF=20.774.232/0001-34;
CAMPO_LIVRE=66666667777777777775555;

Obs.: Com nova versão da LIB Boleto (atualizada dia 06/06/2014), é possível “zerar” o fator de vencimento na linha digitada se a data de vencimento fornecida for um texto qualquer. Exemplo de valores para os parâmetros:

VALOR_EM_CENTAVOS=0;
VALOR_DOCUMENTO_EM_CENTAVOS=0;
VALOR_COBRADO_EM_CENTAVOS=0;
VENCIMENTO=contra apresentacao;

3.39 *ENVIO DE ARQUIVO*

<SENDFILE NAME=XXXXX > comando para enviar arquivo para o Servidor.
O parâmetro NAME informa o nome do arquivo a ser enviado.
Qualquer tipo de arquivo pode ser enviado, texto ou não texto.

Abaixo, um exemplo em PHP, de como o Servidor deve capturar o arquivo recebido:

```
<?php
var_dump ($_FILES);
copy ($_FILES["file"]["tmp_name"], "C:\\wamp\\www\\".$_FILES["file"]["name"]);

$tela = $_GET["TELA"];
switch ($tela){
case 1:
      echo "<GET TYPE=HIDDEN NAME=TELA VALUE=2>";
      echo "<CONSOLE>";
      echo "<BR><BR>ENTER PARA ENVIAR";
      echo "</CONSOLE>";
      echo "<GET TYPE=ANYKEY>";
      echo "<SENDFILE NAME=claro.bmp>";

break;
}
?>
```

Importante: Este comando substitui o POST, ou seja, ele é o último comando que deve ser inserido na lista da sessão.
Nenhum outro comando após ele será executado na sessão.

3.40 *UNZIP DE ARQUIVO NO POS*

Para unzipar um arquivo no POS, usar o comando abaixo:

<UNZIP NAME=xxxxx ERR=zzzzz>

Onde,

xxxxx é o nome do arquivo que será unzipado no POS.
zzzzz é o nome da variável que receberá o resultado da operação.

A variável ERR é retornada ao Servidor com o status da operação, se 0 foi sucesso, se 1 foi erro.

Exemplo:
<UNZIP NAME=TESTE.ZIP ERR=ERROARQ>

Após unzipar corretamente o arquivo, este é deletado automaticamente do POS.
Se ocorrer erro no UNZIP, o arquivo é mantido.

3.41 *COMANDOS AND, OR, XOR, URL_encode e URL_decode para LUA*

_bw_and_8 – executa um AND de 8 bits
_bw_or_8 – executa um OR de 8 bits
_bw_xor_8 – executa um XOR de 8 bits

_bw_and_16 – executa um AND de 16 bits
_bw_or_16 – executa um OR de 16 bits
_bw_xor_16 – executa um XOR de 16 bits

Todos recebem 2 variáveis numéricas como parâmetros e retornam o resultado em uma variável numérica:

Forma de chamada:

```
c=_bw_and_8(a,b)
c=_bw_or_8(a,b)
c=_bw_xor_8(a,b)

c=_bw_and_16(a,b)
c=_bw_or_16(a,b)
c=_bw_xor_16(a,b)


x=_URL_encode(area)
x=_URL_decode(area)
```

3.42 *HTMLDEBUG*

Para verificar tudo o que vem do Servidor para o POS, faz a impressão do log de toda a instrução enviada.

<HTMLDEBUG ON> ativa a impressão do log.

<HTMLDEBUG OFF> desativa a impressão do log.

3.43 *RELICENCIA*

Para relicenciar o POS, use o comando:.

<RELICENSE NOW> remove a licença do NAVS do POS, reinicia o POS para solicitar a licença.

<RELICENSE> remove a licença do NAVS do POS. No próximo reinicio, a licença será solicitada.

3.44 *GRAVAÇAO EM ARQUIVO DAS CAPTURAS – POSTOFF (uso para offline)*

<POSTOFF NAME=XXXXX> comando para que o POS grave no arquivo indicado no parâmetro NAME as informações coletadas.

Este comando grava um registro no arquivo informado, com as informações dos dados coletados pelos comandos anteriores ao POSTOFF.

Após a gravação do registro, o NAVS retorna para a posição do INIT.

O formato do arquivo é o mesmo do dado enviado ao Servidor pelo comando POST.
Exemplo: nome1=campo1&nome2=campo2&

Os registros são separados pelo caracter ‘%’.

3.45 *IMPRESSÃO OFFLINE – PRINTEROFF*

Este comando executa a impressão dos dados como no comando PRINTER, com a possibilidade de imprimir os dados coletados offline (até o comando POSTOFF).

<PRINTEROFF> inicia texto para a impressora,
</PRINTEROFF> finaliza texto para a impressora,

A mudança de linha é realizada pelo comando <BR>.

Para imprimir dados coletados offline, use o nome da variável entre o caracter ‘%’.

Exemplo: “S/N: %SERIE%”

3.46 *VALIDAÇÃO OFFLINE – VALIDATEOFF*

< VALIDATEOFF NAME=XXXXX> comando para validar as informações capturadas Offline.
O parâmetro NAME informa o nome do arquivo com os dados a serem validados com as informações coletadas até o POSTOFF.

Cada dado deve ser separado pelo caracter: '%'.

Exemplo do conteúdo deste arquivo:
%528922219%VX520%5327517780006%

Todos os dados coletados, deverão estar dentro deste arquivo.
No exemplo acima,

Caso a validação esteja correta, o NAVS prossegue para o próximo comando, que poderá ser a impressão Offline.
Caso a validação seja negada, ou seja, algum dado coletado não se encontra no arquivo informado, o NAVS apaga as informações coletadas Offline e retorna para o comando INIT.

EXEMPLO OFFLINE:

<INIT>
<GET TYPE=SERIALNO NAME=SERIE>
<GET TYPE=MODEL NAME=MODPOS>

<CONSOLE>

DIGITE O RG</CONSOLE>
<GET TYPE=FIELD NAME=NUMRG SIZE=9 COL=0 LIN=5>

<VALIDATEOFF NAME=ARQVAL>

<PRINTEROFF>
TRANSAÇAO APROVADA OFFLINE

S/N: %SERIE%
MODELO: %MODPOS%
RG: %NUMRG%
</PRINTEROFF>

<POSTOFF>

Na impressora sairá a informação abaixo, caso a validação dos dados esteja correta (VALIDATEOFF):

TRANSAÇAO APROVADA OFFLINE

S/N: 521000999
MODELO: VX520
RG: 12123433-2

A seguinte informação será gravada no arquivo:

SERIE=521000999&MODPOS=VX520&NUMRG=12123433-2&

Supondo que no arquivo ARQVAL informado no comando VALIDATEOFF, contenha os dados abaixo:
%528123456%VX520%105554446%999555476%123456789%

O NAVS aceitará a captura, aprovando a transação e imprimindo os dados, caso o numero de série do terminal seja o 528123456, e o modelo do POS seja o VX520 e o RG coletado seja: 105554446, ou 999555476 ou 123456789.

Para remover arquivos Offline do POS, use o comando DELFILE (capítulo 3.16):

<DELFILE NAME=xxxxx ERR=zzzzz>

3.47 *TELECARGA*

1. VIA COMANDO <FILE> OU <FTP>

Para efetuar a Telecarga remota de uma versão mais atualizada via comando FILE, coloque a nova versão no Servidor com o nome NAVS.ZIP, e, use a sequência de comandos abaixo para iniciar a transferência do arquivo e efetivar a atualização no POS:

<FILE NAME=navs.zip ADDR=/navs.zip ERR=ERROARQ>
<RESET>

O comando FILE irá processor a transferência do arquivo e o comando RESET irá reiniciar o POS para que a versão possa ser atualizada no POS.

Abaixo o comando para uso com FTP:
<FTP TYPE=GET HOST=b PORT=c USERID=d PASSW=e LOCALFILE=I:navs.zip REMOTEFILE=navs.zip RETURN=H>
<RESET>

2. VIA SERVIDOR VERICENTRE (EM DESUSO)

Para efetuar a Telecarga remota de uma versão mais atualizada usar o comando abaixo:

<TELECARGA ZA=NAVS ZT=555 ADDRESS=200.160.80.90 PORT=8013 TPCARGA=W>

Onde,
NAVS (za) é um exemplo de nome da aplicação no Servidor de Telecargas Vericentre.
555 (zt) é um exemplo da identificação do terminal no Servidor Vericentre.
200.160.80.90 (address) é o IP do Servidor Vericentre.
8013 (port) é a porta do Servidor Vericentre.
W (tpcarga) é o tipo de telecarga, que pode ser:

- F – carga total com Reset do POS (apaga a carga atual)
- P – carga parcial com Reset do POS.
- p – carga parcial sem Reset do POS.

3.48 *ATIVAÇÃO DE OPERADORA GPRS*

Para forçar o uso de determinada operadora com chip GPRS:

<SET TYPE=GPRSOPERATOR ID=xxxxx>

Onde xxxxx é:

"72405"	para CLARO
"72431"	para OI
"72406"	para VIVO REGIÃO NORTE
"72410"	para VIVO SÃO PAULO
"72411"	para VIVO REGIÃO SUL
"72404"	para TIM REGIÃO SUL
"72402"	para TIM REGIÃO NORTE
"72403"	para TIM SÃO PAULO

Para deixar no modo automático pelo chip:

<SET TYPE=GPRSOPERATORAUTO>

3.49 *GRAVAÇAO EM VARIAVEIS DO CONFIG NAVS – SET VAR*

Para valor em variável de ambiente, config:

<SET TYPE=VAR VARNAME=xxxxx VALUE=yyyy RC_NAME=zzzz>, onde:

VARNAME = Nome da variável do Config.

VALUE = Valor a ser atribuído na variável.

RC_NAME = Nome da variável que receberá o return-code:
0 -> Ok , variável gravada com sucesso.
1 -> Ok, porém a variável não existia, ela foi criada.
2 -> erro.

Exemplo:

<SET TYPE=VAR VARNAME=IP_HOST RC_NAME=ERRO>

3.50 *Habilitando ou desabilitando o acesso ao menu de configuração*

O comando **CONFIGNAVS_KEY** pode ser utilizado para habilitar ou desabilitar o acesso ao menu de configuração do Navs:

<**CONFIGNAVS_KEY** TYPE=ENABLE PERSIST=n>

Este comando aceita os seguintes parâmetros:

TYPE

Especifica se o menu de configuração deve ser habitado ou não.

- ENABLE – habilita o acesso ao menu de configuração
- DISABLE – desabilita o acesso ao menu de configuração

PERSIST

Mantém a última configuração especificada pelo comando mesmo depois de desligar a máquina.

- Y ou 1 – Para manter a configuração do comando após desligar a máquina.
- N ou 0 – Para não manter a configuração do comando ao desligar a máquina.

É possível também alterar o estado (acesso habilitado ou desabilitado) através da seguinte variável de ambiente:

CONFIGNAVS_KEY_ENA

O valor 1 habilita o acesso a configuração e o valor 9 desabilita o acesso a configuração.

4.0 OFFLINE com Lua / SQLite

Desenvolvimento de transações no NAVS em modo Offline, agora de uma forma mais ampla, pode ser efetuado através da linguagem LUA com o banco de dados SQLite intergados.

Para acionar o script lua é preciso utilizar o comando data, exemplificado abaixo:

<**data destination=parser**>
dofile(\"NomeDoArquivoLua.lua\")
SuaFuncaoNoArquivoLua()
</**data**>

Dentro de um script lua é possível chamar outro módulo lua do mesmo modo descrito acima através do comando “data”.

Para obter o valor das variáveis carregadas antes do uso do comando **data** no lua, basta carregar o conteúdo da variável GET utilizando o loadstring, conforme demonstrado abaixo :

local get = **loadstring**(GET)()

E para obter o valor da variável basta seguir o exemplo abaixo :

local Var = get[“VARIAVEL”]

Para retornar ao servidor é preciso utilizar o comando POST.

Para fazer debug do LUA utilizando a porta serial do POS, utilize o seguinte comando no script lua:

_debug_on() - para ativar o debug sob o LUA
_debug_off() – para desativar o debug sob o LUA
_logserial(var) ou _logserial(‘xxx’)
_funName() – para retornar o nome da função LUA sendo executada
_callerName() – para retornar o nome da função LUA chamadora da função que executou esse comando.

_logserial(“teste”); ou _logserial(StringExemplo), onde “StringExemplo” é uma string que recebeu algum valor em algum ponto do script LUA desenvolvido; e “teste” é uma string literal.

Tudo que estiver dentro de “_logserial(“xxxx”), ou seja, tudo o que for “xxxx” ”, será enviado para a serial do POS.

Obs.: Ao criar arquivos com extensão “db” não ultrapassar 8 bytes no tamanho do nome do arquivo, sem contar com a identificação da extensão (.db).

Obs2.: A sintaxe do comando foi alterada de “debug(xxx)” para “_logserial(xxx)”.

Bibliotecas integradas no NAVS: navs.o e comunica.o

Navs.o com as funções:

- navs.xml(file, ...)

Executa os comandos navs de um arquivo xml.

file : nome do arquivo a ser executado.

... : Parametros sequencias que podem ser acessados no XML atraves da marcação ("<LUA_PAR>").

- navs.call(file, proced)

chama uma função de um arquivo lua (call_module).

file : nome do arquivo lua que contém a função.

proced : Função a ser executada

- navs.post()

executa um comando <post> do navs.

Comunica.o com as funções:

- prepare()

Prepara o socket para operações de comunicação

* retorna erro caso obtenha timout

- connect(ip, port)

Conecta um socket via TCP à um ip e porta.

ip : ip a ser cnectado

port : porta a ser conectada

* retorna erro caso haja erro de conexão

- disconnect()

Libera o socket de uma conexão

- send(tosend)

envia uma mensagem para um socket pré-estabelecido

tosend : mensagem a ser enviada

* retorna erro casa haja algum

- receive()

recebe uma mensagem de um socket pré-estabelecido

* retorna a mensagem recebida ou um erro casa haja

- getHttp(recurso, ...)

realiza um GET via HTTP usando um socket pré-estabelecido

recurso : Nome do recurso que receberá o GET

... : Parametros que podem ser passados pelo GET

formato: "NOME=VALOR"

* retorna erro se houver

- receiveHttp()

recebe uma mensagem via HTTP

* retorna a mensagem recebida

5.0 Compilador Lua

Essa ferramenta serve para não ter a necessidade de colocar todos os seus scripts .lua no POS e para mantê-los mais seguros.
Ela é um pacote zip que deverá ser extraído e que contém os seguintes arquivos:

- “ChunkSpy.lua”;
- “lua.bat”;
- “lua.exe”
- “luac.exe”;

Para gerar arquivo compilado lua, é necessário alterar um único arquivo desse pacote : o “lua.bat”.
Exemplo para “lua.bat”:

```
1  C:
1  cd “C:\Users\Skytef\Desktop\Minhas Ferramentas\Compilador Lua”
1  luac –o temp.o –l ^
1  script1.lua ^
1  script2.lua ^
1  script3.lua
7
8
9  pause
10 lua ChunkSpy.lua temp.o –rewrite “arm standard” –o ArqFinal.o
```

Onde :

- na linha 2 deverá ter o endereço da pasta onde esses arquivos se encontram;
- “ArqFinal.o” poderá ser substituído pelo nome que quiser, porém a extensão “.o” deverá ser sempre mantida (Exemplo: “MinhaApp.o”);
- Script1.lua, Script2.lua, e Script3.lua deverão ser substituídos pelos seu scripts;
- O sinal “^” no final da linha significa que existirá na próxima linha um novo script.lua a ser inserido na compilação.

Após fazer as alterações salve e execute o “lua.bat”, é importante que o computador onde a compilação será gerada tenha um sistema operacional de 32 bits.
Para chamar as funções desses módulos use o comando dofile, porém substitua o módulo(scriptx.lua) pelo módulo com extensão “.o” gerado na compilação :

Exemplo:

```
<data destination=parser>
        dofile(\”ArqFinal.o\”)
    rodaTeste()
</data>
```

6.0 MIFARE – leitura e escrita

Apenas para os modelos de POS que tenham esta entrada.

O comando para leitura de dados de cartão Mifare está especificado no capítulo: 3.2.19 (Leitura de Dados do Mifare).

Para efetuar a escrita de dados em um determinado setor do cartão Mifare (contacltess), devemos usar o comando CTLSWRITE, cujo conteúdo dos dados fica no corpo do comando, conforme abaixo:

<CTLSWRITE KEY=yyyyyyyyyyyy KTYPE=a BLOCK=0 SECTOR=0 BCOUNT=3 RC_NAME=vvv>
dado
</ CTLSWRITE >

Onde:
dado: é a informação a ser gravada **(em HEXA)**.

Vvv é o nome da variável que receberá o códico de retorno do comando que deverá ser ‘00’ se o comando foi bem sucedido.

7.0 PAGAMENTO

Este comando é utilizado para efetuar transações de Crédito e Débito, Visa e Mastercard, através de redes de adquirência.
O POS efetuará comunicação a um Servidor Sitef.

Para que o POS com NAVS possa aceitar Visa e Mastercard vários requisitos de segurança precisam ser atendidos (PCI), pois a parte do risco da transação fica com o cliente.
Contate nosso Comercial para maiores detalhes.

<PAGAMENTO IPTEF= 184.172.45.130 PORTATEF=4096 CODLOJA=00000000 TIPO=MENU VALOR=1000 PAGRET=RESPAG BIN=BINCARTAO NINST=NOMEINST NSU=NSUAUT NSUSITEF=NSUSIT NSUCANC= NSUC AUT=CAUT NPAR=NPARCEL MODPAG=TIPOTRANS TIPOCAR=TCAR REDEADQ=RADQ";

IPTEF e PORTATEF -> IP (não pode ser dns) e Porta do servidor Sitef.
Se ativar modo SSL (config NAVS), estas 2 informações serão ignoradas, pois será usado IP e Porta do certificado SSL, mas devem estar no comando.

CODLOJA -> código da loja, para nosso servidor de teste deve ser 00000000.

A identificação do terminal é feita pelo parâmetro IDTERM que por padrão assumimos no NAVS o número serial do POS menos o primeiro dígito, por exemplo, se o serial do POS é 123-456-789 o IDTERM fica 23456789 automaticamente. Deixar o IDTERM automático (prenchido automaticamente pelo NAVS com o serial do POS) é muito importante pois possibilita o rastreio de transações vinculadas ao POS (número físico do POS) e evita que dois POS´s estejam com o mesmo número junto ao Sitef o que pode ocasionar descontrole de NSU e erro de transação.

em último caso (DESACONSELHÁVEL - RECOMENDAMOS FORTEMENTE NÃO USAR DESSA FORMA),
Caso deseje controlar a identificação do terminal, use o parâmetro:
IDTERM -> identificação do terminal: 8 digitos e ***SEMPRE USAR IDENTIFICAÇÕES DIFERENTES PARA CADA POS*** com o mesmo CODLOJA.
A partir da versão 1.34.3, este parâmetro foi desabilitado !!!!!

TIPO -> tipo da transação, as opções aqui são: MENU (habilita um menu com as transações disponíveis), CREDITO, DEBITO, ESTORNO, GERENCIAL, CARTAO (para entrada automática do cartão).

Ou, o código da transação, vide tabela de códigos de funções abaixo (principais).
VALOR -> informar o valor da transação, considerando os centavos (1000 = R$10,00).

NOPRINT -> opcional, informa se o pagamento emite ou não os recibos (loja e cliente) – 1 ou S não imprime

A partir da versão 1.18.2:
Variável NPAR, pode ser usada como entrada, para pré-definir o número de parcelas no Credito Parcelado.
Quando colocado um valor numérico, e TIPO=CREDITO, a venda parcelada é automaticamente chamada.

A partir da versão 1.18.4:

Parâmetro TIPO=113 (reimpressão específica), quando usado junto com a variável REDEADQ, valores 1 (Rede), 2 (Cielo) ou 3 (Outros) efetua a reimpressão especifica diretamente na rede adquirente, evitando que apareça o menu para escolha da rede.
.

A partir da versão 1.19.4:
NOPRINT -> valor C ou c, não imprime a via do Cliente; e L ou l, não imprime a via da Loja.

Variáveis de saída (opcionais):

PAGRET -> variável que receberá o resultado da transação: “APROVADO” ou “NAO APROVADO: xxx”, xxx é o código de erro, vide tabela de códigos de retorno abaixo (a partir da versão 1.18.5).
BIN -> retorna o BIN do cartão utilizado.
NINST -> nome da instituição.
NSU -> NSU da transação.
NSUSITEF -> NSU do SITEF (a partir da versão 1.18.7).
NSUCANC -> NSU da transação Cancelada (a partir da versão 1.18.7).
AUT -> código de autorização.
NPAR -> número de parcelas.
MODPAG -> tipo da transação.
TIPOCAR -> código do tipo do cartão (código da bandeira).
REDEADQ -> código da rede adquirente.
VCANCEL -> valor do cancelamento com a vírgula decimal e os centavos
RECLOJA -> a via do recibo da loja em hexadecimal no formato de impressão do NAVS (só converter para ASCII e incluir seu conteúdo entre os comandos <PRINTER> e </PRINTER>)
RECCLI -> a via do recibo do cliente em hexadecimal no formato de impressão do NAVS (só converter para ASCII e incluir seu conteúdo entre os comandos <PRINTER> e </PRINTER>)

A partir da versão 1.30.8:
HDRREC -> Para incluir header nos recibos do Pagamento.
FOOTREC -> Para incluir footer nos recibos do Pagamento.
CUPOMF -> número sequencial do cupom fiscal, controlado pelo cliente. Tem que ser diferente a cada transação.
CNPJCRED -> CNPJ da credenciadora.
FANTASIA -> nome fantasia para impressão no header do pagamento.
ENDERECO -> endereço para impressão no header do pagamento.
CIDADE -> cidade para impressão no header do pagamento.
CNPJ -> cnpj para impressão no header do pagamento.

A partir da versão 1.31.0:
CREDLOJ -> Crédito Parcelado Loja.
CREDADM -> Crédito Parcelado Administradora.
EMBOSSO -> Retorna 4 últimos dígitos do cartão.

A partir da versão 1.35.0:
VPAGO -> Retorna o valor total da transação, ou valor do boleto bancário para CB.
FISCAL -> Retorna string com número do cupom, data e hora fiscal, separados por “-”.
DATACANC -> Entrada da data do cancelamento para o ESTORNO.
CUPOMF -> Entrada do cupom fiscal para o ESTORNO.
VALOR-> Entrada do valor para o ESTORNO.

A partir da versão 1.36.3:
NSUHOST -> Entrada do nsu host para o ESTORNO, substituiu o CMPOMF.
ERROSSL e ERROOTP -> Retornos de erros SSL e OTP.

Correspondente Bancário (CB):
VPAGO -> Retorna o valor do boleto bancário.
DATAV -> Retorno da data de vencimento do boleto.
FORMAPAG -> Retorna a forma de pagamento e Entrada para o pagamento (ver observação logo abaixo).
CB -> Entrada com o Código de barras.
MECB -> Modo de Entrada para CB: 0 (código de barras digitado), ou 1 (leitura do código de barras).

A partir da versão 1.36.3:

INSCARD=1, desabilita o Digitado.

A partir da versão 1.39.3:

NSUPCB-> NSU da transação de Pagamento (CB)
NSUCB-> NSU Correspondente Bancário (CB)
CODIMPCB-> Código impresso no rodapé do comprovante do CB e utilizado para re-impressão/cancelamento (CB).

A partir da versão 1.39.5:

CNPJ -> cnpj do estabelecimento.
CNPJPDV -> cnpj da automação.

A partir da versão 1.41.0:

CODCLIENTE -> para identificar o cliente no Sitef, uso do parâmetro CodigoCliente no Sitef.

IPTEF com uso de string da SWE para identificar o Sitef de produção, para uso com SSL SWE.
Para Sitef SkytefPOS:
IPTEF=skytef.softwareexpress.com.br PORTATEF=4005.

A partir da versão 1.43.0:
Transações Débito e Crédito com finalização pela aplicação.
DÈBITO: 2DI, 2DFC, 2DFE.
CREDITO: 3CI, 3CFC, 3CFE.

Obs.:
A consulta tem um parâmetro de retorno: FORMAPAG=FPAG, que retorna o seguinte conteúdo: “1:1;2:0;3:0;4:0” , onde o número a esquerda dos 2 pontos(:) significa:

TIPO	Descrição
1	Dinheiro
2	Cheque

3	TEF Crédito
4	TEF Débito

O conteúdo após os 2 pontos, significa a permissão para o pagamento: 1 – Permite ou 0 – Não Permite

Como parâmetro de Entrada: FORMAPAG=xxxx, que deve conter os dados para o Pagamento.
1:valor;2:valor, etc, conforme TIPO acima descrito.

A entrada no Pagamento tem que ser coerente com o retorno na Consulta.
Exemplo:
FORMAPAG=1:9866
Quando recebido da Consulta os dados: "1:1;2:0;3:0;4:0"
Valor = 98,66.

É possível também dividir o valor para mais de 1 tipo, caso eles estejam na permissão.
Exemplo:
FORMAPAG=1:6866;2:3000
Assim, para um valor total de 98,66, pagamento em dinheiro de 68,66 e pagamento em cheque de 30,00.

ATENÇÃO: Há o limite no NAVS de 20 parâmetros por comando.

Os últimos recibos de pagamento são guardados nos arquivos CVIALOJ (cupom lojista) e CVIACLI (cliente) no POS.

Arquivo de nome PAGAM.RET é gravado no POS, com as informações da transação.

Tabela de códigos de funções (parâmetro TIPO):

Função	Descrição
0	Pagamento genérico. A CliSiTef permite que o operador escolha a forma de pagamento através de menus.
1	Cheque
2	Débito
3	Crédito
4	Fininvest
5	Cartão Benefício
6	Crédito Centralizado
7	Cartão Combustível
15	Venda com cartão Gift
16	Débito para pagamento de carnê
110	Abre o menu de transações Gerenciais
111	Teste de comunicação com o SiTef
112	Menu Re-impressão
113	Re-impressão comprovante específico
114	Re-impressão ultimo comprovante

115	Pré-autorização
116	Captura de pré-autorização
117	Ajuste de pré-autorização
118	Consulta de pré-autorização
200	Cancelamento Normal: Inicia a coleta dos dados no ponto necessário para fazer o cancelamento de uma transação de débito ou crédito, sem ser necessário passar antes pelo menu de transações administrativas
201	Cancelamento Telemarketing: Similar a modalidade 200 só que para a função de cancelamento de transação de crédito digitado
202	Cancelamento Pré-autorização
203	Cancelamento da Captura da Pré-autorização
210	Cancelamento de venda com cartão de Crédito
211	Cancelamento de venda com cartão de Débito
212	Cancelamento de venda com cartão Combustível
213	Cancelamento de Venda com Cartão Gift
250	Cancelamento de Consulta Bônus
251	Cancelamento Recarga Cartão Presente
253	Cancelamento Acúmulo de Pontos Cartão Bônus
254	Resgate de Pontos Cartão Bônus
255	Cancelamento de Resgate de Pontos Cartão Bônus
256	Acúmulo de Pontos Cartão Bônus
257	Cancelamento Recarga Cartão Gift
300	Recarga de pré-pago
301	Recarga de pré-pago desvinculada do pagamento
302	Recarga de pré-pago sem coleta de valor
303	Recarga de pré-pago desvinculada do pagamento e sem coleta de valor
310	Corresponde Bancário (Pagamento de Contas)
311	Pagamento de Contas com Saque
600	Consulta Saldo
601	Consulta Saldo Cartão de Débito
602	Consulta Saldo Cartão de Crédito

Abaixo 2 tabelas com os códigos dos tipos do cartão e rede adquirente:

Código da Bandeira (tipo do cartão)	**Descrição**
00000	Outro, não definido
00001	Visa
00002	Mastercard

00003	Diners
00004	American Express
00005	Sollo
00006	Sidecard (Redecard)
00007	Private Label (Redecard)
00008	Redeshop
00009	Pão de Açúcar
00010	Fininvest (Visanet)
00011	JCB
00012	Hipercard
00013	Aura
00014	Losango
00015	Sorocred
10014	Discovery

Outros:

20001	Maestro
20002	Visa Electron
00031	Elo – Crédito
20032	Elo - Débito

Código das Redes Autorizadoras	**Descrição**
00000	Outra, não definida
00001	Tecban
00002	ITAÚ
00003	BRADESCO
00004	Visanet – Especificação 200001
00005	Redecard
00006	Amex
00007	SOLLO
00008	E CAPTURE
00009	Serasa
00010	SPC Brasil
00011	SERASA DETALHADO
00012	TELEDATA
00013	ACSP
00014	ACSP DETALHADO
00015	TECBIZ
00016	CDL DF
00017	Repom
00018	STANDBY
00019	EDMCARD
00020	CREDICESTA
00021	Banrisul
00022	ACC CARD
00023	Clubcard
00024	ACPR
00025	Vidalink
00026	CCC_WEB
00027	Ediguay
00028	Carrefour
00029	Softway
00030	Multicheque
00031	Ticket combustível
00032	YAMADA
00033	Citibank
00034	Infocard
00035	BESC
00036	ISSO
00037	CHEQUE CASH
00038	Central Card
00039	Drogaraia
00040	OUTRO SERVIÇO
00041	Accor
00042	EPAY GIFT

00043	Parati
00044	TOKORO
00045	Coopercred
00046	SERVCEL
00047	Sorocred
00048	Vital
00049	SAX FINANCEIRA
00050	Formosa
00051	Hipercard
00052	Tricard
00053	CHECK OK
00054	Policard
00055	Cetelem Carrefour
00056	LEADER
00057	Consórcio Credicard Venezuela
00058	GAZINCRED
00059	Telenet
00060	Cheque Pré
00061	Brasil Card
00062	Epharma
00063	Total
00064	Consórcio Amex Venezuela
00065	GAX
00066	Peralta
00067	SERVIDOR PAGAMENTO
00068	BANESE
00069	RESOMAQ
00070	Sysdata
00071	CDL POA
00072	BIGCARD
00073	DTRANSFER
00074	VIAVAREJO
00075	CHECK EXPRESS
00076	Givex
00077	Valecard
00078	Portal Card
00079	Banpara
00080	SOFTNEX
00081	SUPERCARD
00082	GetNet
00083	Prevsaude
00084	BANCO POTTENCIAL
00085	SOPHUS
00086	MARISA 2
00087	MAXICRED
00088	BLACKHAWK
00089	EXPANSIVA
00090	SAS NT
00091	LEADER 2
00092	SOMAR
00093	CETELEM AURA
00094	CABAL
00095	CREDSYSTEM
00096	Banco Provincial
00097	CARTESYS
00098	CISA
00099	TRNCENTRE
00100	ACPR D
00101	CARDCO
00102	CHECK CHECK
00103	CADASA
00104	PRIVATE BRADESCO
00105	CREDMAIS
00106	GWCEL
00107	CHECK EXPRESS 2
00108	GETNET PBM
00109	USECRED

00110	SERV VOUCHER
00111	TREDENEXX
00112	Bonus Presente Carrefour
00113	CREDISHOP
00114	ESTAPAR
00115	Banco Ibi
00116	WORKERCARD
00117	Telecheque
00118	OBOE
00119	PROTEGE
00120	SERASA CARDS
00121	Hotcard
00122	Banco Panamericano
00123	Banco Mercantil
00124	Sigacred
00125	Visanet – Especificação 4.1
00126	SPTRANS
00127	PRESENTE MARISA
00128	COOPLIFE
00129	BOD
00130	G CARD
00131	TCREDIT
00132	SISCRED
00133	FOXWINCARDS
00134	CONVCARD
00135	Voucher
00136	EXPAND CARDS
00137	Ultragaz
00138	Qualicard
00139	HSBC UK
00140	Wappa
00141	SQCF
00142	INTELLISYS
00143	BOD DÉBITO
00144	ACCREDITO
00145	COMPROCARD
00146	ORGCARD
00147	MINASCRED
00148	Farmácia Popular
00149	Fidelidade Mais
00150	ITAÚ SHOPLINE
00151	CDL RIO
00152	FORTCARD
00153	PAGGO
00154	SMARTNET
00155	INTERFARMACIA
00156	VALECON
00157	CARTÃO EVANGÉLICO
00158	VEGASCARD
00159	SCCARD
00160	ORBITALL
00161	ICARDS
00162	FACILCARD
00163	FIDELIZE
00164	FINAMAX
00165	BANCO GE
00166	UNIK
00167	TIVIT
00168	VALIDATA
00169	BANESCARD
00170	CSU CARREFOUR
00171	VALESHOP
00172	SOMAR CARD
00173	OMNION
00174	CONDOR
00175	STANDBYDUP
00176	BPAG BOLDCRON

00177	MARISA SAX SYSIN
00178	STARFICHE
00179	ACE SEGUROS
00180	TOP CARD
00181	GETNET LAC
00182	UP SIGHT
00183	MAR
00184	FUNCIONAL CARD
00185	PHARMA SYSTEM
00186	NEUS
00187	SICREDI
00188	ESCALENA
00189	N SERVIÇOS
00190	CSF CARREFOUR
00191	ATP
00192	AVST
00193	ALGORIX
00194	AMEX EMV
00195	COMPREMAX
00196	LIBERCARD
00197	SEICON
00198	SERASA AUTORIZ CRÉDITO
00199	SMARTN
00200	PLATCO
00201	SMARTNET EMV
00202	PROSA MÉXICO
00203	PEELA
00204	NUTRIK
00205	GOLDENFARMA PBM
00206	GLOBAL PAYMENTS
00207	ELAVON
00208	CTF
00209	BANESTIK
00210	VISA ARG
00211	AMEX ARG
00212	POSNET ARG
00213	AMEX MÉXICO
00214	ELETROZEMA
00215	BARIGUI
00216	SIMEC
00217	SGF
00218	HUG
00219	CARTÃO CONSIGNUM CARTÃO METTACARD
00220	DDTOTAL
00221	CARTÃO QUALIDADE
00222	REDECONV
00223	NUTRICARD
00224	DOTZ
00225	PREMIAÇÕES RAIZEN
00226	TROCO SOLIDÁRIO
00227	AMBEV SÓCIO TORCEDOR
00228	SEMPRE
00229	FIRST DATA
00230	COCIPA
00231	IBI MÉXICO
00232	SIANET
00233	SGCARDS
00234	CIAGROUP
00235	FILLIP
00236	CONDUCTOR
00237	LTM RAIZEN
00238	INCOMM
00239	VISA PASS FIRST
00240	CENCOSUD
00241	HIPERLIFE
00242	SITPOS
00243	AGT

00244	MIRA
00245	AMBEV 2 SÓCIO TORCEDOR
00246	JGV
00247	CREDSAT
00248	BRAZILIAN CARD
00249	RIACHUELO
00250	ITS RAIZEN
00251	SIMCRED
00252	BANCRED CARD
00253	CONEKTA
00254	SOFTCARD
00255	ECOPAG
00256	C&A AUTOMAÇÃO IBI
00257	C&A PARCERIAS BRADESCARD
00258	OGLOBA
00259	BANESE VOUCHER
00260	RAPP
00261	Monitora POS
00262	SOLLUS
00263	FITCARD
00264	ADIANTI
00265	STONE
00266	DMCARD

IMPORTANTE:
Apesar do terminal não conter Masterkey, será possível efetuar transações de Credito sem senha, e Crédito com senha usando cartão com chip.
Porém, **cuidado** com a senha usada em cartão com chip, ela deve ser a senha real do cartão, pois ela é validada Offline e caso erre a senha mais de 2 vezes o cartão será **BLOQUEADO.**

Através do arquivo CLSIT, é possível habilitar ou desabilitar transações. Abaixo um exemplo de uso deste arquivo.

Usar na sessão chamada [Geral]:

```
[Geral]
TransacoesHabilitadas=16;26;30
TransacoesDesabilitadas=29;36;42;58
```

Este arquivo fica na pasta "1" da carga do NAVS.

Abaixo parte da tabela dos códigos mais importantes:

Cartão de débito a vista	16
Cartão de débito pré-datado	17
Cartão de débito parcelado	18
Cartão de débito CDC	19
Cartão Refeição Eletrônico (Exceto Visanet, neste caso usar 3014)	20
Voucher Papel	21
Cartão Benefício	22
Cartão SmartVR/Sodexho com leitora SmartNet	23
Cartão de crédito a vista com juros	24
Cartão de crédito (todas as combinações) (Descontinuado, não usar)	25
Cartão de crédito a vista	26

Cartão de crédito parcelado com financiamento do estabelecimento	27
Cartão de crédito parcelado com financiamento da administradora	28
Cartão de crédito digitado	29
Cartão de crédito magnético	30
Pré-autorização	31
Consulta parcelas no Cartão de Crédito	36
Crédito Cisa	37
Saldo/Extrato Cisa	38
Cartão Crédito Infocard	39
Cancelamento de transação com cartão de crédito ou débito	40
Consulta AVS	41
Débito Digitado	42
Débito Magnético	43
Crédito Parcelado	44
Reimpressão	56
Reimpressão do Último Comprovante	57
Reimpressão Específica	58

Tabela de códigos de retorno

Valor	Descrição
0	Sucesso na execução da função.
10000	Deve ser chamada a rotina de continuidade do processo.
outro valor positivo	Negada pelo autorizador.
-1	Módulo não inicializado. O PDV tentou chamar alguma rotina sem antes executar a função configura.
-2	Operação cancelada pelo operador.
-3	O parâmetro função / modalidade é inválido.
-4	Falta de memória no PDV.
-5	Sem comunicação com o SiTef.
-6	Operação cancelada pelo usuário (no pinpad).
-7	Reservado
-8	A CliSiTef não possui a implementação da função necessária, provavelmente está desatualizada (a CliSiTefI é mais recente).
-9	A automação chamou a rotina ContinuaFuncaoSiTefInterativo sem antes iniciar uma função iterativa.
-10	Algum parâmetro obrigatório não foi passado pela automação comercial.
-12	Erro na execução da rotina iterativa. Provavelmente o processo iterativo anterior não foi

	finalizado até o final (enquanto o retorno for igual a 10000).
-15	Operação cancelada pela automação comercial.
-20	Parâmetro inválido passado para a função.
-21	Utilizada uma palavra proibida, por exemplo SENHA, para coletar dados em aberto no pinpad. Por exemplo na função ObtemDadoPinpadDiretoEx.
-25	Erro no Correspondente bancário: Deve realizar sangria.
-30	Erro de acesso ao arquivo. Certifique-se que o usuário que roda a aplicação tem direitos de leitura/escrita.
-40	Transação negada pelo SiTef.
-41	Dados inválidos.
-42	Reservado
-43	Problema na execução de alguma das rotinas no pinpad.
-50	Transação não segura.
-100	Erro interno do módulo.
outro valor negativo	Erros detectados internamente pela rotina.

Códigos de Erro GSURF (modo SSL ativado)

Segue a tabela com os códigos de erro e suas causas fornecida pela GSurf: **Código**	**Constante**	**Descrição**
0	NO_SSL_ERROR	Quando não ocorrem erros
1	ERROR_OPEN_UDP_SOCKET	Erro ao iniciar um socket UDP.
3	ERROR_WRITE_UDP	Erro ao enviar dados UDP. Verificar se existe algum firewall bloqueando a saída UDP na porta 443 dos IPs da Gsurf.
4	ERROR_READ_UDP	Erro ao receber dados UDP. Verificar se existe algum firewall bloqueando a saída UDP na porta 443 dos IPs da Gsurf.
5	ERROR_GET_SERVER_IP	Erro interno da lib Gsurf. A mensagem recebida do servidor está corrompida. Tentar novamente. Avisar desenvolvimento da Gsurf.
6	ERROR_MESSAGE	Erro interno da lib Gsurf. A mensagem recebida do servidor está corrompida. Tentar novamente. Avisar desenvolvimento da Gsurf.

7	ERROR_GET_SERVER_PORT	Erro interno da lib Gsurf. A mensagem recebida do servidor está corrompida. Tentar novamente. Avisar desenvolvimento da Gsurf.
8	ERROR_CREATE_SSL_CONTEXT	Erro ao criar o contexto SSL. Avisar desenvolvimento da Gsurf.
9	ERROR_CONFIG	Erro ao inicializar as variáveis da biblioteca. Avisar desenvolvimento da Gsurf.
10	ERROR_OPEN_FILE	Erro ao salvar arquivos de configuração. Favor verificar permissões no diretório especificado.
11	ERROR_OPEN_CERTIFICATE	O certificado está presente, porém o arquivo está corrompido. Gerar um novo certificado e instala-lo no dispositivo.
12	ERROR_DECODE_CERTIFICATE	Esse erro ocorre, possivelmente, por esse certificado não ser deste dispositivo, ou por alteração de hardware que afetaram a geração de fingerprint. Gerar um novo certificado e instala-lo no dispositivo.
13	ERROR_INVALID_CERTIFICATE	Erro ao verificar a chave privada do certificado. Gerar um novo certificado e instala-lo no dispositivo.
14	ERROR_OPEN_TCP_SOCKET	Erro ao inicializar um socket TCP.
15	ERROR_TCP_CONNECTION	Erro ao estabelecer a conexão TCP. Sem conexão com internet ou os IPs da Gsurf estão bloqueados no firewall.
16	ERROR_HANDSHAKE_SSL	Erro durante o handshake SSL, pode ser causado por desconexão durante o processo, certificado expirado, certificado revogado, cifra não suportada ou CA não confiável. Verificar certificado e logs do servidor Gsurf.
17	ERROR_CRITICAL_HADSHAKE_SSL	Erro durante o handshake SSL, pode ser causado por

		desconexão durante o processo, certificado expirado, certificado revogado, cifra não suportada ou CA não confiável. Verificar certificado e logs do servidor Gsurf.
18	ERROR_SSL_WRITE	Falha na conexão SSL, possivelmente desconectado no momento do envio dos dados.
19	ERROR_SSL_READ	Falha na conexão SSL, possivelmente desconectado no momento do recebimento dos dados.
21	ERROR_MEMORY_ALLOCATE	Erro ao alocar memória RAM, possível falta de memória RAM.
22	ERROR_SERVICE_CONNECT	Erro ao se conectar com serviço de destino. Verificar se o serviço está em execução ou se o IP e porta configurados estão corretos.
26	ERROR_MALFORMED_IP	O IP informado para função de conexão está com formato incorreto.
27	ERROR_RFC1918 O IP	informado para função de conexão não está de acordo com a RFC 1918 (somente IPs de redes locais são suportados).
28	ERROR_NO_CERTIFICATE	Ocorre quando o certificado não está presente. É necessário executar a instalação do certificado.
29	ERROR_NO_SSL_CONNECTION	Erro de conexão SSL, ocorre por tentar enviar/receber informações sem que a conexão esteja estabelecida. Efetuar a conexão.
31	ERROR_SAVE_CERTIFICATE	Não foi possível salvar o certifcado no dispositivo. Verificar se há permissão para escrita no local especificado.
32	ERROR_RECEIVE_CERTIFICATE	Ocorreu algum erro durante o processo de recebimento do certifcado. Provavelmente o OTP utilizado não é válido ou a chave de ativação não é válida. É

		preciso verificar se o OTP é válido e tentar novamente.
33	ERROR_DNS	Erro ao resolver um endereço DNS. Possível falta de conexão com a internet. Verificar conexão com a internet e tentar novamente.
34	ERROR_OPEN_UDP_SOCKET	Erro ao iniciar um socket UDP.
35	ERROR_SERVER_DEFINITION	Erro ao definir o endereço do servidor. Verificar conexão com a internet. Verificar se os IPs da Gsurf estão liberados no firewall. Tentar novamente.
36	ERROR_AUTHENTICATION	Erro durante o processo de autenticação. Pode ser causado por token errado ou dessincronizado. Entrar em contato com a Gsurf para sincronizar os tokens.
37	ERROR_UNKNOWN_ERROR	Erro desconhecido.
38	ERROR_EMPTY_MESSAGE	A mensagem recebida do servidor está vazia e deve ser descartada.
39	ERROR_MOUNT	Erro ao montar a partição para salvar os dados no dispositivo.
40	ERROR_TIMEOUT	O timeout de leitura foi atingido sem resposta do servidor. Verificar conexão com a internet. Tentar novamente.
41	ERROR_INVALID_OTP	O OTP informado está com o formato errado. Verificar com a Gsurf se o OTP está correto.

Códigos de erro PSC_Configura:

Retornos	0 Sucesso 1 Endereço IP inválido ou não resolvido 2 Código da empresa inválido 3 Código de terminal inválido 6 Erro na inicialização do TCP/IP 7 Falta de memória 10 Erro de acesso de arquivo interno (possível falta de permissão para escrita) 11 Dados inválidos passados pela aplicação.

8.0 PAY

Este comando tem a mesma função do PAGAMENTO (7.0), porém tem um novo formato na passagem dos parâmetros:

<PAY>
</PAY>

Exemplo no PHP:

```
echo "<PAY>";
echo "PAGRET=RESPAG;";
echo "IPTEF=184.172.45.130;";
echo "PORTATEF=4096;";
echo "CODLOJA=00000000;";
echo "TIPO=CREDITO;";
echo "BIN=BINCARTAO;";
echo "NSU=NSUAUT;";
echo "AUT=CAUT;";
echo "NPAR=NPARCEL;";
echo "MODPAG=TIPOTRANS;";
echo "TIPOCAR=TCAR;";
echo "REDEADQ=RADQ;";
echo "NINST=INST;";
echo "DHSITEF=DATASIT;";
echo "CARTAOLIDO=CLIDO;";
echo "VALOR=100;";
echo "VPAGO=VALORP;";
echo "FANTASIA=TESTE%20teste;";
echo "ENDERECO=ENDERECO;";
echo "CIDADE=CIDADE;";
echo "CNPJ=CNPJ;";
echo "HDRREC=HEADER;";
echo "FOOTREC=RODAPE;";
echo "</PAY>";
```

Dois novos parâmetros foram incluídos a partir da versão 1.39.0, e estão disponíveis somente neste formato:

CARTAOLIDO, que retorna o tipo do cartão lido:

Tipo do cartão Lido:
00 - Magnético
01 - Moedeiro VISA Cash sobre TIBC v1
02 - Moedeiro VISA Cash sobre TIBC v3
03 - EMV com contato
04 - Easy-Entry sobre TIBC v1

05 - Chip sem contato simulando tarja
06 - EMV sem contato
99 - Digitado

DHSITEF, retorna um string com data e hora do Sitef, exemplo:

20180410164004

Importante:

Para habilitar o recurso que por padrão vem desativado deve-se acrescentar o parâmetro:

/SiTef/CONFIG/gerpdv.ini

[controleservicos]
q027=1

A partir da versão 1.39.3:

NPORT-> nome do portador do cartão.

NSUPCB-> NSU da transação de Pagamento (CB)
NSUCB-> NSU Correspondente Bancário (CB)
CODIMPCB-> Código impresso no rodapé do comprovante do CB e utilizado para re-impressão/cancelamento (CB).

9.0 EMV_BC

Leitura de cartão EMV, via chip ou sem contato (ctls), com ampliação de parâmetros.

<EMV_BC FUNC=xxxxx RETURN_TYPE=yyy NAME=zzzz RC_NAME=kkkk SAVE=ssss LOAD=vvvv>, onde:

"FUNC" – Função da BC a ser Executada
"RETURN_TYPE" – Tipo de Retorno dos dados para o NAVS
"NAME" – Nome de acesso para os dados de retorno
"RC_NAME" – Nome da variável de acesso para o código de retorno
"SAVE" – Controle para salvar o ambiente após a execução
"LOAD" – Controle para carregar um ambiente salvo

Opções implementadas para o parâmetro FUNC:
"OPEN" – Abre a BC
"LOADTABLE" – Carrega tabelas
"GETTIMESTAMP" – Obtém o timestamp
"GETCARD" – Obtém dados do cartão
"GOONCHIP" – Acessa chip EMV
"FINISHCHIP" – Encerra conexão com o chip EMV
"CLOSE" – Fecha BC

Dados que são possíveis enviar em cada comando

LOADTABLE:
"TIMESTAMP"
"REGISTROSIZE",
"IDTABLE",
"REDEADQ",
"IDREGISTER",
"AIDSIZE",
"AID",
"TIPOAPP",
"LABEL",
"PADRAOAPP",
"APPVERSION1",
"APPVERSION2",
"APPVERSION3",
"TERMCOUNTRYCODE",
"TRANSCURRENCYCODE",
"TRANSCURRENCYEXP",
"MERCHANTID",
"MERCHANTCODE",
"IDTERM",
"CAPABILITIES",
"ADDCAPABILITIES",
"TERMTYPE",

```
            "TACDEFAULT",
            "TACDENIAL",
            "TACONLINE",
            "FLOORLIMIT",
            "TRANSCATCODE",
            "CTLSACTION",
            "CTLSAIDACTION",
            "CTLSLIMIT",
            "CTLSFLOORLIMIT",
            "CVMLIMIT",
            "APPMAGVERSION",
            "CTLSAPPSELECT",
            "TDOLDEFAULT",
            "DDOLDEFAULT",
            "OFFLINEAUTHRESPCODE",
            "CTLSTACDEFAULT",
            "CTLSTACDENIAL",
            "CTLSTACONLINE"

    GETCARD:
            "REDEADQ",
            "TIPOAPP",
            "VALOR",
            "DATA",
            "HORA",
            "TIMESTAMP",
            "QTDENTRADAS",
            "FILLER",
            "CTLS"

GOONCHIP:
            "VALOR",
            "TROCO",
            "LISTANEGRA",
            "COMCONEXAO",
            "COMPIN",
            "MODOCRIPTO",
            "IDDUKPT",
            "WORKINGKEY",
            "RISCO",
            "FLOORLIMIT",
            "PERCENT",
            "THRESHOLD",
            "MAXPERCENT",
            "SIZEDADOS"

    FINISHCHIP:
              "STATUSHOST",
               "TIPOEMISSOR",
```

"AUTH",
"SIZEBIT55",
"BIT55"

Exemplos:

<EMV_BC FUNC=GETCARD RETURN_TYPE=VAR NAME=CARD_DATA RC_NAME=RETCARD>

<EMV_BC FUNC=OPEN RC_NAME=RETOPEN ></EMV_BC> //Abertura

<EMV_BC FUNC=GETTIMESTAMP RC_NAME=RETTIMESTAMP RETURN_TYPE=VARSTAMP NAME=TIMESTAMP></EMV_BC> //Peagndo o time stamp

10.0 WEB SERVICES

Comando WS_GET e WS_POST

<**WS_GET** HOST=*www.ws.com* PATH=*/dir/ws* IP=*123.456.789* PORTA=*1234* Header1=*value1* Header2=*value2* ADD=*Header1,Header2* NAME=*RET*>

<**WS_POST** HOST=*www.ws.com* PATH=*/dir/ws* IP=*123.456.789* PORTA=*1234* Header1=*value1* Header2=*value2* ADD=*Header1,Header2* NAME=*RET* >

conteúdo de BODY da requisição HTTP

</**WS_POST**>

Parâmetros:

HOST: Especifica o host de acesso para o WebService.

IP: Especifica o IP de acesso para o WerbService.

PORTA: Especifica a porta de acesso para o WebService. Se este parâmetro não for especificado, será considerado a porta padrão (HTTP-80, HTTPS-443).

OBS.: IP é mandatório no comando.

ADICIONANDO CAMPOS ADICIONAIS NA REQUISIÇÃO HTTP:

Os comandos WS_POST e WS_GET permitem que o usuário possa definir campos adicionais no header da requisição HTTP.

Para fazer isso, basta incluir os nomes dos campos no parâmetro ADD e depois especificar seus valores utilizando a forma PARAMETRO=VALOR.

Veja um exemplo de como adicionar dois campos adicionais (Authorization e Content-Type) na requisição HTTP:

<WS_GET **Authorization=12345 Content-Type=application/json ADD=Authorization,Content-Type**…

Observe que o parâmetro ADD deve ser definido por último.

A partir da versão 1.37.1, o parâmetro **FILE** foi adicionado , onde um nome de arquivo pode ser colocado para salvar as informações.

11.0 CRIPTOGRAFIA

Comando CRYPT

<**CRYPT** MODEL=*AES* FUNC=*1* KEY=*12345* IV=*12345* NAME=*RET*>
conteúdo a ser criptografado
<**/CRYPT**>

Parâmetros:
Model: Especifica o tipo de criptografia a ser utilizado. Nesta versão, é aceito o tipo AES256 e DESNBS.
FUNC: Especifica se o conteúdo será criptografado ou descriptografado.
KEY: Especifica a chave de criptografia.
IV: Especifica a IV de criptografia (somente para AES-256).
NAME: Especifica o nome da variável de retorno.

Observação:
Para o modo DESNBS, é possível acrescentar um parâmetro adicional que retorna um código de erro:

- **RC_NAME**

Os valores possíveis para este parâmetro são:

- **01**: Erro de codop
- **02**: Erro de in
- **03**: Erro de key
- **00**: Sem erro

12.0 GPS

A partir da versão 1.36.0, o NAVS consegue obter as coordenadas de latitude e longitude através de uma máquina de estado que é executada paralelamente com o NAVS. Observe que, essa máquina de estado nunca para de ser executada – ela é executada de tempos e tempos até que o POS seja desligado ou se a variável (**NGPS**) que ativa esse modo estiver configurada como “0”.

O comando <GPS> captura somente **A ÚLTIMA** informação obtida pela máquina de estado. Ou seja, a informação obtida pelo comando pode não corresponder ao momento exato em que o comando foi executado. É possível obter também a data e a hora de quando as coordenadas foram capturadas.

Exemplo de um comando GPS:

```
<GPS LAST_READ=LR LAST_SUCCESS=LS GPS_ERROR=GPSE>
```

Basicamente, o comando captura três tipos informações:

1. **LAST_READ**
   A última tentativa de leitura da máquina de estado.

2. **LAST_SUCCESS**
   A última vez que em que a máquina de estado conseguir obter as coordenadas de latitude e longitude com sucesso.

3. **GPS_ERROR**
   Especifica se a máquina de estado conseguiu ou não obter as coordenadas de latitude e longitude.

O parâmetro LAST_READ retorna a informação no seguinte formato:

MSG:xxx,TS:yyyymmddhhmmssw

MSG: Retorna o código de erro obtido pela última tentativa de leitura.

TS: Retorna a data e a hora da última tentativa de leitura, onde YYYY é o ano, MM é o mês, DD é o dia, HH é a hora, MM é o minuto, SS é o segundo e o W é dia da semana de 0 a 6.

O parâmetro LAST_SUCCESS retorna a informação no seguinte formato:

LT:00.000000,LN:00.000000,TS:yyyymmddhhmmssw

LT: Retorna a coordenada de latitude
LN: Retorna a coordenada de longitude
TS: Retorna a data e a hora da última vez que obteve as coordenadas, onde YYYY é o ano, MM é o mês, DD é o dia, HH é a hora, MM é o minuto, SS é o segundo e o W é dia da semana de 0 a 6.

Para ativar a máquina de estado de captura do GPS, basta configurar as seguintes variáveis de ambiente:

NGPS

1 – Ativa a máquina de de estado de captura.
0 – Desativa a máquina de estado de captura.

NGPSTIME

Especifica o tempo de intervalo (minutos) em que a captura é executada. O valor mínimo é de 3 minutos.

A seguir, as descrições do código de erro:

0	Operação de leitura realizada sem erros.
100	A variável de ambiente NGPS está configurada como 0.
101	A máquina de estados não conseguiu obter as coordenadas.
200	Erro de inicialização (GPS_ENGINE).
201	Erro de inicialização (GPS_OPEN).
202	Erro de inicialização (GPS_STREAM).
203	Erro na leitura de coordenadas (GPS_READ).
204	Erro na leitura de coordenadas (SOCKET).
205	A máquina de estado foi interrompida no meio da operação.

13.0 CLEAR_SITEF_TABS

O comando CLEAR_SITEF_TABS é utilizado para pagar as tabelas de pagamento. Observe que este comando apaga as tabelas sem nenhum tipo de verificação ou exibição de mensagens na tela.

Exemplo de uso:

```
<CLEAR_SITEF_TABS>
```

13.0 Descrição da Mensagem do POS ao Servidor

Todos os campos capturados serão enviados para o Servidor quando for encontrado o comando POST, da seguinte forma:

nome1=campo1&nome2=campo2&...

Onde, “nome” é o argumento coletado no parâmetro NAME do campo em questão, e “campo” é o valor capturado pelo POS.

A ordem na qual os campos e seus respectivos valores aparecem na string de mensagem é a ordem em que o comando de captura dos respectivos campos aparecem no corpo do XML.

14.0 Exemplo de uso

Como exemplo, a sequência da comunicação entre POS e Servidor poderá ser:

1) POS inicia comunicação com Servidor baseado no arquivo XML previamente carregado no POS.

2) Servidor responde com os comandos para iniciar a transação no POS:

```
<INIT>
<CONSOLE>--------VENDA--------<BR>   PASSE O CARTÃO<BR></CONSOLE>
<GET NAME=CARTAO TYPE=CARD TRACKS=3>
<CONSOLE>   DIGITE O VALOR<BR></CONSOLE>
<GET NAME=VALOR TYPE=FIELD SIZE=5 COL=8 LIN=2>
<POST>
```

3) POS mostrará no display:

“--------VENDA--------”
“   PASSE O CARTAO”

O POS, então, aguardará a passagem do cartão pelo usuário e irá para o próximo passo da transação:

“   DIGITE O VALOR   ”

Ao iniciar a digitação, teremos no display do POS:

“ DIGITE O VALOR   ”
       23

Após apertar o Enter no teclado, o POS enviará ao Servidor o texto abaixo:

CARTAO=”trilhas 1 e 2”&VALOR=23

4) Servidor poderá responder ao POS:

```
<CONSOLE>CARTAO ACEITO<BR></CONSOLE>
<CONSOLE>QUANTIDADE: 23<BR></CONSOLE>
<PRINTER>CARTAO: XXXXXXXXXXX</PRINTER >
<INIT>
<CONSOLE>--------VENDA--------<BR>   PASSE O CARTÃO<BR></CONSOLE>
```

```
<GET NAME=CARTAO TYPE=CARD TRACKS=3>
<CONSOLE>   DIGITE O VALOR<BR></CONSOLE>
<GET NAME=VALOR TYPE=FIELD SIZE=5 COL=8 LIN=2>
<POST>
```

5) O POS mostrará no display:

“CARTAO ACEITO”
“QUANTIDADE: 23”

E, imprimirá:

“CARTAO: XXXXXXXXXXX”

6) O POS ficará pronto para a próxima transação, mostrando no display:

“--------VENDA--------”
“ PASSE O CARTAO”

7) O POS sempre voltará para este ponto sempre que a tecla CANCELA for acionada:

“--------VENDA--------”
“ PASSE O CARTAO”

15.0 Configuração do NAVS

Para fazer as configurações no NAVS relativas à Conexão, Rede e Servidor aperte a tecla '#' durante aproximadamente 5 segundos, e siga os passos abaixo:

Primeiramente é solicitado a digitação do código de acesso, controlado por uma variável do sistema operacional.
A variável é *OPP.
Caso esta variável não exista, basta acionar Enter após a solicitação do código.

CONFIGURAÇÃO

1 CONEXAO = Escolha do tipo de comunicação, opte por: **1 GPRS**, **2 ETHERNET, 3 WIFI**.

A partir da versão 1.19.1:

1 SO GPRS, 2 SO ETHERNET, 3 GPRS+ETHERNET, 4 ETHERNET+GPRS (para modelos com GPRS e ETH).

1 SO WIFI, 2 SO GPRS, 3 WIFI+GPRS, 4 GPRS+WIFI (para modelos com WIFI e GPRS).

E, quando escolher 2 tipos de comunicação, terá nova tela para a escolha da configuração de cada conexão, e o NAVS automaticamente irá mudar o tipo quando houver queda da outra comunicação.

2 REDE = Configure de acordo com a opção escolhida em CONEXÃO:

a) Para modelos que não suportam Dual Chip:

Configura o SIM 1, conforme abaixo:

1 MANUAL: para digitar Operadora do Chip manualmente.

2 a 7: escolha a operadora: Vivo, Claro, Oi, Tim, Lyra, Vodafone, Avatek, Datelo ou VectoMobile e a APN, Usuário e Senha serão atualizados automaticamente.

b) Para modelos que suportam Dual Chip, exemplo: Vx690:

- Se escolheu **1 GPRS**:

1 CONFIG SIMS

Configura o modo de operação:

1 UNO SIM1: vai usar apenas o SIM 1
2 UNO SIM2: vai usar apenas o SIM 2
3 DUAL MANUAL: vai usar o modo manual somente controlado pelo comando GPRS_SWITCH_SIM
4 DUAL AUTOMATICO: vai usar o modo automático, onde automaticamente chaveará de SIM caso caia a conexão do outro SIM.

2 PARAM SIM1

Configura o SIM 1, conforme abaixo:

1 MANUAL: para digitar Operadora do Chip manualmente.

2 a 7: escolha a operadora: Vivo, Claro, Oi, Tim, Lyra, Vodafone, Datelo, Avatek, VectoMobile,e a APN, Usuário e Senha serão atualizados automaticamente.

3 PARAM SIM2

Configura o SIM 2, conforme abaixo:

1 MANUAL: para digitar Operadora do Chip manualmente.

2 a 7: escolha a operadora: Vivo, Claro, Oi, Tim, Lyra, Vodafone, Datelo, Avatek, VectoMobile, e a APN, Usuário e Senha serão atualizados automaticamente.

4 2G ou 3G: com as opções: DEFAULT, AUTOMATICO, SOMENTE 2G, SOMENTE 3G

5 Editar Ping: editar o intervalo do Ping: Definir o tempo em minutos (padrão 15 min.) para envio do ping para manter a rede conectada. Para não enviar o ping colocar o valor 0. Obs.: são enviados 56 bytes.

6 DESATIVAR GPRS: desativa GPRS caso simcard ausente.

7 DNS SERVER

1 PRIMARIO: 1.1.1.1

2 SECUNDARIO: 1.0.0.1

APN: Digitar a APN da operadora. Ex.: claro.com.br/ gprs.oi.com.br/ tim.br/ zap.vivo.com.br – Todas estas APN publicas.

USUARIO: Sempre o nome da operadora. Ex.: claro / oi / tim / vivo.

SENHA: Sempre o nome da operadora. Ex.: claro / oi / tim / vivo.

- Se escolheu **2 ETHERNET**:

1 IP ESTATICO

2 IP DINAMICO

- Se escolheu 1 IP ESTATICO:

IP: Digite o IP do ponto de rede que está conectado no POS.

MASCARA: Digite a MASCARA do ponto de rede que está conectado no POS.

GATEWAY: Digite a GATEWAY do ponto de rede que está conectado no POS.

DNS1: Digite o DNS1 do ponto de rede que está conectado no POS.
DNS2: Digite o DNS2 do ponto de rede que está conectado no POS.

Caso utilize o modo DHCP, atualize os campos acima com: **0.0.0.0**

PING: Definir o tempo em minutos para envio do ping para manter a rede conectada. Para não enviar o ping colocar o valor 0.

- Se escolheu 2 IP DINAMICO:

IP, MASCARA, GATEWAY DNS1 E DNS2 DEFINIDOS COMO: DINAMICOS TECLE ENTER PARA RETORNAR.

- Se escolheu **3 WIFI**:

1 SSID: Digite o SSID da rede Wi-Fi que está conectado no POS.

2 SENHA: Digite a senha da rede Wi-Fi que está conectado no POS.

3 SEGURANCA WIFI: escolha o modo de segurança. WPA-PSK ou WPA2-PSK, e depois o algoritmo WPA (TKIP ou AES CCM).

4 CANAL: digite o canal.

5 IP ESTATICO: Digite o IP da rede Wi-Fi que está conectado no POS.

MASCARA: Digite a MASCARA da rede Wi-Fi que está conectado no POS.

GATEWAY: Digite a GATEWAY da rede Wi-Fi que está conectado no POS.

DNS1: Digite o DNS1 da rede Wi-Fi que está conectado no POS.

DNS2: Digite o DNS2 da rede Wi-Fi que está conectado no POS.

6 IP DINAMICO: Selecione esta opção para o modo DHCP.

7 PING: Definir o tempo em minutos para envio do ping para manter a rede conectada. **Usar o valor 1 para conexão WiFi para evitar a queda com o roteador.**

8 LISTA DE REDES WIFI:

0-Desativar: vale o que está configurado e não exibe a lista.

1-Exibir sempre: vai exibir a lista das redes sempre que o POS foi iniciado.

2-Exibir somente em erros: vai exibir a lista somente em casos de erros de conexão.

3-Exibir apenas uma vez: vai exibir a lista somente 1 vez.

4-Exibir apenas uma vez (*): a lista é exibida apenas 1 vez, ou sempre que ocorrer erro de conexão.

9 RECONEXAO PONTO DE ACESSO:

1-Limite Minimo de Sinal , se definido com valor maior que 0, haverá reconexão automática em queda de sinal, para redes com mesmo SSID.

2- Tempo Reconexao

3- Exibicao Barra de Status, se valor =1, será exibido os valores no lugar do nome da rede na linha de status.

OBS.:
Para uso em rede Wi-Fi invisível (sem broadcast), no modo WPA e WPA2, configure o SSID, SENHA e SEGURANÇA WIFI.

0 BANDA DE FREQUENCIA: (Especifica a frequência da banda suporta pelo POS)

1 – A e G (5.0 GHz e 2.4 GHz)
2 – Somente G (2.4 GHz)
3 – Somente A (5.0 GHz)

3 SERVIDOR

IP DESTINO: Digite o IP ou o endereço DNS do Servidor que responderá às solicitações do POS (sem o www). Exemplo: google.com.br.

Obs.: É importante ressaltar que o DNS permita conversão para um ip correspondende, ou seja, não é possível hospedar uma aplicação NAVS num servidor de IP compartilhado.

PORTA: Digite a PORTA do Servidor que responderá às solicitações do POS.

RECURSO: Digite o nome da aplicação do Servidor.

HOST: Digite o nome do Host, pode ficar em branco na maioria dos casos, mas se tiver algum problema relacionado á DNS, **talvez**, preenchendo este campo o problema seja solucionado.

HTTPS: Ativa Menu HTTPS

HTTPS.1) Ativa/Desativa

HTTPS.2) Certif Local/Server

HTTPS.3) Metodo HTTPS (escolha entre SSLv3, TLSv1, TLSv1.1 e TLSv1.2), **para certificado local somente o método TLS irá funcionar**).

HTTPS.4) Nomes Certificados

1) Certificado
2) Private Key
3) Certif CA

HTTPS.5) SNI

1) Usar o HOST (usa o valor do parâmetro HOST)
2) Desativar

TIME-OUT: Ativa Menu de TIME-OUTs

TIME-OUT.1) **CONEXÃO FÍSICA** – Indica o tempo (em segundos) de espera para o terminal ativar a conexão física (CHIP, WiFi ou Ethernet) – OBS: Pela experiência o valor mínimo deve ser 180

TIME-OUT.2) **CONEXÃO COM O SERVIDOR** – Indica o tempo (em segundos) de espera para o comando POST completar o acesso ao servidor

4 DIVERSOS

1 LINHA STATUS
2 SERIAL
3 SCROLL
4 IMPR. / ECONOMIA.
5 PAGAMENTO
6 KEEP ALIVE

4.1) LINHA STATUS

1 POSIÇÃO
2 HORA
3 BATERIA

4.1.1) POSIÇÃO LINHA DE STATUS

1 TOPO: As mensagens de status do POS ficarão na primeira linha da console.

2 RODAPÉ: As mensagens de status do POS ficarão na última linha da console.

3 AUSENTE: As mensagens de status do POS não aparecerão na console.

4.1.2) HORA LINHA STATUS

1 MOSTRAR: Mostra hora na linha de status.

2 OCULTAR: Não mostra hora na linha de status.

4.1.3) STATUS BATERIA

1 FORMA EXIBIÇÃO: Percentual ou Icone

2 LIMITE DE ALARME: Percentual de carga da bateria em que o Icone de alarme aparece

4.2) SERIAL

Configure os parâmetros da comunicação Serial: Baudrate, Paridade, Data Bits, Stop Bits e Timeout (SER-TIMEOUT em milissegundos).

OBS.: Caso a opção TIMEOUT esteja vazia ou com o valor ‘0’, não haverá o controle de Timeout.

4.3) SCROLL

Configure as teclas para efetuar o scroll de linhas, teclas de subida e descida. Exclusiva para o Vx520.

1 **SCROLL UP:** Tecla para efetuar o scroll para cima.
1 **SCROLL DOW:** Tecla para efetuar o scroll para baixo.

Selecione a função Scroll (Up ou Dow) e aperte a tecla desejada, no visor aparecerá o código hexa da tecla.

Para finalizar a operação pressione CANCEL.

Não pressione ENTER, senão a tecla Enter será selecionada para o Scroll.

Abaixo alguns exemplos de caracteres hexadecimal das teclas:

TECLA	VALOR HEXA
F1	7ª
F2	7B
F3	7C
F4	7D
Roxa 1	61
Roxa 2	62
Roxa 3	63
Roxa 4	64

4.4) IMPR. / ECONOMIA

4.4.1) CONTRASTE IMPRESS.

Configure o nível de contraste para a impressão.

NÍVEL 1: Configura para o nível 1, padrão da impressora.
NÍVEL 2: Configura para o nível 2.
NÍVEL 3: Configura para o nível 3. Até aqui para os terminais VX685 e VX690

NÍVEL 4: Configura para o nível 4.

NÍVEL 5: Configura para o nível 5.

NÍVEL 6: Configura para o nível 6.

NÍVEL 7: Configura para o nível 7.

NÍVEL 8: Configura para o nível 8, nível máximo.

4.4.2) NÍVEL BACKLIGHT TELA

Configure o nível de iluminação do LCD de 0 (desligado) a 100 (máxima)

4.4.3) NÍVEL BACKLIGHT TECLADO

Configure o nível de iluminação do teclado de 0 (desligado) a 100 (máxima)

4.4.4) ECONOMIA DE ENERGIA

Configura se as rotinas internas de economia de energia estão ativas ou não.

Opções:

1 ATIVAR
2 ATIVAR COM EVENTOS (de rede que ativam os parâmetros de economia)
3 DESATIVAR

Ver capítulo 14.0 (Economia de Energia) para detalhamento.

4.4.5) DORMIR / DESLIGAR

4.4.5.1) TEMPO PARA DORMIR

Configura o tempo em segundos para o POS entrar no modo StandBy (default 40 segs).

4.4.5.2) TEMPO PARA OCIOSO

Configura o tempo em segundos para o POS entrar no modo Ocioso (default 15 segs). Atualiza variável do OS *POW.

4.4.5.3) TEMPO PARA DESLIGAR

Configura o tempo em segundos para o POS entrar no modo Ocioso (default 1800 segs). Atualiza variável do OS *OFF.

4.5) PAGAMENTO

4.5.1) MUDAR STATUS PAGTO

4.5.1.1) 1 PRESSIONE 1 PARA MUDAR STATUS PGM RELICENCIANDO !!

Digite 1 para confirmar a mudança de status, onde será solicitado novo licenciamento.

4.5.2) SENHA SUPERVISOR

Configure a senha para funções de Supervisor.

4.5.3) IMPR. DOS RECIBOS

Escolha o tipo de impressão dos recibos de pagamento: Normal, Ampliado, Não Imprime e Ponto da Impressao.

4.5.3.1) PONTO DA IMPRESSAO

1 APOS RETIRAR CARTAO

2 ANTES DE RETIRAR CARTAO

4.5.4) CERTIFICADO SITEF

Escolha o modo SSL para certificado no POS: 1 Sem Certificado; 2 SWE; 3 Outro (Gsurf).

4.5.5) TRANSACOES PENDENTES

Desfaz ou Confirma transações pendentes.

Padrão é Desfaz.

4.5.5.1) TRANSACOES PENDENTES

1 DESFAZ

2 CONFIRMA

4.5.6) LIMPAR TABELAS

Limpe as tabelas internas do Clisitef, protegido pela senha do Supervisor.

4.5.7) TESTE DE CHAVES

Imprime e mostra no Display os slots das chaves MasterKey, e nome da rede Adquirente.

4.5.8) FORCA DESCONEXAO

Força a desconexão com o Sitef no final de cada transação, o padrão é SIM.

1 SIM

2 NAO

4.6) KEEP ALIVE

Configure se o número de série do terminal será enviado de tempos em tempos para um endereço e porta previamente definidos.

ATIVAR / DESATIVAR : Define se keep alive estará ou não ativado.
INTERVALO: Define tempo de intervalo para envio dos pacotes com o número de série.
IP: Define o ip de destino, que pode ser diferente do IP do servidor onde está a aplicação.

PORTA: Define a porta de destino, que pode ser diferente da Porta do servidor onde está a aplicação.

GPS: Ative / Desative o GPS nesta opção.

Obs.: Com o Keep Alive ativo, o POS abre um socket e envia somente o número de série e depois fecha o socket. A frequência é definida de acordo com o Intervalo preenchido pelo usuário.

4.7) GPS

Ative / Desative o GPS nesta opção, para os modelos que suportam GPS, exemplo Vx690.

ATIVAR / DESATIVAR : Define se o GPS estará ou não ativado.
TEMPO DE INTERVALO: Intervalo em minutos para capturar o GPS.

5)VERSOES

1 NAVS

SISTEMA OPERACIONAL

2 EOS

4 BC

5 EMV

6 CLISITEF

7 IMPRIMIR

5.1) NAVS

Informa a versão de NAVS em uso no terminal.

5.2) SISTEMA OPERACIONAL

Informa a versão do sistema operacional em uso no terminal.

5.3) EOS

Informa a versão de EOS em uso no terminal.

5.4) BC

Informa a versão de Interface Padrão em uso no terminal.

5.5) EMV

Informa a versão de EMV em uso no terminal.

5.6) CLISITEF

Informa a versão de CLISITEF em uso no terminal.

5.7) IMPRIMIR

Imprime as versões.

6) LICENCIAMENTO POS

1 **CONFIG. SERVIDOR**
2 **AVISO**
3 **INFO**
4 **SINCRONIZA DATA SERVIDOR**
5 **RELICENCIA**
6 **MENSAGENS DO LOL**

6.1) CONFIG. SERVIDOR

1) IP DESTINO

2) PORTA

3) RECURSO

4) HOST

6.1.1) IP DESTINO: Digite o IP ou o endereço DNS do Servidor de validação de licença que responderá às solicitações do POS (sem o www). Exemplo: google.com.br.

Obs.: É importante ressaltar que o DNS permita conversão para um ip correspondende, ou seja, não é possível hospedar uma aplicação NAVS num servidor de IP compartilhado.

6.1.2) PORTA: Digite a PORTA do Servidor de validação de licença que responderá às solicitações do POS.

6.1.3) RECURSO: Digite /LICENCAONLINE/POS.

6.1.4) HOST: Digite o nome do Host, pode ficar em branco na maioria dos casos, mas se tiver algum problema relacionado á DNS, **talvez**, preenchendo este campo o problema seja solucionado.

6.2) AVISO

Defina a quantidade de dias antes do vencimento da licença online que o NAVS a partir da qual o NAVS mostra que a licença online está pra vencer toda vez que for iniciado.

A tecla vermelha volta para o menu anterior salvando as configurações indicadas.

Caso o valor deste campo seja 0, o POS não mostrará nenhuma mensagem ao usuário relativo ao licença online (LOL).

6.3) INFO

Mostra no display as informações da licença online como: número do série licenciado, versão do NAVS, nome do cliente, CNPJ/CPF, data de expiração da licença e data do POS.

6.4) SINCRONIZA DATA SERVIDOR

Se SIM, atualiza a data do POS com a data do Servidor do LOL, durante o processo de licenciamento do NAVS.

6.5) RELICENCIA

Confirmar com a Tecla 1, se quiser relicenciar.

6.5) MOSTRA MENSAGENS DO LOL

Se NAO, todas as mensagens do LOL não serão mostradas e o Licenciamento será automático.

Nova variável criada: NAVS_MSGS_LOL, com valores “S” ou “N”.

O padrão é SIM.

7) TESTE DO TERMINAL

1. **Teste de teclado**
2. **Teste de console**
3. **Teste de touch screen**
4. **Teste de cartão magnetico**
5. **Teste de cartão de chip**
6. **Teste de cartão contacless**
7. **Teste de comunicação**
8. **Teste de chaves**
9. **Teste de impressora**
10. **Auto teste**

Obs.: O POS reinicia ao entrar nesta opção, para depois mostrar as opções de teste.

16.0 Economia de energia

A partir da versão 1.10.5, o NAVS habilita, via configuração, a possibilidade de colocar, automaticamente, o terminal em estado de hibernação após um determinado tempo de ociosidade. Os passos desse processo são os seguintes:

- O terminal, estando ocioso, após 40 segundos (valor padrão definido no parâmetro Tempo para Dormir) emite a seguinte mensagem na linha de status: "**Tecle algo para voltar!!!**" e inicia o processo de hibernação que tem as seguintes fases:
- A iluminação do LCD e do teclado vai diminuindo até desligar completamente;
- Estando desligada a iluminação, o terminal entra em estado de hibernação;
- Para acordá-lo, tecle ENTER;
- Para voltar a trabalhar, após a iluminação voltar, é necessário, conforme a mensagem acima, teclar qualquer tecla;
- Se, após 30 minutos de hibernação (valor padrão definido pela variável do config NAVS: *OFF), o terminal não for acordado, ele se desligará automaticamente.

Essa nova facilidade permite uma economia considerável da carga da bateria.

O parâmetro Tempo para Dormir citado acima, pode ser configurado para outro valor (20, 40, 60, 80, 100 ou 120 segs), na configuração do NAVS -> Diversos -> Impr./Economia -> Tempo para Dormir.

Funcionalidade disponível para terminais móveis (Vx680, Vx685, Vx690, e265).

17.0 Status do Terminal

Na linha de status da console dos terminais, o NAVS apresenta o status do nível de sinal, operadora, nível da bateria, fim de papel e status da comunicação com a seguintes informações:

- Nível do SINAL:

O nível do sinal GPRS e Wi-Fi é apresentado com as barras indicando o nível.
Caso o sistema operacional não consiga informar o sinal, será apresentado a figura:

Quando o NAVS estiver configurado com a conexão Ethernet, será apresentada a figura:

- 3G: indicação quando chip estiver operando em 3G.

- Operadora (GPRS): CLARO oi TIM vivo vodo

- Nível da BATERIA:

- A partir da versão 1.18.1, aparecerá indicação (raio) no centro da bateria, quando POS estiver carregando.

O nível da bateria será apresentado apenas para os modelos móveis (ex. Vx680), conforme o nível da bateria, através das figuras acima.
- Nível da bateria em Percentual: **BAT=xxx%**

- Alarme para ligação do POS na tomada de força para recarga da bateria:

- Status de Fim de Papel:

- Status de HTTPS ativado: ícone de cadeado.

- Status do GPS:

- Hora e Minuto do terminal: **HH:MM**

- Status da COMUNICAÇÃO: **XXXX**

O status da comunicação será apresentado em quatro caracteres com as seguintes informações:

```
"Init "  = estado inicial antes de ativar o TCPIP ao iniciar o POS
"Strt "  = estado após iniciar o TCPIP – aguardando a rede entrar no ar
"Open "  = dispositivo aberto e prestes a entrar no ar
"Up   "  = rede no ar e operacional
"Down "  = rede caiu – recuperando-se
"Clse "  = dispositivo fechado – o NAVS vai reiniciá-lo (ocorre em falha
de rede)_
"Out  "  = cabo Ethernet desconectado
"Ip " = resolvendo o IP
"Cnct " = conectando ao socket
```

```
"Send "  = enviando dados
"Recv "  = recebendo dados
"Host "  = aguardando o host enviar os dados
```

A partir da versão 1.19.1, se o POS tem 2 tipos de comunicação: WiFi e GPRS, ou GPRS e ETH, é possível habilitar automaticamente os dois tipos.
Nova variável foi criada para este controle: METHOD2.

Setando os 2 tipos, o status da comunicação indicará os dois dispositivos em 2 digitos.
Explo:
“InCn” : primeira conexão está em “Init” e a segunda em “Cnct”.

Versões anteriores à 1.12.0:

CX..: Conectando na rede.
Rdok: Rede OK, indica conexão física com sucesso.
StNw: Inicia conexão lógica.
Cxok: Conexão lógica com sucesso, conectado com a operadora.
Wfok: Encontrou a rede Wi-Fi.
Htok: Conectado com o Servidor.
HOST: Servidor OK.
Hoff: Servidor offline.
RX..: Recebendo dados.
Rxok: Dados do Servidor recebidos.
TX..: Enviando dados ao Servidor.
CXer: Erro de conexão.
DNSe: Erro de DNS, tentando encontrar página.
....: Reconectando na rede.

18.0 Histórico das Versões

NAVS	Alteração	Autor/Revisor
1.4.8 03/06/2013	- Touch no Vx680: comandos para desenho de figuras e captura. - Ajuste na leitura do cartão magnético. - DNS na configuração do acesso ao Servidor. - Ajuste no HTTPS. - Paginação de tela.	Orlando Palermo
1.4.9 14/06/2013	- Ajuste no Touch com CAPTURE. - Ajuste no HTTPS para o comando FILE. - Comando para captura de data e hora (GET DATETIME). - Ajuste no comando SERIAL com timeout configurado (SER-TIMEOUT). - Aumento no tamanho de entrada dos dados na Configuração. - Ping para manter conexão ativa no GPRS, configurável.	Orlando Palermo
1.5.2 31/07/2013	- Aumento do limite de quantidade de imagens para a tela para 50. - Comando SERIAL sem controle de Timeout. - Comando DELFILE para remover arquivos no POS. - Comando de impressão de Boleto. - Comandos para OFFLINE, capítulo 4.0.	Orlando Palermo
1.5.4 30/08/2013	- Comando de impressão de Boleto, com status de retorno. - Suporte a cookies na comunicação HTTP.	Orlando Palermo
1.5.5 06/09/2013	- Comando CHGPRNFNT: novo comando com diversas fontes para impressora. - Comando SELECT, para escolha de ítem em menus.	Orlando Palermo

NAVS	Alteração	Autor/Revisor
1.5.7 16/09/2013	- Comando FILE com novo parâmetro WRT, para opção de sobrescrever ou não um arquivo já existente. - Apresentação da Hora e Minuto na linha de status	Orlando Palermo
1.5.9 26/09/2013	- Comando GET FIELD com ALPHA=1, aceitando espaços. - Adição de um parâmetro de configuração para o método HTTPS: “SSL_METHOD” que recebe valores 1 ou 2, onde 1 (indica que o protocolo utilizado será o SSLv3, mais recomendável por sua confiabilidade) e 2 (indica que o protocolo utilizado será TLSv1).	Thais Marques
1.6.1 01/11/2013	- Comando para captura da versão do Sistema Operacional do POS (GET OSVERSION). - Comando para captura de CPF, CNPJ e Data. - Aumento do limite dos itens de menu do comando GET SELECT, com a criação de um novo comando: “SELECT”. - Comando TONE: novo comando que faz o POS emitir sons; - Adição do parâmetro de configuração do nível de contraste na impressora no menu de configurações do NAVS.	Thais Marques
1.6.2 12/11/2013	- Correção no retorno do comando SELECT. - Correção na estrutura de navegação do NAVS, para que as telas não travem quando o botão cancela for pressionado enquanto o comando SELECT está ativo. - Correção do comando CAPTURE.	Thais Marques
1.6.3 13/12/2013	- Adição de status de retorno no comando <PRINTER>; - Adições no menu de configuração do NAVS: (Opção para ativar pagamento); - Opção de mostrar ou não hora na linha de status; Adição do caractere “_” no teclado, pode ser inserido quando a tecla “0” é apertada e logo em seguida a tecla “#” é apertada 3 vezes.; - Adição do caractere “@” no teclado, pode ser inserido quando a tecla “0” é apertada e logo em seguida a tecla “#” é apertada 4 vezes;	Thais Marques

NAVS	Alteração	Autor/Revisor
	- Adição do comando SET TIME; - Alteração no comando SENDFILE para enviar arquivos não texto, e removida o parâmetro de retorno. - Ajuste nos comandos para captura de CPF, CNPJ e Data. - Offline com LUA / Sqlite.	
1.6.4 18/12/2013	- Novo ajuste nos comandos para captura de CPF, CNPJ e Data. - Observações para utilização dos comandos SELECT, CONSOLE, PRINTER, PRNFNT e CHGPRNFNT.	Thais Marques
1.6.5 26/12/2013	- Nova correção nos comandos para captura de CPF, CNPJ e Data. - Correção para o uso do comando SELECT junto com o comando INIT. - Correção no comando SELECT para aceitar as teclas numéricas como teclas de navegação, antes essas teclas não eram capturadas.	Thais Marques
1.6.6 09/01/2014	- Ajuste no comando GET FIELD com ALPHA=1, quando usa-se o caracter de espaço. - Especificação atualizada com a informação do uso do parâmetro PING=1 na conexão Wi-Fi.	Orlando Palermo
1.6.7 16/01/2014	- Adição do parâmetro HOST na configuração do servidor. - Adição do caractere “!” no teclado, pode ser inserido quando a tecla “0” é apertada e logo em seguida a tecla “#” é apertada 5 vezes; - Adição de um parâmetro de entrada NOCLS para o comando CONSOLE, para não limpar a tela.	Thais Marques
1.6.9 12/02/2014	- Correção do comportamento do <CONSOLE> ao tratar o parâmetro NOCLS. - Correções no comando <SET TYPE=TIME ..>, captura de dados, e travamento dos POS nas operações posteriores no POS.	Thais Marques

NAVS	Alteração	Autor/Revisor
	- Correções no comando <SELECT> (aceita "*" e "#" como parâmetros, nova correção de uso junto ao comando <INIT>, e atualização da documentação referente ao mesmo). - Correção do comando de Scroll (uso exclusivo do Vx520). - Adição de uma mensagem de status de conexão. - Identificação do tipo de aparelho e disponibilização da configuração de rede conforme as possibilidades do dispositivo.	
1.7.1 10/03/2014	- Inclusão no manual NAVS os capítulos 3.2.19 e 5.0, com comandos de leitura e escrita no Mifare. - Criação do comando KEYBOARD. - Suporte NAVS para aparelho Vx520 Contactless da Verifone. - Determinação de padrões de configuração automática da operadora, quando a conexão for GPRS. - Informações adicionais sobre imagens envolvendo os comandos CONLOGO, PRNLOGO.	Orlando Palermo e Thais Marques
1.7.2 17/03/2014	- Correção das informações sobre o comando PRNLOGO (especificação de resolução máxima da imagem de 128x64 para 384x240). - Adição de informações no comando CONLOGO. - Melhoria na velocidade de impressão.	Thais Marques
1.7.4 30/04/2014	- Adição do comando BINSCARD. - Adição do comando APDUCHIP. - Adição do comando DESNBS. - Adição do comando WRITE_AT. - Adição de novos fontes para o console e como consequência a criação do comando CHGCONFNT, que serve para alternar entre os fontes. - Adição do comando CONFIG_NAVS. - Correção no controle de funcionamento da impressora que permite que ela continue imprimindo após o comandos relacionados á impressão.	Thais Marques

NAVS	Alteração	Autor/Revisor
	- Adição de parâmetro no comando PRINTER (ENABLE_CANCEL). - Adição de parâmetro no comando INIT (KEEP_COOKIES). - Melhoria de 176erformance do Lua. - Implementação de Log para auxiliar na programação Lua. - Ajuste de sincronia entre LUA e o NAVS, quando o botão CANCEL é acionado.	
1.7.6 28/05/2014	- Correção no comando SELECT. - Correção do comando de debug do LUA. - Adição do comando HTMLDEBUG. - Adição do comando de captura de horário com máscara (GET TYPE=HOUR). - Correção na recepção de parâmetros do KEEP_COOKIES (no comando INIT). - Inclusão dos parâmetros APDU1, APDU2, APDU3, APDU4 e APDU5 no comando APDUCHIP com intuito de ampliar o tamanho da APDU a ser executada. -Ajuste no comando dofile.	Thais Marques
1.7.7 06/06/2014	- Correção no comando SENDFILE para trabalhar com arquivos maiores que 32kbytes. - Nova alteração do comando de debug do lua (alteração de sintaxe também). - Atualização na parte de comunicação para que o Wi-fi também funcione com SSID oculto (somente para os modelos Verifone vx680 Wi-fi). - Disponibilização da ferramenta de encriptação de scripts feitos em lua. - Atualização da biblioteca de boleto.	Thais Marques
1.7.8 24/07/2014	- Adição do comando que cria QR Codes a partir de strings. - Adição do comando que gera código de barras 2 de 5 (ITF).	Thais Marques

NAVS	Alteração	Autor/Revisor
	- Adição do comando que gera código de barras 3 de 9. - Correção no comando APDUCHIP. - Adição do Keep Alive nas configurações NAVS. - Nova correção no SENDFILE para evitar que os arquivos sejam corrompidos. - Correção no GET TYPE=CPF e GET TYPE=CNPJ.	
1.7.9 08/08/2014	- Adição do comando DRAW. - Correção e adição de 2 novas funcionalidades ao SELECT. - Alterações no modo de funcionamento do comando CONFIG_NAVS. - Mudança de nome de alguns parâmetros de configuração do KEEP ALIVE.	Thais Marques
1.8.0 12/08/2014	- Ajustes na interface de comunicação, ficando funcional a comunicação ETH usando IP fixo, com DNS externo.	Orlando Palermo
1.8.1 15/09/2014	- Correções no funcionamento entre o CAPTURE e o TIMEOUT, eliminando o erro de memória. - Correções no SELECT para eliminar também um erro de memória, relacionado ao comando INIT.	Thais Marques
1.8.3 14/10/2014	- Melhoria de 177erformance. - Implementação do Menu que informa as versões de software que estão no POS. - Novas correções no comando SELECT.	Thais Marques
1.8.5 14/11/2014	- Aumento da limitação do campo SERVER_HOST do comando Config_Navs ;	Thais Marques
1.8.6 20/11/2014	- Nova Correção do SELECT relacionado ao uso conjunto com o comando INIT.	Thais Marques

NAVS	Alteração	Autor/Revisor
1.8.7 19/12/2014	- Ajuste na comunicação GPRS para manter por mais tempo a conexão com a operadora, mesmo que o PING estiver definido com um valor alto. - Ajuste na comunicação de rede wireless para funcionar em rede sem senha. - Adição de novos caracteres para a configuração NAVS. Os caracteres adicionados foram : ‘#’,’$’,’(‘,’)’,’&’,’+’,’?’,’|’,’-’,’-’,’º’,’ª’,’ ’,’{‘,’}’,’[‘,’]’,’=’,’”’,’%’. - Ajuste na exibição do texto capturado pelo comando KEYBOARD. - Correção do comportamento do comando SELECT com a alteração do posicionamento da linha de status. - Adição do comando que retorna o status atual de comunicação (GET TYPE=STSCOMM). - Ajuste na especificação do comando “GET TYPE=ANYKEY”. - Adição de conteúdo na especificação do comando Console para inserção de caracteres especiais na tela.	Thais Marques
1.8.8 09/01/2015	- Mudança na estrutura de resposta do comando Config_NAVS. - Melhorias para exibição na tela, reduzindo o número de vezes que a tela pisca. - Ajuste na gravação de parâmetros do menu de configuração NAVS.	Thais Marques
1.8.9 06/02/2015	- Ajuste no status de fim de papel no Lua. - Adição de informações sobre a utilização do Lua.	Orlando Palermo
1.9.0 12/02/2015	- Criação do comando de download e upload via FTP. - Criação do comando de leitura biométrica (FINGERPRINT). - Correção no comando Config_NAVS(bug na gravação do parâmetro de recurso do servidor).	Thais Marques

NAVS	Alteração	Autor/Revisor
1.9.1 25/03/2015	- Criação da Mascara Genérica, acionada através do comando GET TYPE=FIELD com o parâmetro MASK. - Comando Config_NAVS possui a opção de saber quais os dados configurados no POS com a adição de um GET no cabeçalho da requisição. - A configuração de parâmetros da SERIAL agora também pode ser feita remotamente através do comando Config_NAVS. - Correção para o funcionamento das teclas de scroll no VX520(Verifone). - Correção de alguns pontos de memory leak. - Adição de informações de uso do comando FILE em Java.	Thais Marques
1.9.2 22/05/2015	- Ajuste do comando SELECT e do CONSOLE para que preencham a linha de status quando ela estiver ausente. - Correção no comando SELECT para listar mais 41 itens. - A partir dessa versão o NAVS passa a ser suportado no modelo Vx685 da Verifone. - Comando GET EMV, para leitura de cartões com chip EMV. - O NAVS agora funciona com certificado particular(local) para SSL.	Thais Marques
1.9.3 18/06/2015	- Comando que gera o código de barras 2 de 5 (ITF) agora possui o parâmetro SPACES para ajuste na impressão. - Comando Keyboard agora tem um parâmetro que permite o alinhamento de texto (direita, esquerda, centro). - Criação do comando GET TYPE=INFO_FILE. - Adição do parâmetro ZL para o “Get”s que aceitam input numérico do teclado, para que ignorem os zeros á esquerda. - Correção na parte gráfica. - Correções de bugs do Lua.	Thais Marques
1.9.4 24/08/2015	- Os comandos GET TYPE=IDMIFRAE, CTLSWRITE e GET TYPE=MIFARE_READ agora possuem o parâmetro RC_NAME=vvv o qual indica o nome de uma variável para	José Rivera

NAVS	Alteração	Autor/Revisor
	receber o retorno do comando (que deve ser '00' se o comando for ok).	
1.9.5 11/09/2015	- Correção de falha na conexão do LUA com rede	José Rivera
1.9.6 29/09/2015	- Abertura do dispositivo de cartão tarja, após uso do comando de Pagamento. - Alteração na ordem dos recibos de pagamento. - Fonte de impressão de pagamento com opção Ampliada.	Orlando Palermo
1.9.7 30/10/2015	- Adição do parâmetro TIMEOUT ao comando POST, assim se o servidor não responder depois de um determinado tempo executa as ordens que virão depois do comando. - Validação de licença do POS Online, assim não é necessário mais digitar a senha para ativar o NAVS. - Correção no comando CONFIG_NAVS para alterar o parâmetro indicado em POSITION_STATUS_LINE. - Melhoria da especificação para os comandos relacionados á leitura biométrica.	Thais Marques
1.9.8 07/12/2015	- Ajuste no Aviso da licença online	Orlando Palermo
1.9.9 23/12/2015	- Uso da variável de ambiente DEBUSB = 1, para uso do Trace via USB. - Correção para habilitação da leitura Tarja após uso do comando GET TYPE=EMV. - Comando PAGAMENTO com TIPO genérico (numérico). - Inclusão da opção CANAL nas configurações da rede wi-fi. - Criado o comando UNZIP.	Orlando Palermo
1.10.0 11/01/2016	- Incluído código de erro 13 neste documento no comando EMV. - Comandos para o Lua: and, or, xor. - Novos comandos de debug do lua (cap. 4.0)	Orlando Palermo
1.10.1 01/02/2016	- Aumento na quantidade de imagens na console, de 50 para 300.	Orlando Palermo

NAVS	Alteração	Autor/Revisor
1.10.2 24/02/2016	- Criado configuração no NAVS para não imprimir recibo do Pagamento. - Porting para os modelos Vx690 e E265 da Verifone.	Orlando Palermo
1.10.3 08/03/2016	-Correção de erro LUA para o comando _debug_off()	José Rivera
1.10.4 18/03/2016	- Inclusão do comando PAGAMENTO neste documento -Inclusão dos comandos “SET TYPE=BACKLIGHT” e “SET TYPE=KBBACKLIGHT” -Inclusão da intensidade da luz de fundo da tela e do teclado na configuração -Possibilidade de mostrar o status da bateria em percentual -Configuração de nível de carga de bateria para exibição de ícone de alarme -Melhorias no consumo de bateria pela função de CTLS	José Rivera
1.10.5 24/03/2016	-Possibilidade de o terminal entrar em hibernação para economia de energia -Desligamento automático após tempo em hibernação -Restrição de 3 níveis de contraste de impressão para os terminais VX685 e VX690 -Apagamento de tabelas Clisitef -Novos códigos de erro Clisitef	José Rivera
1.10.6 30/03/2016	- Ajuste retorno função configuração Sitef -Inclusão da identificação de chip Vodafone na linha de status -Ajuste na linha de status do E265	Orlando Palermo
1.10.7 04/04/2016	- Nova Clisitef e V-Lib para comando PAGAMENTO	Orlando Palermo
1.10.8 18/04/2016	- Alterações das mensagens no LOL - Novo comando ID CTLS para cartões sem contato ISO - Ajuste na configuração da comunicação para o Vx520G (novo modem) - Inclusão de novos parâmetros no CONFIG_NAVS - Ajuste no Debug Lua - Inclusão dos retornos de Rede Adquirente e Tipo de Cartão no Pagamento	Orlando Palermo
1.10.9 03/05/2016	- Ajustes no processo de checagem da licença on-line -Novas mensagens da licença on-line -Informações do licenciamento online disponíveis no terminal -Possibilidade de desativar o comando pagamento -Guarda em arquivo dos recibos de pagamento -Incluído neste documento os Erros do protocolo HTTP -Data do POS sincronizada automaticamente com Servidor LOL, configurável na opção Licenciamento POS	José Rivera
1.11.0 02/06/2016	- Ajuste nos arquivos dos recibos de Pagamento: sem nulos no final. - DNS no IPTEF do comando PAGAMENTO. - Comando KEYBOARD com caracteres especiais.	Orlando Palermo

NAVS	Alteração	Autor/Revisor
	- LOL automático, sem ação do usuário (configurável). - Modelo do POS no LOL. - Nova LIB EOS SDK. - Ajuste no comando sock.recv com terminador. - Beep no comando FINGERPRINT.	
1.11.1 24/06/2016	- Ajuste no Pagamento nos códigos de retorno da comunicação. - Ajuste FTP Passivo. - Nova Lib Boleto, aumento campo NOSSO NUM	Orlando Palermo
1.11.2 08/07/2016	- Ajuste status bateria no Vx685. - DNS para uso na conexão via LUA. - Ajuste comando Get EMV. - Ajuste no uso MIFARE com PAGAMENTO. - Identificação de erro na conexão antes de iniciar o PAGAMENTO. - Ajuste FTP Passivo.	Orlando Palermo
1.11.3 27/07/2016	- Correção senha online para Pagamento: nova V-Lib Verifone. - Validação de Valor zerado no Pagamento. - Ajuste FTP Passivo PUT.	Orlando Palermo
1.11.4 05/08/2016	- NOENTER = 1 incluído nos comandos: CPF, VALUE, CNPJ, DATA, HOUR e PASS. - Comando CAPTURE com retorno da identificação do GET que foi ativado. - Aumento dos buffers de leitura e escrita dos comandos MIFARE.	Orlando Palermo
1.11.5 e 1.20.2(SSL) 09/08/2016	- Ajuste comando PAGAMENTO na impressão e reimpressão dos comprovantes.	Orlando Palermo
1.12.0 17/08/2016	- Nova interface de comunicação. - Licença Pagamento Online. - Ajustes para FTP Passivo, Keep Alive e Economia de energia.	Orlando Palermo
1.12.1 26/08/2016	- Ajuste ETH com DHCP, cookies Java, alocação memória Pagamento. - Novos parâmetros do GET SPECIALKEY: NOENTER e NOBKSPC.	Orlando Palermo
1.12.2 02/09/2016	- Ajuste POST com TIMEOUT. - Config NAVS com parâmetros do LOL. - Melhoria no desempenho da comunicação WiFi. - Ajuste para mostrar corretamente os erros do HTTP.	Orlando Palermo
1.12.3 09/09/2016	- Mudanças na Configuração do NAVS. - Pagamento sem parâmetros do CB.	Orlando Palermo
1.15.0 28/09/2016	- Clisitef Integrada, com e sem SSL e com CB. - Ajuste comando GET ICCID. - Mudanças na configuração do NAVS, Rede e Pagamento. - Ajustes comunicação evitando reinicio do POS. - Comando KEYBOARD com digitação a partir da segunda linha.	Orlando Palermo

NAVS	Alteração	Autor/Revisor
	- Ponto da impressão do Pagamento definido por configuração NAVS. - Incluído padrões Lyra e Vodafone na configuração GPRS.	
1.16.0 26/10/2016	- Comando para captura do % da bateria (GET TYPE=BATTERY_STATUS). - Comando para impressão de código de barras – CODE-128 tipos A, B e C. - Correção de DNS Server para alguns chips GPRS M2M. - Captura do código OTP até 30 dígitos.	José Rivera
1.16.1 04/11/2016	- Parâmetros de saída do comando pagamento agora opcionais -Inclusão dos parâmetros VCANCEL, NOPRINT, RECLOJA e RECCLI no comando pagamento	José Luiz
1.16.3 17/11/2016	- Atualização da Clisitef integrada, corrigido timeout quando Sitef não responde. - Teste de chaves também no Display do POS. - Mudança na mensagem na mudança do status do Pagamento. - Senha supervisor na Reimpressão do Pagamento como opcional. - Ajuste na rotina de Receive da comunicação para corrigir eventuais reinicializações do POS ao receber dados. - Alteração nos parâmetros do comando QR CODE.	Orlando Palermo
1.16.4 24/11/2016	- Clisitef com correção no SSL, entrada do OTP. - Inclusão do parâmetro de Ativação do SSL no comando CONFIG_NAVS. - Ajuste nas confirmações da função Finaliza Pagamento no tratamento dos recibos. - Ajuste ao configurar ETH modo estático.	Orlando Palermo
1.16.5 28/11/2016	- Redes Wi-Fi inteligente, mostra a lista das redes para escolha.	Orlando Palermo
1.16.6 30/11/2016	- Ajuste em exceções no processo WiFi inteligente. - Alteração na mensagem de chaves ausentes no Teste de Chaves.	Orlando Palermo
1.16.7 06/12/2016	- Ajuste comandos CPF, CNPJ, DATA e HORA após apagar dígitos. - Ajuste HOST vazio – erro 400. - Inversão na lógica da opção Senha Supervisor na Reimpressão.	Orlando Palermo
1.16.8 27/12/2016	- Confirmação de Transação Pendente no Pagamento, habilitado pela configuração do NAVS. - Compatibilidade com os modelos Verifone: Vx820 e C680. - Novo comando DEVICE, para gravação, leitura e remoção de arquivos em dispositivos externos, como Pendrive e SD. - Apn, User e Psw no GPRS como case sensitive. - Arquivos dos recibos de Pagamento sempre salvos, independente da opção Não Imprime dos Recibos. - Novo comando GET TYPE=DRIVE_SIZE, retorna memória total e em uso do drive solicitado. - Ajuste no comandos Get, evitando reinicio. - Ajuste mensagem de erro Lua na Console.	Orlando Palermo

NAVS	Alteração	Autor/Revisor
1.16.9 05/01/2017	- Teste de Chaves mais completo. - Ajuste na passagem de variáveis no Lua. - Melhoria interna do comando UNZIP. - Tratamento para Dual Chip, na configuração e através de comando: GPRS_SWITCH_SIM - Comando KEYBOARD com novo modelo A1.	Orlando Palermo
1.17.0 12/01/2017	- Rede Wi-Fi invisível para WPA e WPA2. - Ajuste comando CODE128 no Lua. - Ajuste HTPPS e inclusão do parâmetro SNI. - Comando WRITE_AT e comandos GETs: ocupa apenas os espaços do texto escrito (não apaga mais a linha toda). - Ajuste no display do teste de chaves.	Orlando Palermo
1.17.1 20/01/2017	- Novo comando CANCEL_KEY, para inibir a tecla Cancel. - Alteração nas mensagens de comunicação. - Ajuste https no LOL e Pagamento.	Orlando Palermo
1.17.2 26/01/2017	- Ajustes diversos: erros http, https comando FILE (reinicio). - Comando SELECT com até 70 caracteres na linha. - Configuração para Dual Chip apenas nos modelos que suportam.	Orlando Palermo
1.17.3 03/02/2017	- Ajuste na alocação de memória para o LUA e criação de uma nova variável de ambiente: LUA_LOW_STACK (1 para diminuir a memória e 0 para manter o tamanho de memória atual) - Ajuste no limite do tamanho do QRCODE (aumentado de 23 bytes para 200 bytes), - Ajuste no manual: mensagem de retornos HTTP	Fabio Ishikawa
1.17.4 27/02/2017	- Ajuste conflito Mifare. - Ajuste em falha de impressão via Loja no PAGAMENTO.	Orlando Palermo
1.18.0 07/03/2017	- OTP automático quando SSL ativo. - Após o licenciamento mostra nome cliente (e imprime) e status do pagamento e otp. - Mensagens do LOL desabilitadas por configuração. - Libs para Lua integradas na carga do NAVS: comunica.o e navs.o (veja detalhe no cap.4.0). - Novo comando para relicenciar o POS: <RELICENSE>. - Ajustes em comandos de entrada e máscaras.	Orlando Palermo
1.18.1 14/03/2017	- Comando para mostrar GIF's na tela (ANIMATE). - Padrão da carga, sem mensagens do LOL. - Comando POST com retorno dos erros e parâmetros de conexão: ip, porta, host e recurso. - Comando PAGAMENTO com entrada para número de parcelas, se venda parcelada. - Confirmação do Pagamento realizado ao receber os dados do recibo. - Ajuste busca de MK para envio ao LOL. - Mensagem 3G na linha de status quando chip conectar em 3G. - Ícone da bateria na linha de status indica a carga quando o POS estiver carregando.	Orlando Palermo
1.18.2 20/03/2017	- Modo 2G, 3G por configuração. - Pagamento com transação direta para Venda Parcelada. - Ajuste Mifare no CANCEL.	Orlando Palermo

NAVS	Alteração	Autor/Revisor
	- Ajuste no envio do KSI no LOL. - Ajuste no LOL com chave antiga da Global.	
1.18.3 28/03/2017	- Reconexão automática Wi-Fi em queda de sinal (Reconexao ponto de acesso). - Ajuste Mifare. - Ajuste parâmetro NOPRINT no comando PAGAMENTO.	Orlando Palermo
1.18.4 18/04/2017	- PAGAMENTO com entrada direta para reimpressão específica, OUTROS. - Lua com 2 novos comandos: URL_encode e URL_decode. - Ajuste comando de captura com máscara genérica. - Ajuste Timeout do comando Capture.	Orlando Palermo
1.18.5 25/04/2017	- Pagamento retornando código de erro, quando transação não aprovada. - Ajuste no comando WRITE_AT no Vx690. - Ajuste na reimpressão específica (Pagamento) quando ponto da impressão é antes de retirar o cartão. - Comando KEYBOARD, com parâmetro inicial de teclado e máscara.	Orlando Palermo
1.18.6 28/04/2017	- Número de parâmetros nos comandos NAVS ampliado para 20 (era 15). - Quantidade de caracteres nos parâmetros dos comandos NAVS ampliado para 240 (era 150).	Orlando Palermo
1.18.7 03/05/2017	- Ajuste comando CONSOLE quando usado em conjunto com o WRITE_AT. - Novos parâmetros no comando CONFIG_NAVS. - Novos parâmetros de retorno no PAGAMENTO: NSUSITEF e NSUCANC. - Ajuste tecla BackSpace no comando MASK.	Orlando Palermo
1.19.1 12/05/2017	- Modo automático WiFi e GPRS, ETH e GPRS. - Otimização no uso das máquinas de estado do NAVS. - Ajuste comando SERIAL para impressora externa. - Ajuste comando MASK: quando tinha outro Get Field antes. - Comando Pagamento, com Débito Parcelado acionado pelo parâmetro NPAR. - Se NPAR=1 no Pagamento, será definido como à Vista. - Parâmetros novos GPRS_SIMS, METHOD2, DISABLE_GPRS no CONFIG_NAVS. - POS sem chip não tenta a reconexão (não reconecta automático se inserir chip com POS ligado), com variável DISABLE_GPRS = S ou 1. - Se SSL ativado, e erro no OTP, não permite o Licenciamento do NAVS. - Ajuste Pagamento Corban, para não finalizar quando tipo 312I ou 313I. - Verificação de string http nula.	Orlando Palermo
1.19.2 17/05/2017	- Ajuste comandos GET: Value, CPF, CNPJ, Data, Hour. - Ajuste na leitura dos parâmetros do comando CONFIG_NAVS. - Variável NAVS_COMM_TCPIP_LEN_RECV = 8192 no config da carga padrão, para melhorar a velocidade na recepção de dados.	Orlando Palermo

NAVS	Alteração	Autor/Revisor
	- Ajuste interface com Pagamento. - Ajuste na recepção de dados para evitar reinicio do POS.	
1.19.3 25/05/2017	- Novas APNs para GPRS: AVATEK, DATELO e VectoMobile. - Ajuste no HTMLDEBUG. - Ajuste comunicação em lentidão com GPRS.	Orlando Palermo
1.19.4 16/06/2017	- Ajustes: Animate; backspace da MASK; PASS; FILE no https; Capture com SpecialKey e Mifare_read e leitura Mifare. - Novos valores para o parâmetro NOPRINT do Pagamento: “C” ou “L” para não impressão dos recibos Cliente e Loja.	Orlando Palermo
1.30.8 28/06/2017	- Versão com nova interface com Pagamento, para atender tabelas Sitef com Contactless habilitado. - Ajuste Senha Supervisor no Pagamento. - Novos parâmetros no Pagamento: CNPJ credenciadora, Header, Footer nos recibos, Cupom fiscal, Fantasia, Endereço, Cidade, CNPJ.	Orlando Palermo
1.31.0 10/07/2017	- Nova Clisitef que contempla o tratamento para a reinstalação do certificado mediante novas situações de erro do certificado. - Ajuste no backspace da máscara genérica. - Parâmetro MODPAG do Pagamento com texto da modalidade. - Parâmetro NINST do Pagamento ajustado. - Novos parâmetros no Pagamento: CREDLOJ, CREDADM. - Ajuste para habilitar impressora após erro específico de operação cancelada na saída do Pagamento.	Orlando Palermo
1.32.0 19/07/2017	- Nova versão lib Pos Core (4.3.1). - Melhoria comunicação, quando usar 2 tipos de comunicação. - Novo parâmetro na configuração do NAVS, para forçar a desconexão com o Sitef, que passa a ser o padrão.	Orlando Palermo
1.32.1 26/07/2017	- Versão da Lib Pos Core: (4.3.0), para que as imagens do CTLS não apareçam em comandos de MIFARE, somente no comando Pagamento. Caso as imagens não sejam carregadas na pasta F15, estas imagens também não aparecem no Pagamento. - Comunicação igual à versão 1.19.4.	Orlando Palermo
1.32.2 27/07/2017	- Ajuste GET Timeout no Capture.	Orlando Palermo
1.33.0 04/08/2017	-Titulo SENHA da configuração NAVS mudou para DIGITE O CODIGO. - Ajuste no QRCODE. - Na configuração do Wi-Fi, na apresentação das redes, ao selecionar o X, sai da busca das redes. - Ícone de carga da bateria, quando bateria estiver zerada, mostra o raio. - Ajuste no Pagamento, na validação dos valores mínimo e máximo das parcelas. - Comunicação da versão 1.32.0.	Orlando Palermo
1.34.0 11/08/2017	- Ajuste HTMLDEBUG. - QRCode com buffer local. - Part Number (que contém a versão PCI) do POS enviado ao LOL. - Ajuste de algumas mensagens da linha de status para o modelo C680.	Orlando Palermo

NAVS	Alteração	Autor/Revisor
	- Ajuste no Footer do Pagamento. - Pagamento grava no arquivo PAGAM.RET os dados do retorno da transação, aprovada ou não aprovada. - IDTERM do comando Pagamento, adotado os 8 últimos dígitos do número de série do POS, caso ele não exista. - Comando SELECT após seleção, não apaga janela do Select. - Tempo de iniciar o NAVS diminuído em 4 segundos. - Ajuste Comunicação.	
1.34.1 17/08/2017	- Ajuste no envio da mensagem ao LOL. - Arquivo PAGAM.RET incluído parâmetros CUPOMF e IDTERM, se existirem. - Novo parâmetro na Economia de Energia: Ativar com Eventos de Rede, onde o POS sai do modo de economia quando ocorrer qualquer evento de rede.	Orlando Palermo
1.34.2 21/08/2017	- Incluído parâmetros CUPOMF e IDTERM se existirem, no arquivo PAGAM.RET quando transação de Pagamento não for Aprovada.	Orlando Palermo
1.34.3 22/08/2017	- Comando POST com parâmetro KCK para manter a tecla CANCEL desabilitada. - Parâmetro IDTERM do Pagamento desabilitado.	Orlando Palermo
1.34.4 28/08/2017	- Ajuste do assincronismo nos dados criptografados do licenciamento NAVS.	Orlando Palermo
1.35.0 28/09/2017	- Comandos para Web Services. - Comando Crypt, para criptografia AES256 e DESNBS. - Parâmetros de entrada para Estorno no Pagamento: Cupom, Data e Valor. - Novos parâmetros de retorno Pagamento: VPAGO (valor da transação) e FISCAL (cupom fiscal+data e hora fiscal). - Ajustes: para o C680, ícone da bateria quando em percentual, backspace na senha do config NAVS, POST KCK com timeout, alinhamento nome das operadoras no config Navs.	Orlando Palermo
1.36.0 04/10/2017	- GPS para os modelos que suportam - Config NAVS alterado para GPS. - Ajuste CB no Pagamento.	Orlando Palermo
1.36.1 11/10/2017	- Rotinas auxiliares de criptografia no módulo LUA. - Ajuste na criptografia AES. - Recebe o Valor da recarga no retorno do Pagamento.	Orlando Palermo
1.36.2 20/10/2017	- Status de conexão do Pagamento na linha de status. - Retornos de erros SSL e OTP. - Novo comando GET TYPE=INSERTCARD, que permite entrar no modo economia de bateria do POS.	Orlando Palermo
1.36.3 17/11/2017	- Ajustes e otimização do comando FILE (não aloca mais memória). - Comandos Lua para pack, unpack de ISO. - Comandos Lua de socket para suporte aos comandos ISO. - Status de comunicação para comandos socket do Lua, e acessos a Clisitef. - No estorno mudança do parâmetro CUPOMF para NSUHOST. - Variáveis novas no pagamento: ERROSSL e ERROOTP.	Orlando Palermo
1.36.4 21/11/2017	- Ajuste no uso do CUPOMF do pagamento.	Orlando Palermo

NAVS	Alteração	Autor/Revisor
1.36.5 06/12/2017	- Ajuste transações Corban, após finalização. - Ajuste comando FILE para arquivos não zipados. - Novo comando GPRSOPERATOR, para forçar uso de determinada operadora de chip GPRS.	Orlando Palermo
1.37.0 12/12/2017	- Novas versões de Clisitef (5.0.114.40.rc3) e PosCore (6.1.3). - Função para desativar a comunicação do POS, qualquer conexão, para POS fica off-line. - Ajuste para mostrar a linha de status corretamente no retorno do Pagamento. - Ajuste parâmetro PGM_SSL_CLI do CONFIG_NAVS para forçar o licenciamento do POS. - Ajuste comandos WS. - Imagens do Pagamento (Setas, F's, Logo) não aparecem mais.	Orlando Palermo
1.37.1 29/12/2017	- Novo parâmetro nos comandos Webservices, FILE, para salvar as informações em arquivo. - Ajuste retorno VPAGO no Pagamento. - Comando Pagamento, quando transação Negada, parâmetros também são retornados se existirem (ex.: Bin do cartão, Rede adquirente, Tipo do cartão).	Orlando Palermo
1.37.2 04/01/2018	- Ajuste nos comandos: WS e InsertCard. - Novo comando de captura de variáveis do Config NAVS: GET TYPE=VAR. - Novo comando para escrever em variáveis do Config NAVS: SET TYPE=VAR.	Orlando Palermo
1.37.3 09/01/2018	- Ajuste variáveis de retorno do Pagamento quando transação negada. - Ajuste comando WS, aumentado buffer de recepção. - Texto Economia de Energia no lugar de Economia de Bateria. - Comando FILE com parâmetros novos: IP, PORTA e HOST, para acessar Servidor do próprio comando. - Número de parâmetros nos comandos NAVS ampliado para 21 (era 20).	Orlando Palermo
1.37.4 18/01/2018	- Ajuste comando GET TYPE=VAR, no caso da variável vir como branco.	Orlando Palermo
1.37.5 20/02/2018	- Ajuste comando GET TYPE=EMV, Recepção do Lua socket, e WS. - Novos comandos para ler Mac Address do WiFi e ETH. - Porta 31506 no parâmetro Servidor do config NAVS, quando chip Lyra. - Chamada da função trata pendentes do POSCore depois da função psc_configura. - Remoção da opção "transações pendentes" do Config NAVS, pois é controlado pelo PosCore (confirma ou desfaz).	Orlando Palermo
1.37.6 07/03/2018	- Nova Clisitef 5.0 (5.0.114.40.rc5) e PosCore (6.2.2). - Mudança do ponto da função Trata pendentes, no pagamento. - Mudança do ponto da função Confirmação de transação para Corban. - Novo parâmetro do PAGAMENTO: QPEND -> quantidade de transações pendentes.	Orlando Palermo

NAVS	Alteração	Autor/Revisor
	- Mensagem “Transacao Aprovada” no pagamento foi removida, pois a Clisitef já coloca mensagem correta. - Inclusão Cartao Combustivel no Pagamento.	
1.37.7 12/03/2018	- Remoção de mensagens da Clisitef na transação de Teste de Comunicação com o Sitef.	Orlando Palermo
1.37.8 28/03/2018	- Ajuste retorno variável VPAGO no comando PAGAMENTO.	Orlando Palermo
1.37.9 30/04/2018	- Novo parâmetro no comando RESET: <RESET COMM>, onde apenas reinicia a comunicação sem reiniciar o POS. - Ajuste na lista de WiFi para aparecer apenas ‘resetando’ a comunicação, sem precisar reiniciar o POS. - Ajuste para transação Combustível no Pagamento. - Novo comando MD5.	Orlando Palermo
1.39.0 10/04/2018	- Nova Clisitef 6.0 (6.1.114.40.rc5) e PosCore (6.2.2). - Serviço SSL por serial. - Envio ao LOL: Id chip, Imei, Imsi, MacAddress WiFi e ETH, Slots chaves Master Session. - SmartChoice para obter nível de sinal das operadoras. - Controle ISO por flag. - Ajuste no controle licença NAVS. - Ajuste Timeout do WS, tecla X. - Novos comandos GET TYPE=KEY, IMEI, IMSI. - Atualização Config do NAVS com tipo de banda para WiFi. - Novo comando CONFIGNAVS_KEY - Ajustes para o modelo C680 Verifone. - Novas Libs Lua na carga (e no link da versão). - Novo comando para o pagamento: <PAY></PAY> com 2 novos parâmetros: CARTAOLIDO e DHSITEF.	Orlando Palermo
1.39.1 11/05/2018	- Ajuste comando <PAY> na busca de strings. - Versão da Clisitef na variável: CLISITEF_VER. - Nova operadora de Chip no Config NAVS: VIRTUEYES.	Orlando Palermo
1.39.2 18/05/2018	- Ajuste no envio ao LOL da identificação de certificado sitef, que ocorria somente na 1.39.1. - Novo parâmetro no comando Pagamento: INSCARD=1, forçar a desabilitação do Digitado.	Orlando Palermo
1.39.3 29/06/2018	- Impressão e Console com dados do licenciamento NAVS. - Comando FILE com parâmetro de Timeout. - Boleto com parâmetro MOEDA aceitando “R$”. - Novos parâmetros de retorno no comando PAGAMENTO e PAY: NPORT (nome do portador do cartao) e NSU’s da transação de Pagamento Desvinculado (CB). - Novo parâmetro do comando GET ICCID: SLOT. - Novos comandos NAVS: Get SSLKEYS.	Orlando Palermo
1.39.4 24/07/2018	- Telas do KEYBOARD ajustadas para o modelo C680. - Ajuste nas funções ISO Lua. - Ajuste impressão dos dados do licenciamento.	Orlando Palermo
1.39.5 03/08/2018	- Novo parâmetro PAGAMENTO e PAY: CNPJPDV, para uso do Cnpj da automação, juntamente com o CNPJ do estabelecimento.	Orlando Palermo

NAVS	Alteração	Autor/Revisor
	- Aumento buffer Rx do WS Get. - Ajuste evento de identificação do chip, status OFF quando não tem chip.	
1.39.6 29/08/18	- Ajuste comando MD5. - Melhorias protocolo ISO. - Tratamento driver USB (abertura e fechamento) no comando Pagamento. - Teste de HW no config. NAVS, somente para o modelo C680.	Orlando Palermo
1.41.0 28/09/18	- Ajuste comando FILE, e inclusão de novos parâmetros. - Uso de fontes True Type (comando CHGCONFNT) - Fontes coloridos para console e write_at com o uso de fontes True Type - Comando RECTANGLE com preenchimento sólido colorido - Parâmetro WAIT_DISPLAY no comando CONLOGO - Novo comando: GET EMV_ID, leitura de cartão EMV, para mais de um item de tabela. - SSL da SWE para sitef de produção, com novo parâmetro no Certificado Sitef: 2 – SWE. - Novo parâmetro no Pagamento e PAY: CODCLIENTE para identificar o cliente no Sitef.	Orlando Palermo
1.41.1 30/10/2018	- Inclusão do comando CLEAR_SITEF_TABS. - Correção de bug no LUA que causava o erro de “NOT ENOUGH MEMORY” - Correção de conflito entro os comandos SELECT e RECTANGLE com cor. - Ajuste campo HOST do HTTPS. - Melhoria WS_GET, quebra de buffer. - Novos parâmetros no Config NAVS, REDE: DNS SERVER, ver configuração NAVS para detalhes. - Novo DNS do licenciamento POS: LOL.SKYTEF.COM.BR. Substituir o anterior.	Fabio Ishikawa, José Rivera
1.41.2 06/12/2018	- DNS do licenciamento via variável DNS_LOL_DEFAULT, na inexistência da variável, o valor LOL.SKYTEF.COM.BR é assumido. - Envio ao LOL do TLS Ativo: NÃO, SWE ou OTP. - Correção de recuperação da rede ao voltar da economia de energia por longo período - Opções de uso das portas seriais do terminal C680. - Verificações de versões. - Ajuste no Config NAVS na visualização 3G / 2G – Chip. - Novo comando EMV_BC, para leitura de cartão EMV mais completo. - Melhorias nas reconexões do WiFi e Chip (Modo Economia).	Orlando Palermo
1.41.3 26/12/2018	- Novas opções de configuração de time-outs de conexão física e de conexão com o servidor. - Mensagem de Fechamento removida do comando EMV_BC. - Checagem automática de versões mínimas dos dispositivos, e caso estejam desatualizadas é impresso informação e NAVS não sobe. Abaixo as informações das versões verificadas a partir da 1.41.3: #define OS_VERSION_C680 "0460" #define OS_VERSION_VX690 "0262"	José Rivera

NAVS	Alteração	Autor/Revisor
	#define OS_VERSION_VX685 "0304" #define OS_VERSION_E265 "0320" #define OS_VERSION_OTHERS "0240" #define EOS_VERSION_C680 "2.14.1.3" #define EOS_VERSION_OTHERS "2.4.2.3" #define EMV_VERSION "7.0.0" #define CLISITEF_VERSION_P "6.1.114.57P.rc8" #define CLISITEF_VERSION_S "6.1.114.57S.rc8" #define BC_VERSION "1.08v5.61A 160803"	
1.41.4 11/01/2019	- Aumento buffer envio WS_POST. - Nova mensagem na impressão do licenciamento: Data POS alterada para: xx/xx/xxxx - Ajuste mensagem OTP Valida no licenciamento.	Orlando Palermo
1.41.5 01/02/2019	- Ajustes: CB com Boleto registrado; MCC na opção SSL SWE; WS; Conlogo com TTF ativado; Comando EMV_ID. - Novo parâmetro NOWAIT no comando EMV_ID.	Orlando Palermo
1.43.0 09/04/2019	- **Nova Clisitef: 6.2.115.8P.rc9; PosCore: 8.1.1 e VLIB: 5.87**. - Novos parâmetros na configuração NAVS na economia de bateria: Tempo para Ocioso e Desligar. - Envio da presença da chave 3DES (MasterSession) da SWE para LOL. - Nova Lib Lua: relatório.o. - Na primeira carga do NAVS no POS, busca chaves Master Session, procedimento que demora 3 minutos. - Transações Débito e Crédito no Pagamento com finalização pela aplicação: 2DI, 2DFC, 2DFE, 3CI, 3CFC, 3CFE. - Ajustes: Linha em branco com Mifare; Comando Retangulo; Mensagem Retire o Cartao no EMV e EMV_ID; Comando KEYBOARD, A1, que permite apagar caracteres True Type; Saida do Pagamento (clock) com ConLogo; Aparecer a lista de redes WiFi quando erro na conexão. - Melhorias no Teste do POS, minimização da impressão e ajuste no teste com Chip. - Envio da versão do CTLS presente no POS. - Exibição da versão do CTLS dentro do menu NAVS. - Inserção da informação de versões de componentes requeridas na impressão de “Drivers desatualizados” - Mensagem de “Identificando Verões dos Componentes” durante a inicialização. - Corrigido conflito do EMV_ID com o GET TYPE=CARD. - Ajuste na rotina do HTTPS.	Orlando Palermo Diogo Yamashiro